



Manuale di Programmazione delle Gettoniere



Progettazione e produzione di sistemi di pagamento per l'Intrattenimento, i Lavaggi automatici, e il Vending
Design and manufacture of payment solutions for the Amusement, Gaming, Car-Wash, Laundries, and Vending

Via Cà Bianca, 421 - 40024
Castel San Pietro Terme (BO) - Italy

Tel.: +39.051.944300
Fax.: +39.051.944594

Web: www.alberici.net
E.mail: info@alberici.net

SOMMARIO

1.	OPERAZIONI PRELIMINARI	5
2.	IMPOSTAZIONE DEI BANCHI DIP-SWITCH	6
3.	UTILIZZARE IL SOFTWARE DI PROGRAMMAZIONE	7
4.	CONTROLLO DELLE REGISTRAZIONI CONTABILI (STATISTICHE)	30
5.	COLLAUDO DELL'ACCETTAZIONE E DEL FUNZIONAMENTO	33
6.	DIREZIONI DELLE MONETE NEL SEPARATORE.....	34
7.	BARRA DEI MENU	37
8.	DISPLAY (solo per gettoniere FG).....	38
9.	PROGRAMMAZIONE MANUALE MEDIANTE I DIP SWITCH.....	41
10.	TEST DELL'HARDWARE.....	41

STORICO REVISIONI			
Revisione n°	Data	Modifica	Note
Creazione v. 1.00	13.10.2019	Creazione (adozione sw per processore ARM)	Fw: u1.5 A1.0.4 (AL55) , u1.5 A1.1.0 (AL66), u1.5 A1.0.5 (FG), u1.5 A1.1.2 (SV)
Revisione v. 1.01	21.11.2020	ARM 2 / ARM 3: auto-ripristino dopo accendimento (Pulse e ccTalk) + Gestione diagnostica e separatori iS Pulse (ccTalk)	Fw: u1.6 A2.0.4 (AL66), u1.6 A2.0.6 (FG), u1.5 A2.1.1 (SV)
Revisione v. 1.02	12.01.2023	ARM 4: introdotto Bonus (Pulse) + address change (ccTalk) + opzione eco (USB)	Fw: u1.8 A4.0.9 (AL55), u1.8 A4.1.9 (AL66), u1.8 A4.1.7 (FG)

Immagini aggiornate al software AlbericiCoinSelector v. 2.1.9.1.

Istruzioni aggiornate alla release sw AL55 v. u1.8 A4.1.0.

NOTA

Ogni possibile cura è stata posta nella redazione del presente manuale. Ciò nonostante, non è possibile garantire in ogni momento la corrispondenza assoluta delle descrizioni in esso contenute con le caratteristiche del prodotto. La Alberici S.p.A. declina ogni e qualsivoglia responsabilità verso l'utilizzatore con riferimento a danni, perdite, o reclami di terze parti, conseguenti all'uso del prodotto o causate da errate interpretazioni del presente manuale.

La Alberici S.p.A. si riserva il diritto di modificare, senza preavviso e in qualunque modo, qualsiasi parte del presente manuale e delle Specifiche tecniche, nell'ambito del perseguimento continuo del miglioramento dei propri prodotti.

Questo manuale illustra in dettaglio il procedimento per leggere le configurazioni delle gettoniere Alberici; i procedimenti per modificarle secondo le esigenze di comunicazione con la scheda Host dell'apparecchio in cui la gettoniera deve essere integrata; salvare i file di configurazione, per scaricarli su altre gettoniere ("clonazione"); il procedimento di memorizzazione delle denominazioni di monete o gettoni che devono essere accettate o scartate; leggere le statistiche di accettazione; collaudare lo stato e il funzionamento delle gettoniere; programmare i separatori di monete; configurare il display; programmare manualmente le gettoniere con i dip-switch a bordo.

1. OPERAZIONI PRELIMINARI

- Prima di installare il software e i driver per l'interfaccia di programmazione, verificare che il PC disponga del Framework 3.5 di Microsoft. In caso contrario, scaricarlo dal web.
- Se il PC non contiene i driver per l'interfaccia di programmazione (file "Driver Silicon Labs"), scaricarli: sono disponibili nell'area di download del nostro sito web www.alberici.net, pagina 'Kit di programmazione' / 'Driver kit universale'. Estrarre la cartella e installare i driver.
- Scaricare il pacchetto "AlbericiCoinSelector.zip" (voce "Software - Programmazione AL55/AL66/FG - Pulse/ccTalk modificabile vv. 2,3") dalla sezione Download di una qualsiasi delle seguenti pagine: [AL55 - Alberici S.p.A.](#), o di [AL66 - Alberici S.p.A.](#), o di [AL66 FG - Alberici S.p.A.](#)
- Decomprimere la directory "AlbericiCoinSelector.zip" sul PC, quindi estrarre il file dell'applicazione "AlbericiCoinSelector.exe" e il suo file di inizializzazione "Config.ini".



È possibile utilizzare uno dei seguenti due attrezzi di interfaccia:

a) se si aggiorna sulla macchina, la USB Pendrive gialla o la grigia con il loro cavo 4p/4p (K-P2C-000002 / K-P2C-000003) sono la soluzione più maneggevole;
in alternativa:

b) se si aggiorna il validatore su un banco di lavoro, il kit programmatore universale (codice K-P10-000009) si rivelerà il più conveniente.



Se si utilizza la chiavetta USB, andare su A) AGGIORNARE MEDIANTE PENDRIVE USB.

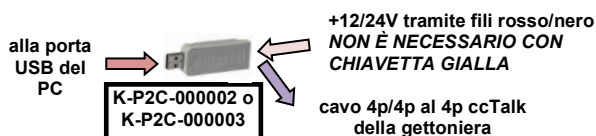
Se si utilizza il kit universale, passare a B) AGGIORNARE MEDIANTE KIT DI PROGRAMMAZIONE UNIVERSALE.

N.B.: per programmare le gettoniere FG USB, non utilizzare la porta USB Mini-B a bordo, bensì il connettore 4p cctalk.

A) AGGIORNAMENTO MEDIANTE PENDRIVE USB

A1- Inserire la Pendrive su una porta USB del PC e collegare il cavo 4p/4p alla presa cctalk 4p della gettoniera.

Se si usa la grigia, alimentarla a +12/24V tramite i fili rosso e nero.



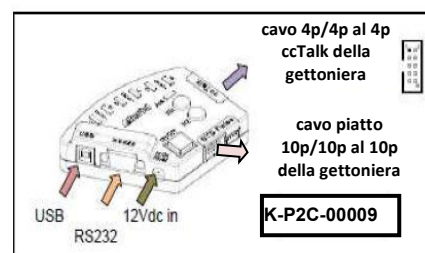
A2- Controllare la porta COM su cui il PC rileva il Pendrive (controllare il PC: Pannello di controllo / Gestione periferiche); nel caso, inserire il numero di porta corretto dal menu Impostazioni del PC (Pannello di controllo / Gestione periferiche/Porte COM e LPT).

B) AGGIORNAMENTO MEDIANTE KIT DI PROGRAMMAZIONE UNIVERSALE

B1- Collegare l'alimentazione all'input 24Vdc sul lato inclinato della scatola della gettoniera.

B2- Collegare il cavo USB tra il PC e lo slot USB-A sul lato inclinato della scatola del programmatore, oppure collegare il cavo RS232 tra il PC e la presa situata sul lato inclinato della scatola del programmatore.

B3- Collegare il cavo 10p/10p tra la presa 10p della gettoniera e il connettore 10p sul lato Pulse della scatola del programmatore. Collegare anche il cavo 4p/4p tra la presa 4p sul lato cctalk e la presa cctalk 4p della gettoniera.



B4- Assicurarsi che la porta COM su cui il PC rileva il Pendrive (controllare il PC:

Pannello di controllo / Gestione periferiche); nel caso, inserire il numero di porta corretto dal menu Impostazioni del PC (Pannello di controllo / Gestione periferiche/Porte COM e LPT)..

B5- Accendere l'alimentazione sulla scatola di programmazione (premere l'interruttore verde).

2. IMPOSTAZIONE DEI BANCHI DIP-SWITCH

Le gettoniere AL66 e le FG v. 2 e 3 incorporano due banchi di Dip-Switch: SW1, con cui possono essere disabilitate le denominazioni programmate, e SW2, con cui è possibile impostare una varietà di funzioni. L'AL55 incorpora solo SW1. La spiegazione delle funzioni disponibili da Dip-Switch è riportata qui sotto e nel capitolo 9. PROGRAMMAZIONE MANUALE MEDIANTE I DIP-SWITCH.

PER INIBIRE LE MONETE, METTERE IN OFF IL DIP SWITCH CORRISPONDENTE AL CANALE ASSOCIATO ALLA MONETA; QUINDI SPEGNERE E RIACCENDERE. PER VERIFICARE IL CANALE IN CUI E' PROGRAMMATA LA MONETA DA INIBIRE, CONSULTARE LA COLONNA CH PRESENTE NELLA GRIGLIA DELL'ETICHETTA. LE CORRISPONDENZE FRA I CANALI E I DIP SWITCH SONO RIPORTATE NELLA TABELLA A LATO.

dip-switch nr. in BANCO SW1	Canale Nr.
1	1 (es. 2 €)
2	2 (es. 1 €)
3	3 (es. 0,50 €)
4	4 (es. 0,20 €)
5	5 (es. 0,10 €)
6	6 (es. 0,05 €)

IMPOSTARE IL GRADO DI SELETTIVITA'

E' POSSIBILE AUMENTARE LA CAPACITA' DI DISCRIMINAZIONE DEL SELETTORE, SPOSTANDO IL DIP-SWITCH 6 DEL BANCO SW2 IN POSIZIONE OFF	Posizione del dip-switch 6 (BANCO SW2)	Grado di selettività
	ON	Selettività ELEVATA
	OFF	Selettività STANDARD

IMPOSTAZIONI DEL BANCO DIP-SWITCH SW1

BANCO SW1	DS1	DS2	DS3	DS4	DS5	DS6
ON	ABILITA CH1 (ex. 2€)	Abilita CH2 (ex. 1€)	Abilita CH3 (ex. 0,50€)	Abilita CH4 (ex. 0,20€)	Abilita CH5 (ex. 0,10€)	Abilita CH6 (ex. 0,05€)
OFF	Disabilita CH1 (ex. 2€)	Disabilita CH2 (ex. 1€)	Disabilita CH3 (ex. 0,50€)	Disabilita CH4 (ex. 0,20€)	Disabilita CH5 (ex. 0,10€)	Disabilita CH6 (ex. 0,05€)

NOTA: se un gettone o un'altra denominazione vegono programmati in un canale da 7 a 16, attribuendo loro lo stesso valore di una delle denominazioni programmate nei canali 1-6, i parametri presenti in precedenza resteranno validi e la moneta corrispondente continuerà ad essere accettata con lo stesso valore.

IMPOSTAZIONI DEL BANCO DIP-SWITCH SW2

BANCO SW2	DS2 OFF	DS2 ON	DS4 OFF	DS4 ON	
DS1 OFF	PULSE	MDB (*)			
DS1 ON	CCTALK	SAS (**)			
DS3 OFF					Accumulatore multi-impulso, uscita come da programmazione standard
DS3 ON					Accumulatore multi-impulso, uscita su OUTPUT 3
DS5 OFF	Modifica il valore del credito (Accumulatore)		x 1	x 4	
DS5 ON			x 2	: 10	
DS6 OFF					Selettività STANDARD (L / SLC)
DS6 ON					Selettività ELEVATA (H / SLC)

(*) Disponibile solo su gettoniera FG

(**) Non ancora disponibile

Attenzione: le funzioni consentite dalla riga SW2 non sono disponibili nella gettoniera AL55, poiché questa è dotata del solo banco SW1. Nell'AL55 è possibile passare dalla modalità a impulsi alla modalità ccTalk solo tramite PC e tool di programmazione / sw (vedere la sezione 3.7).

PROGRAMMAZIONE MANUALE DELLE MONETE: è anche possibile programmare nuove monete nei canali già programmati utilizzando i Dip-Switch integrati. Vedere la sezione 9. PROGRAMMAZIONE MANUALE.

3. UTILIZZARE IL SOFTWARE DI PROGRAMMAZIONE

3.1 LEGGERE LA CONFIGURAZIONE ESISTENTE NELLA GETTONIERA

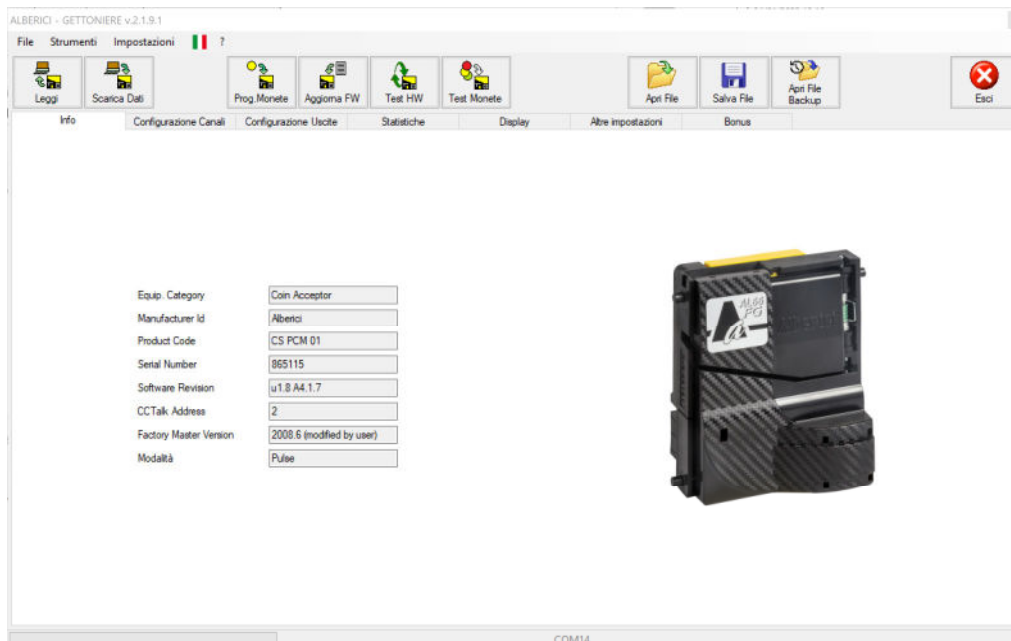
Lanciare l'applicazione "AlbericiCoinSelector.exe". Il software identificherà in pochi secondi il tipo di gettoniera collegato. Inoltre leggerà automaticamente la sua configurazione, purché ci sia almeno un canale programmato.

ATTENZIONE: se tutti i canali sono vuoti, apparirà l'avviso "ERRORE 9: errata configurazione"; cliccare sul pulsante OK nella finestra di avviso, e poi sul pulsante "Leggi" . Questo permetterà di caricare le impostazioni.

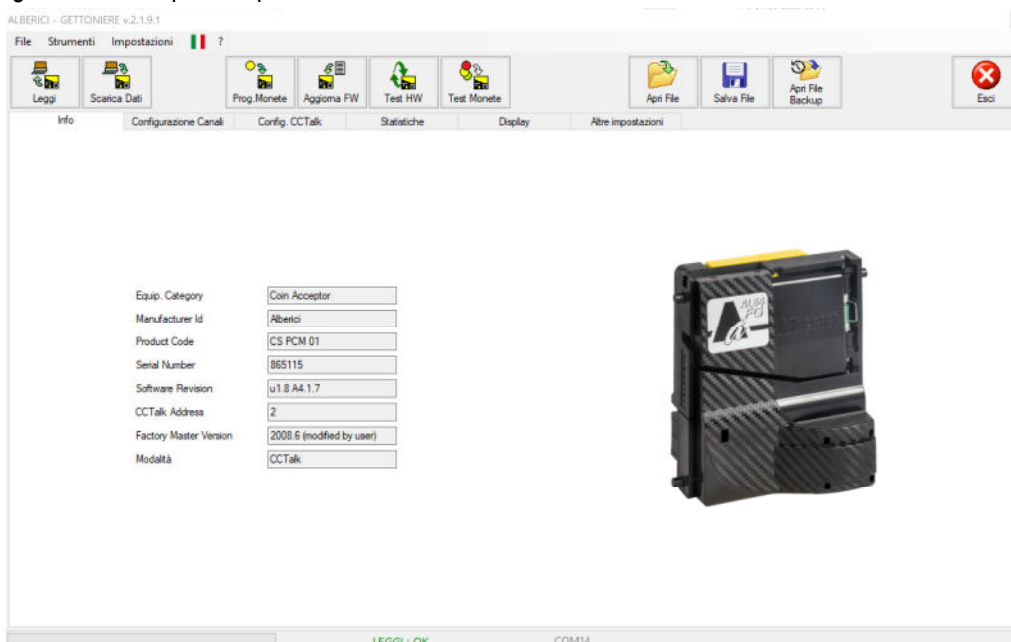
Terminata la lettura, ai piedi della finestra di dialogo appare la scritta 'LEGGI DATI: OK'. Viene inoltre mostrata la COM PORT su cui il software rileva, attraverso l'interfaccia di programmazione, la presenza della gettoniera.

I dati identificativi della gettoniera appaiono sulla sinistra dell'immagine della gettoniera stessa.

Se si tratta di gettoniera Pulse (DS1 del banco SW2 su OFF), la casella 'Modalità' mostrerà la scritta "Pulse":



Se invece la gettoniera è impostata per modalità ccTalk, la casella 'Modalità' mostrerà la scritta "CCTalk":

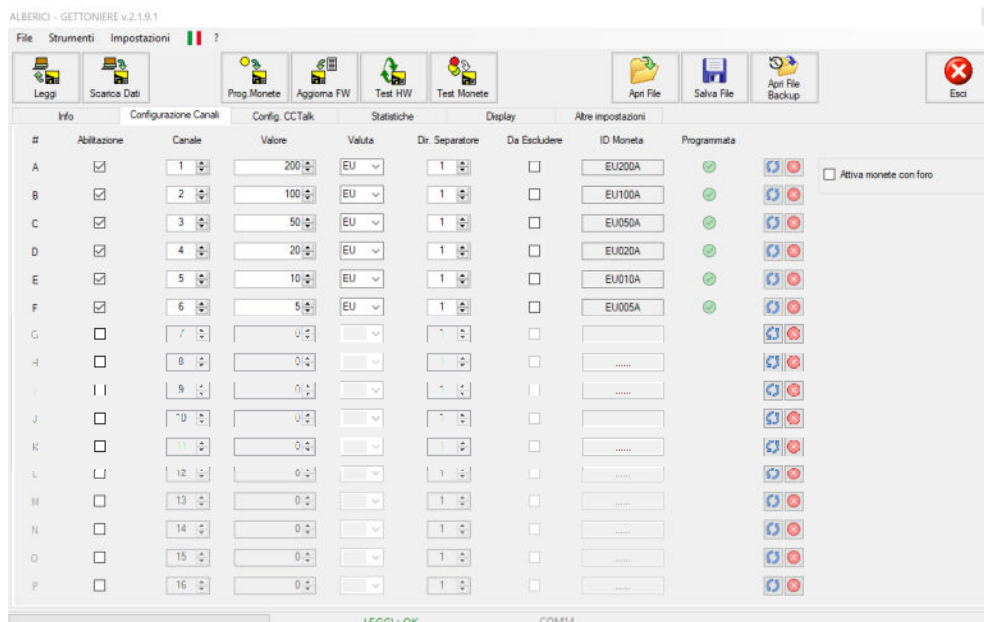


Cliccando sulla seconda etichetta ('Config. canali') è possibile leggere quali canali e denominazioni sono programmati. La gettoniera può essere preimpostata per il funzionamento Pulse o ccTalk standard (modificabile). Per AL66 e AL66 FG tale preimpostazione dipende dalla posizione del dip-switch DS1 nel banco SW2 (DS1 OFF = Pulse, DS1 ON = ccTalk); per la AL55, il passaggio da Pulse a ccTalk può essere effettuato solo tramite questo software (vedere la sezione 3.7).

3.2 MODIFICARE LA PROGRAMMAZIONE DI FABBRICA in Modalità ccTalk standard (modificabile)

N.B.: questo protocollo ccTalk modificabile non può essere utilizzato in alcune categorie di apparecchi e dispositivi per i quali, in Italia e altri Paesi, la legge prescrive di impiegare il protocollo ccTalk “blindato” o non-modificabile.

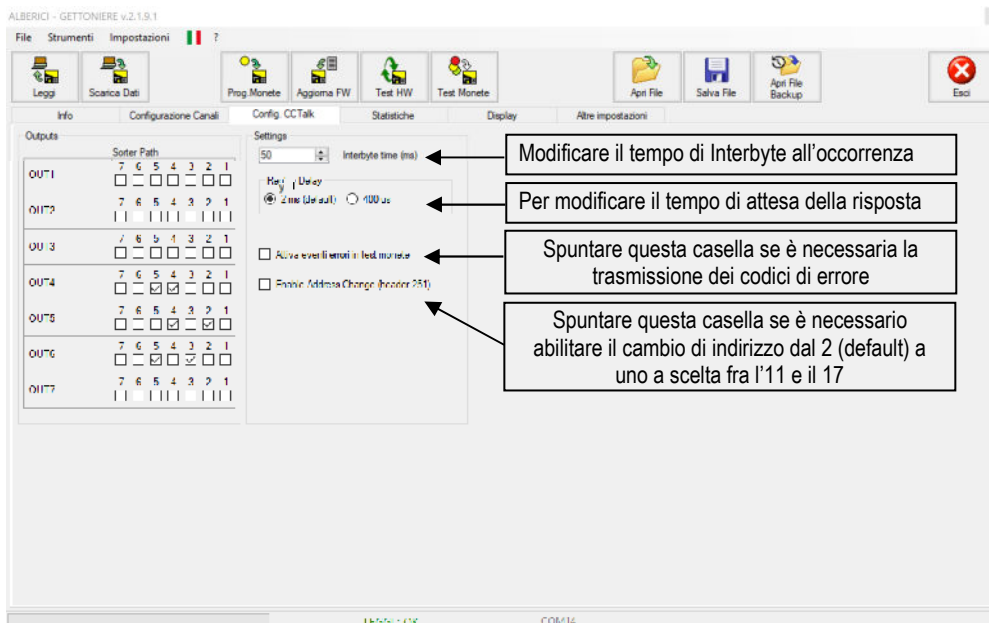
L'ultima riga in basso della sezione etichettata “Info” mostra che la gettoniera è stata predisposta per funzionare in modo seriale ccTalk; inoltre la terza etichetta indica “Configurazione CCTalk”:



I canali programmati (A....F) sono 6, tutti “Abilitati”, e contenenti le sei monete Euro dal valore maggiore a quello minore (200 = 2 €, 100 = 1 €,, 5 = 0, 05€). E' possibile scartare le monete, benché riconosciute dalla gettoniera, spuntando la corrispondente casella “Escludere”, oppure spostando il relativo dip-switch su OFF (DS1 = Canale1, DS2 = Canale 2,DS6 = Canale 6).

- ALTRE FUNZIONI MODIFICABILI in MODALITA' CCTALK

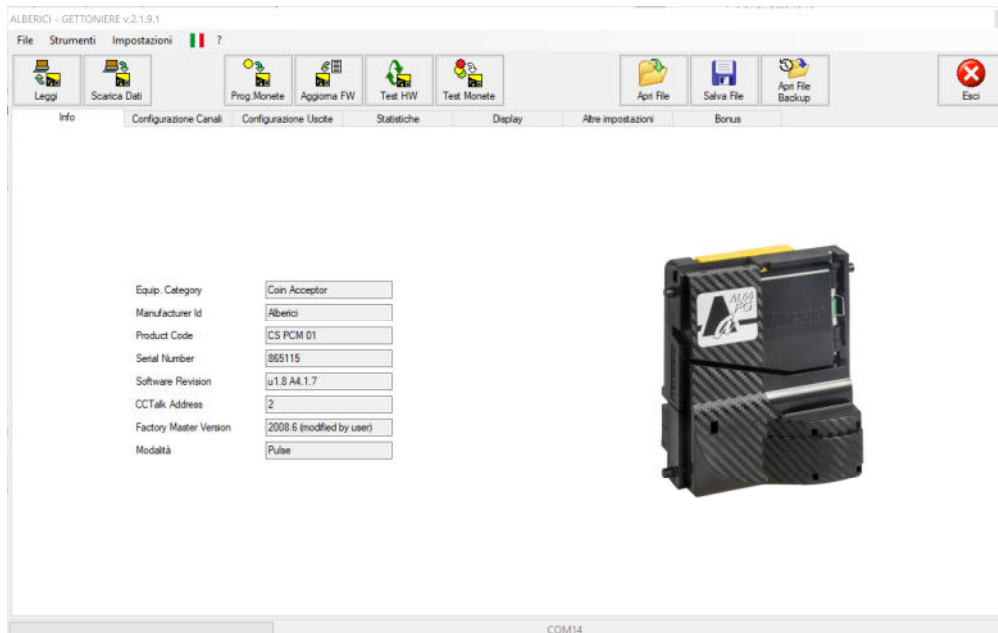
Per aggiungere nuove monete o gettoni, cfr. la sezione 3.5 PROGRAMMARE LE MONETE. Cliccando sull'etichetta 'Config. CCTalk', comparirà anche la configurazione di separazione, se è stata programmata.



Consultare il Capitolo 6 per le istruzioni su come impostare le direzioni delle monete nel separatore.

3.3 MODIFICARE LA PROGRAMMAZIONE DI FABBRICA in Modalità Pulse

L'ultima casella in basso della sezione etichettata "Info" ('Modalità') mostra che la gettoniera è stata predisposta per funzionare in modo Pulse, ossia a mezzo di combinazioni di impulsi, configurabili in modo da risultare compatibili con le schede master delle macchine. Inoltre la terza etichetta indica "Configurazione Uscite":

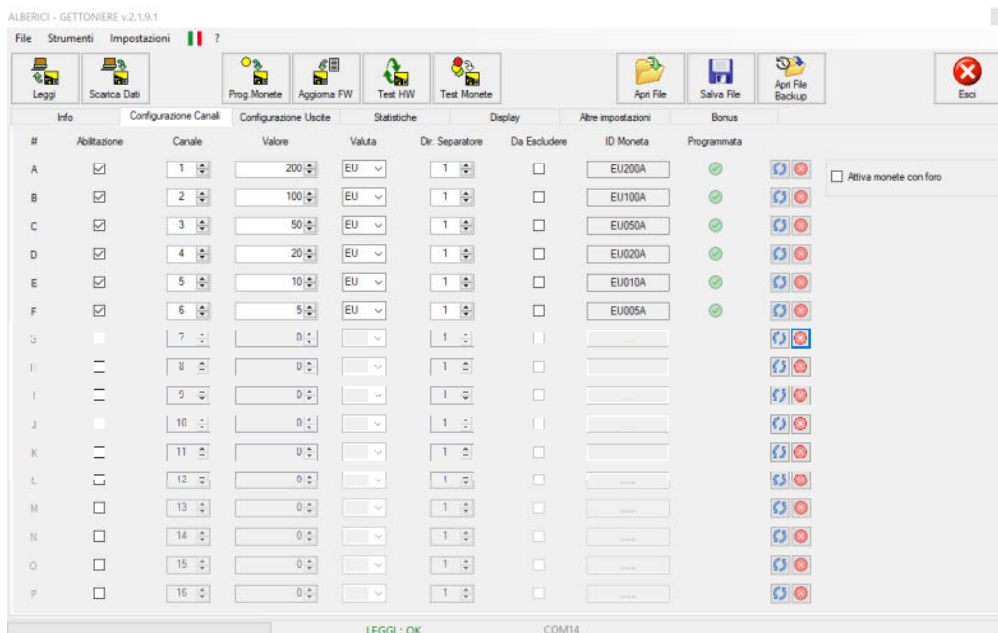


Fare clic sul tag "Configurazione canali" per verificare quali denominazioni di monete sono state programmate nella gettoniera. Le impostazioni sono quelle tipiche con 2 € nel Canale 1, 1 € nel Canale 2, 0,50 € nel Canale 3, 0,20 € nel Canale 4, 0,10 € nel Canale 5, e 0,05 € nel Canale 6.

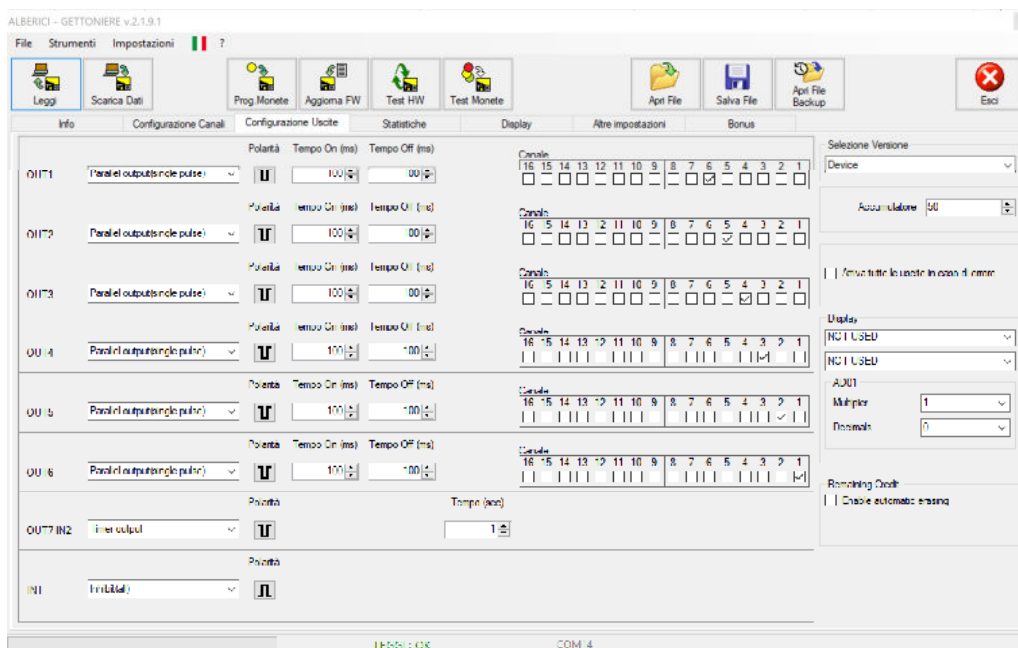
Il percorso di separazione ('Direzione separatore') di tutte le monete accettate è preimpostato sulla direzione 1 per impostazione predefinita (vedere la sezione 6 per la spiegazione delle impostazioni).

Nessuna delle denominazioni è impostata per essere respinta; nel caso se ne voglia scartare una o più, barrare la/le casella/e corrispondente/i (colonna 'Da escludere') per disabilitarne l'accettazione.

Tenere presente che lo stesso risultato si ottiene spostando su off i dip-switch relativi delle denominazioni (banco SW1), come spiegato a pag. 2. Per aggiungere nuove monete o gettoni da riconoscere, vedere il paragrafo 3.5 PROGRAMMARE LE MONETE / GETTONI.



Cliccare su "Configurazione Uscite" per controllare come sono state configurate le uscite del segnale.



La figura superiore mostra che la gettoniera in questione è stata programmata come segue:

Modo di Comunicazione:

La gettoniera è impostata per fornire sia 6 uscite parallele (Out 1-2-3-4-5-6 = piedini 7-8-9-10-3-4) sia 1 uscita Totalizzatore multi-impulso (Out 7 = piedino 5). Quando una moneta viene accettata, un impulso esce dalla relativa uscita 1-2-3-4-5-6; allo stesso tempo, se il valore del Credito è stato raggiunto, un impulso esce dall'uscita Out 7.

Valore dell'impulso di credito (Accumulatore):

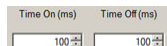
Il valore dell'impulso di credito (prezzo del servizio) è settato a 0,50 €. Si può modificare in base al prezzo che si desidera impostare: es. 100 = 1 €, 200 = 2 €, ma anche 150 = 1,50 €, 340 = 3,40 € e così via.

Nota: l'output del credito deve essere settato in base alla riga in cui la CPU ricevente è impostata per leggere l'impulso.

Ad es., quando si collega la gettoniera a una Servo-comando Alberici, il segnale di uscita credito va su Out 4 = pin 10.

Alcune macchine, analogamente, potrebbero essere preimpostate per ricevere l'impulso da Out 3 (pin 9).

Livello attivo e durata dell'impulso di credito:

- l'impulso di attivazione corrisponde a un livello basso (). Il segnale di attivazione può essere invertito su Alto, qualora gli ingressi della macchina utilizzino questo tipo di segnale di attivazione.
- lo stato di attivazione (basso) dura 100 millisecondi, e quello alto (non attivo) fra un impulso e il successivo dura anch'esso 100 millisecondi:  . Modificarli se necessario, per sincronizzare i segnali di uscita della gettoniera con il ritmo di lettura della macchina.

Inibizione dell'accettazione:

Per disabilitare temporaneamente l'accettazione delle monete, è necessario fornire un segnale Alto (qualsiasi potenziale da +5 Vcc a +24 Vcc) all'ingresso IN1 (piedino 6), tanto a lungo quanto deve essere mantenuto tale stato di inibizione. Il segnale di inibizione può essere invertito su Basso, nel caso in cui la macchina utilizzi questo tipo di uscita di inibizione.

Programmazione della gettoniera in regime impulsivo:

Si può programmare la gettoniera scegliendo una delle configurazioni predefinite disponibili nel menu "Seleziona una versione", se adatto alle esigenze dell'host, oppure programmando ogni uscita in base ad esse.

Configurazioni predefinite disponibili:

Cliccando sulla freccia nella casella "Seleziona versione", appare l'elenco delle configurazioni-base preimpostate:

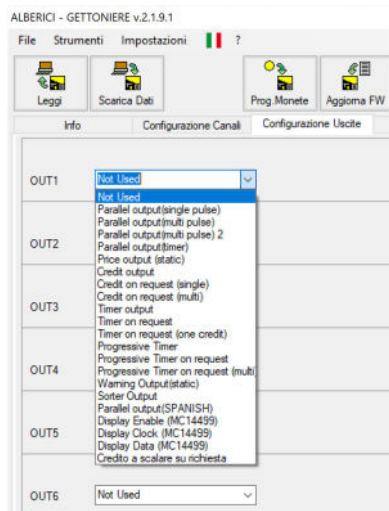
- Standard 20 [accetta 2 €, 1 €, 50 €cent - impulso totalizzatore da OUT 7]
- Standard 20 [accetta 2 €, 1 €, 50 €cent - impulso totalizzatore da OUT3]
- Parallelo 1 [denominazioni top-down, es. 2 € = OUT1, ..., 0,05 € = out 6]
- Parallelo 2 [denominazioni dall'alto in basso, es. 0,05 € = OUT1, ..., 2 € = out 6]
- Separatore Variant [preseleziona 5 canali di separazione standard; da utilizzare per Totalizzatore o modo ccTalk]
- Timer (90) [accetta 2 €, 1 €, 50 €cent - impulso di lunghezza programmabile da OUT 7]
- Timer su richiesta (60) [come sopra ma con impulso di attivazione su IN1, quando IN1 è preimpostato per la richiesta]
- Display MC 14499

Scegliere la versione più adatta alle necessità. Secondo la scelta, la sezione "Ingressi / Uscite" mostrerà la relativa configurazione IN / OUT. Tutti gli OUT e gli IN possono essere accettati così come sono, oppure ognuno di essi può essere ulteriormente adattato ai propri piani. Se nessuna configurazione soddisfa le esigenze, scegliere "Dispositivo" e procedere ad eseguire una programmazione personalizzata. Terminata la programmazione del file, riversare il firmware ottenuto nella gettoniera cliccando sul tasto "Scarica Dati"



Configurazioni personalizzate:

È possibile impostare le uscite (OUT X) e gli ingressi (IN X) in base alle esigenze particolari e specifiche del software della macchina. Ogni Output e ciascun Input possono essere impostati su una qualsiasi delle funzioni disponibili nel proprio menu a tendina, creando così più configurazioni di quelle già disponibili dalla casella "Seleziona versione", es.:



Not Used
Parallel output(single pulse)
Parallel output(multi pulse)
Parallel output(multi pulse) 2
Parallel output(timer)
Price output (static)
Credit output
Credit on request (single)
Credit on request (multi)
Timer output
Timer on request
Timer on request (one credit)
Progressive Timer
Progressive Timer on request
Progressive Timer on request (multi)
Warning Output(static)
Sorter Output
Parallel output(SPANISH)
Display Enable (MC14499)
Display Clock (MC14499)
Display Data (MC14499)
Credito a scalare su richiesta

1. Uscita parallela (singola)
2. Uscita parallela (multi-pulse) [un impulso in uscita per qualsiasi moneta accettata]
3. Uscita parallela (multi-pulse 2) [impulsi in uscita proporzionali al valore della moneta accettata]
4. Uscita parallela (timer) [impulso di durata programmabile]
5. Uscita Prezzo (statica)
6. Credit Output = Accumulatore [impostazione standard 20: impulso di uscita del totalizzatore da OUT 7]
7. Accumulatore a richiesta (singolo) [richiede innesco mediante impulso in IN1; impostare IN1=Richiesta credito]
8. Accumulatore a richiesta (multi) [come sopra, in più consente tante attivazioni successive quanto credito è disponibile]
9. Timer [uguale all'accumulatore, ma durata dell'impulso programmabile oltre 1 secondo e fino a ca. 8 ore]
10. Timer a richiesta [come sopra ma necessita di innesco mediante impulso in IN1; impostare IN1=Richiesta credito]
11. Timer progressivo [come pos. 8, ma prolunga la durata proporzionalmente al credito aggiunto durante l'attivazione]
12. Timer progressivo a richiesta [come sopra ma richiede innesco via impulso in IN1; impostare IN1=Richiesta credito]
13. Timer progressivo a richiesta (multi) [come sopra, in più consente attivazioni successive quanto credito è disponibile]
14. Uscita di avviso (statica)
15. Uscita separatore [preimpostata percorsi standard di separazione per le modalità Accumulatore o ccTalk]
16. Display Enable (MC 14499)
17. Display Clock (MC 14499)
18. Visualizza dati (MC 14499)
19. Credito a scalare [se programmato come pos. 7 o 12, diminuisce il credito disponibile ad ogni nuova attivazione]

Le opzioni principali per gli ingressi sono:

- A. Inibizione (tutto) [impedisce l'accettazione di tutte le monete]
- B. Richiesta di credito [abilita l'emissione dell'impulso di credito, se è stato inserito denaro sufficiente]

Combinando quanto sopra nelle diverse linee I / O, è possibile creare varie combinazioni operative.

Le più utilizzate sono spiegate nelle sezioni successive.

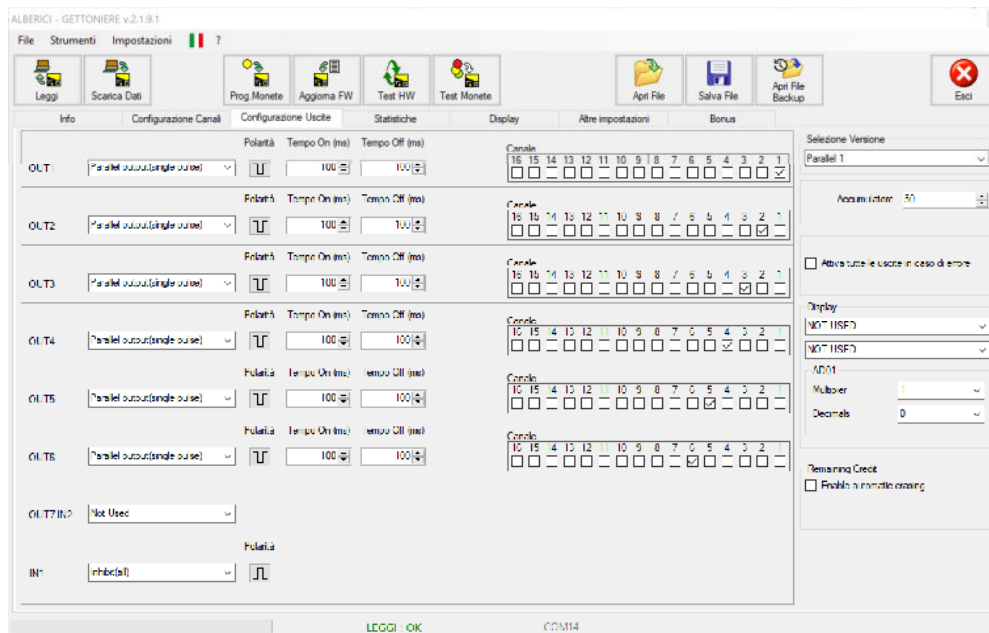
3.3A Comunicazione Pulse "Parallela"

i. Comunicazione Parallela standard (1 denominazione = 1 output = 1 impulso)

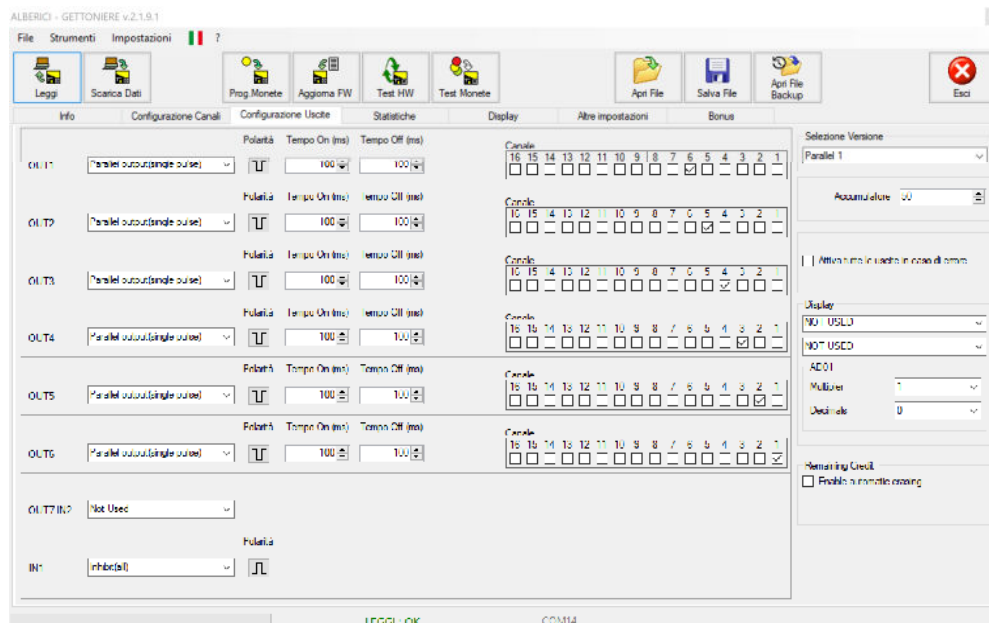
Quando la gettoniera è programmata come validatore parallelo, fornisce solo alla scheda della macchina segnali riguardanti quale denominazione di moneta è stata accettata: spetta quindi alla scheda della macchina calcolare quando è stato raggiunto l'importo necessario per avviare il servizio.

La gettoniera parallela può convalidare qualsiasi moneta tra un massimo di sei diverse denominazioni, inviando un impulso sull'uscita dedicata preimpostata. La lunghezza predefinita dell'impulso attivo è 100 msec, e anche la durata del tempo di inattività è di 100 msec; tali durate possono essere aumentate in base alle esigenze della CPU della macchina.

La disposizione tipica dei Canali presenta le denominazioni a valore discendente (es. 2 € = CH1, 1 € = CH2, ... , 10c = CH5, 5c = CH6); la configurazione delle Uscite può essere impostata analogamente con valori discendenti (2 € = OUT 1, 1 € = OUT 2, ..., 5 € = OUT 6):



oppure con Uscite a valori crescenti (es. 5 € = OUT 1, 10c = OUT 2, ..., 1 € = OUT 5, 2 € = OUT 6):

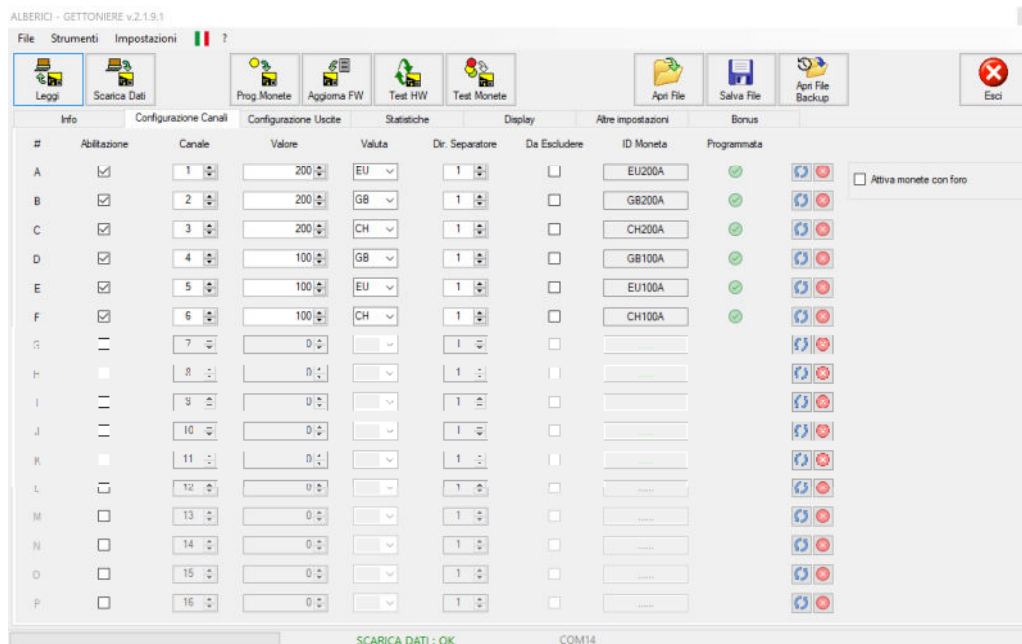


E' possibile mescolare la sequenza in modo non lineare, ad es.: OUT 1 = 50c, OUT 2 = 10c, OUT 3 = 2 €,). Per ciascuna linea OUT, è sempre possibile modificare le lunghezze di tempo ON / OFF dei segnali di impulso, in base alle caratteristiche di rilevamento del pcb della macchina.

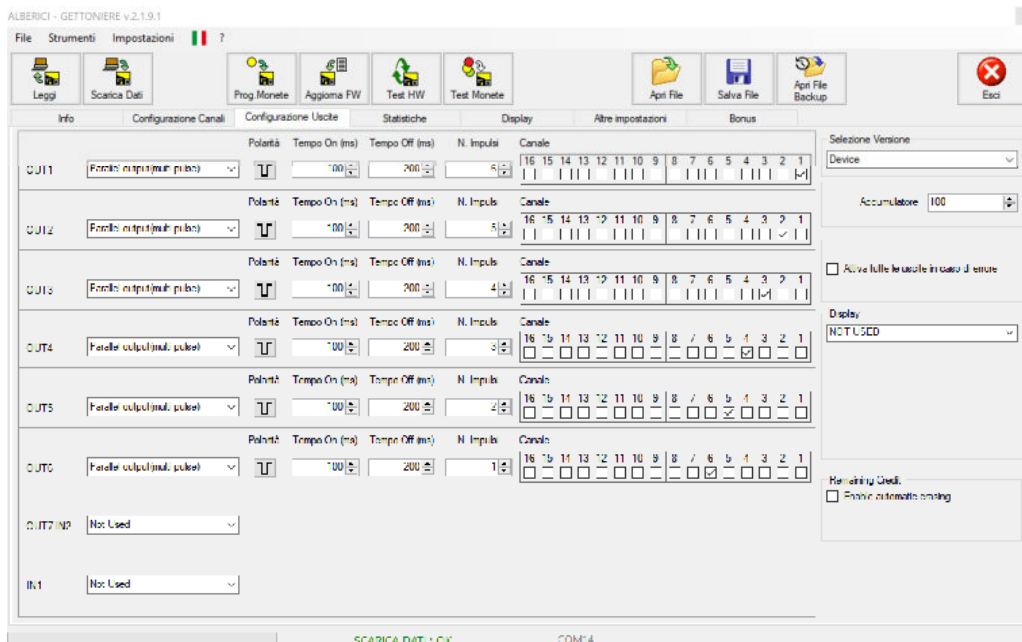
ii. Comunicazione Parallela Multi-impulso (1 denominazione = 1 output = N impulsi)

Alcune macchine possono riconoscere le monete accettate in base al numero di impulsi ricevuti su una linea Output. Ciò può verificarsi soprattutto quando vengono accettate denominazioni di valute diverse.

Ad esempio, una macchina può accettare monete Euro, monete in Lire Sterline e monete in Franchi Svizzeri. Può quindi richiedere che l'accettazione della moneta da 2€ sia segnalata da 6 impulsi su Out 1, che l'accettazione della moneta da 2GBP sia segnalata da 5 impulsi attraverso Out 2, che l'accettazione della moneta da 2CHF sia segnalata da 4 impulsi attraverso Out 3, che l'accettazione della moneta da 1 € sia segnalata da 3 impulsi attraverso Out 4, che l'accettazione della moneta da 1GBP sia segnalata da 2 impulsi attraverso Out 6, e che l'accettazione della moneta da 1CHF sia segnalata da 1 impulso attraverso Out 6.



In tal caso, si può usare l'opzione "Parallel Output (multi pulse)":

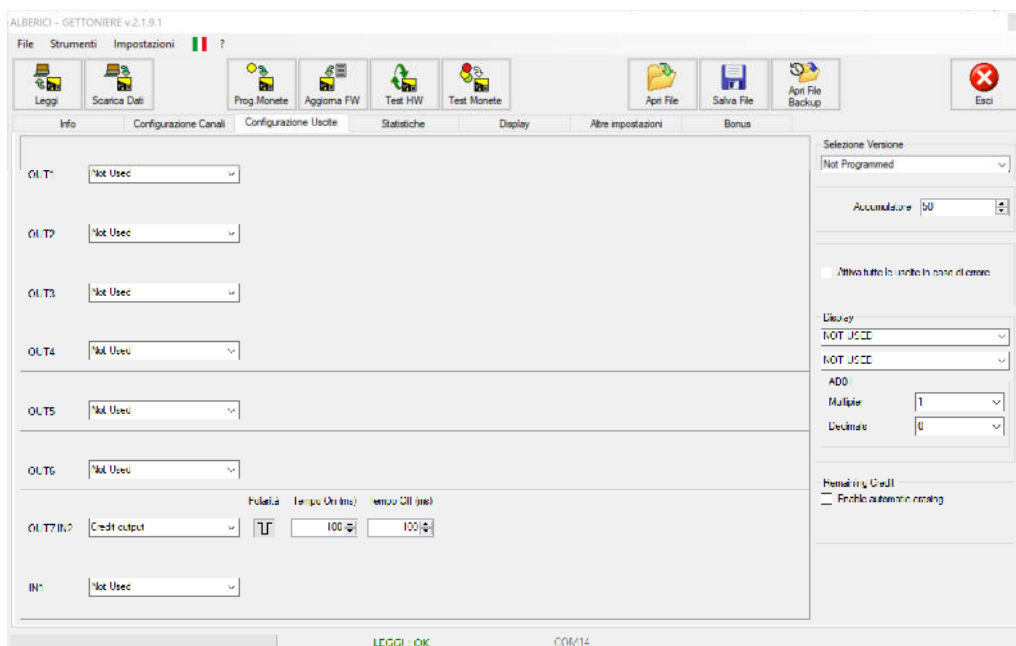


Si può impostare qualsiasi numero di impulsi, a seconda di come è stata programmata la scheda madre della macchina, cioè i 2 GBP potrebbero essere segnalati da Out 2 ma con 8 impulsi, l'1 CHF potrebbe essere segnalato sempre da Out 6 ma con 3 impulsi, a seconda di cosa si aspetta la scheda della macchina.

3.3B Comunicazione Pulse “Totalizzatore (Accumulatore) multi-impulsi”

Viene anche denominato “Uscita credito” o “Accumulatore”, in quanto somma gli importi accettati. Il Totalizzatore multi-impulsi fornisce alla scheda della macchina un (1) singolo impulso quando vengono accettate monete sufficienti a raggiungere l'importo (valore di credito) necessario per avviare il servizio. Se l'importo immesso è il doppio / triplo / ... del valore del credito, la gettoniera fornisce due / tre / ... $n(2 \text{ o } 3 \text{ o } \dots \times)$ impulsi. Se l'importo accettato ammonta a un valore compreso tra due multipli, l'ammontare in eccesso viene memorizzato e sommato al primo importo successivo ricevuto.

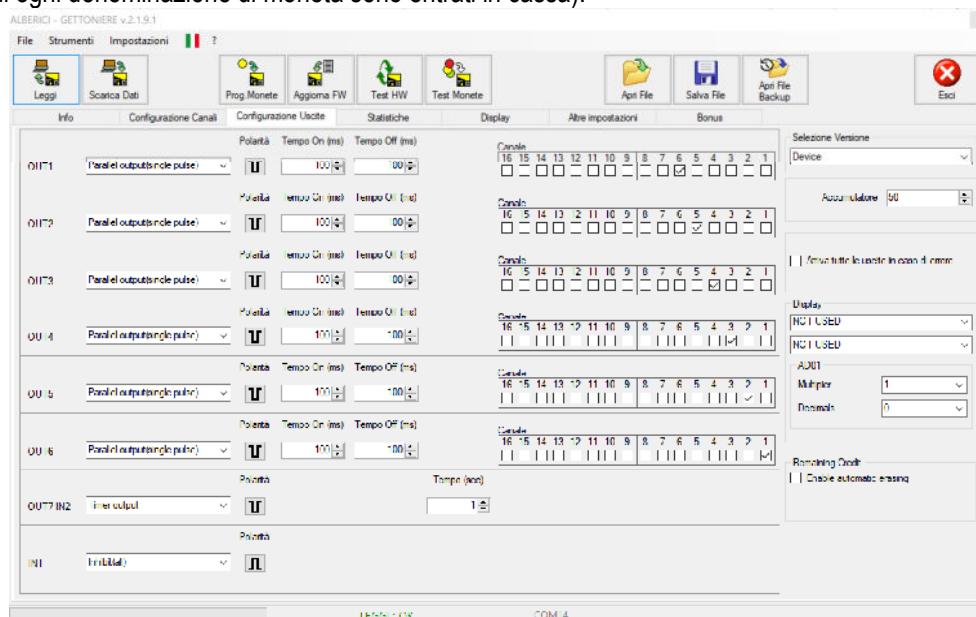
OUT7 (pin5) è l'output predefinito per la funzione Accumulatore. Qualsiasi altro OUT (es. OUT3 o OUT4) può essere impostato come uscita del segnale, in base alla linea su cui la scheda della macchina rileva il segnale di conferma. Le lunghezze predefinite dei tempi ON e OFF dell'impulso possono ovviamente essere anch'esse modificate.



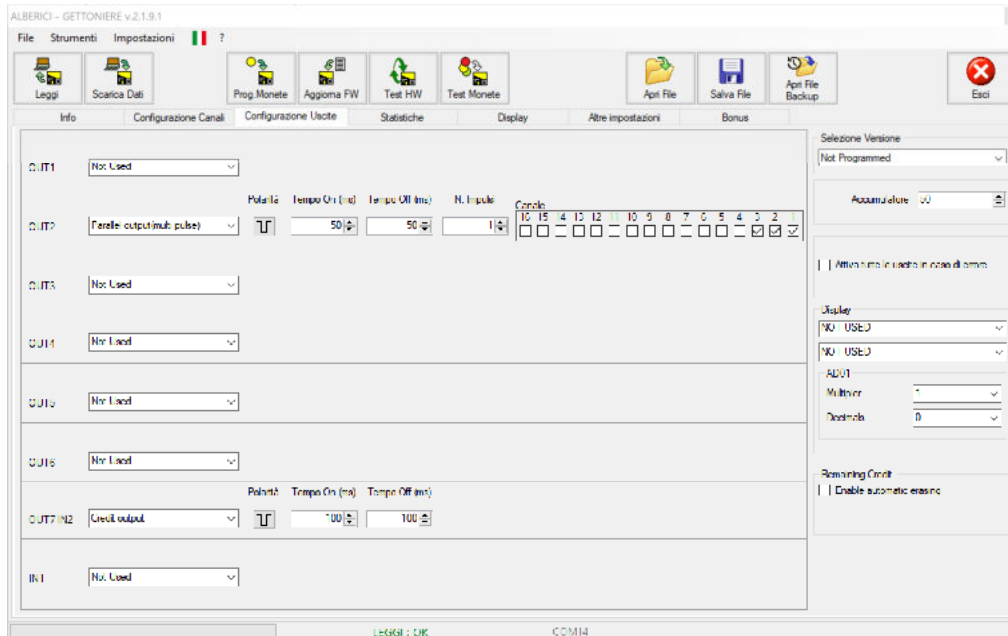
È essenziale impostare l'importo (ossia il valore del credito = Accumulatore) che la macchina deve ricevere per attivare il servizio: tale importo deve essere inserito nella casella "Accumulatore" (in alto a destra), utilizzando gli stessi valori impostati in “Channel Config.”:

Prezzo del servizio	Impostazione valore credito = Accumulatore
2 €	200
50 cents	50
1,70	170
13	1300

Conteggio monete: alcune macchine potrebbero dover monitorare sia l'uscita del totalizzatore, sia la serie degli OUT paralleli (per esempio, per tenere traccia di quanti pezzi di ogni denominazione di moneta sono entrati in cassa):



Un modo diverso di contare quante monete singole vengono incassate, indipendentemente dal loro valore, è di utilizzare uno solo degli OUT. In genere, OUT 2 viene adibito a questo scopo (segnale di credito su OUT 3 o OUT 7), impostandola come "Uscita parallela (multipulse)". Impostare il N. di impulsi secondo la necessità: il default è 1 impulso / pezzo accettato. Introducendo una moneta da 50c, OUT 2 emette 1 impulso e OUT 7 emette 1 impulso; introducendo 1€, OUT 2 emette un impulso e OUT 7 emette 2 impulsi; introducendo 2€, OUT 2 emette un impulso e OUT 7 emette 4 impulsi. Spuntare sempre le caselle dei canali corrispondenti alle denominazioni accettate:

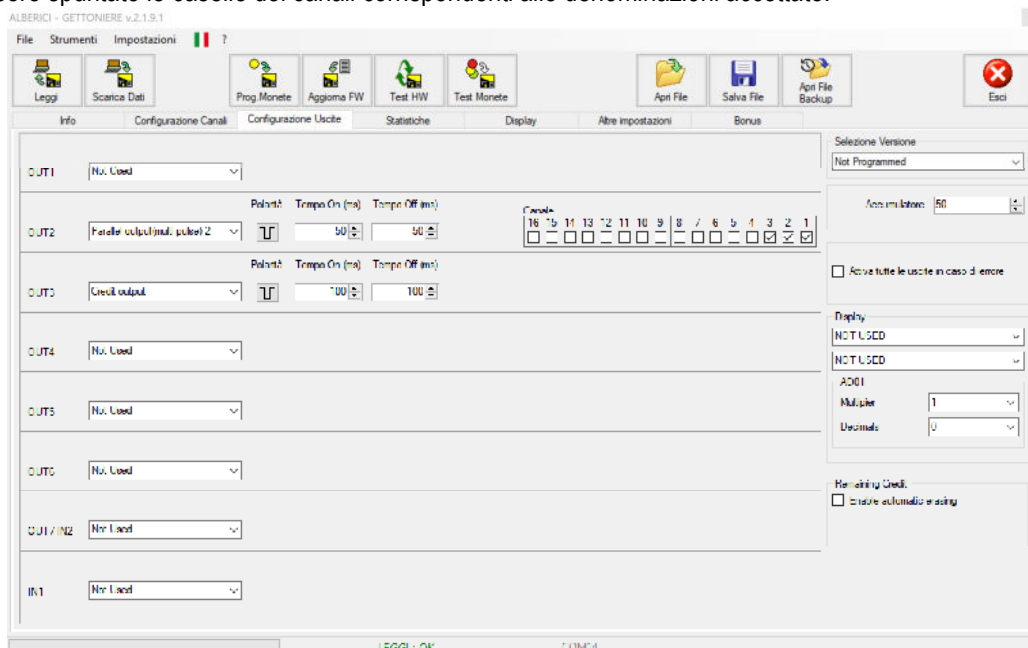


Per contare quante monete vengono incassate, ma sulla base della più piccola denominazione accettata, bisogna impostare l'uscita OUT 2 come "Uscita parallela (multipulse) 2".

In questa modalità di conteggio, il valore delle monete accettate va impostato a partire dal taglio minimo accettato (es. 50c) = valore 1. Il valore del credito (Accumulatore) deve essere impostato di conseguenza: se per es. il taglio minimo monitorato è la moneta da 50 centesimi (valore = 1), e il prezzo è di 1 €, il Credito (Accumulatore) deve essere posto = 2;

se il taglio minimo monitorato è la moneta da 10 centesimi (valore = 1), e il prezzo è di 1 €, il Credito (Accumulatore) deve essere posto = 10.

Nota: se il prezzo del servizio coincide col valore della minima denominazione accettata, l'uscita credito (Credit output) si raddoppia su OUT 2, che perciò può essere usata per registrare quanti servizi sono stati erogati. Devono essere spuntate le caselle dei canali corrispondenti alle denominazioni accettate:



Si noti che nella Configurazione dei Canali le impostazioni predefinite per le denominazioni si presentano in valori centesimali: 2 € = 200, 1 € = 100, ..., 10c = 10, 5c = 5.

Supponendo che i tagli accettati siano 2 €, 1 € e 50c, l'impostazione predefinita dei valori sarebbe:

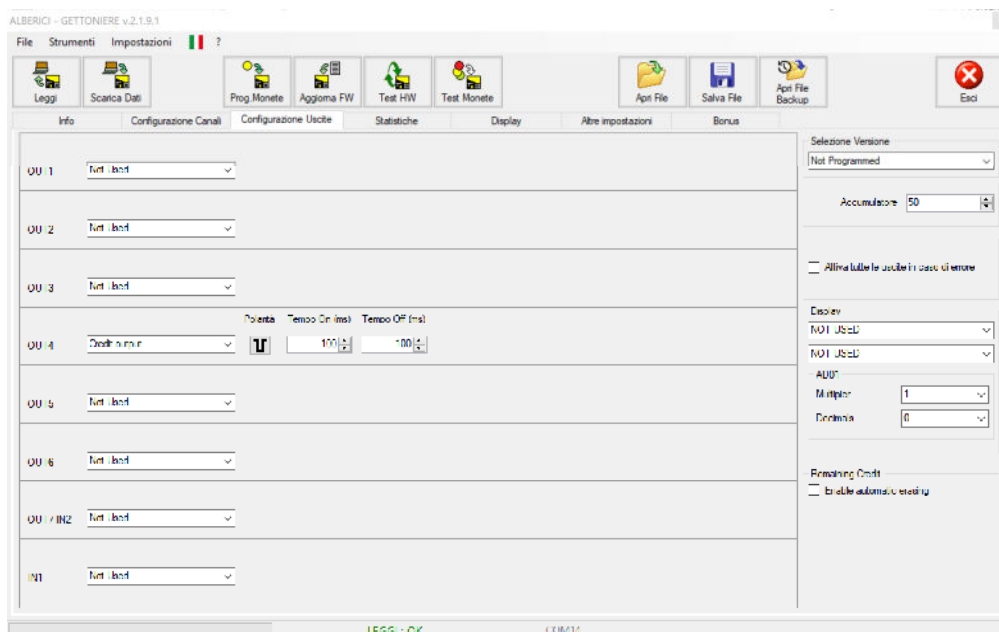
#	Abilitazione	Canale	Valore	Valuta	Dir. Separatore	Da Escludere	ID Moneta	Programmata
A	☒	1	200	EU	1	☐	EU200A	☒
B	☒	2	100	EU	1	☐	EU100A	☒
C	☒	3	50	EU	1	☐	EU050A	☒
D	☐	4	20	EU	1	☐	EU020A	☐
E	☐	5	10	EU	1	☐	EU010A	☐
F	☐	6	5	EU	1	☐	EU005A	☐
G	☐	7	0		1	☐		☐
H	☐	8	0		1	☐		☐
I	☐	9	0		1	☐		☐
J	☐	10	0		1	☐		☐
K	☐	11	0		1	☐		☐
L	☐	12	0		1	☐		☐
M	☐	13	0		1	☐		☐
N	☐	14	0		1	☐		☐
O	☐	15	0		1	☐		☐
P	☐	16	0		1	☐		☐

Pertanto, per poter utilizzare l'opzione di conteggio "Uscita parallela (multipulse) 2", il taglio da 2 € deve essere modificato a 4, quello da 1 € deve essere cambiato in 2, e quello da 50c deve essere impostato a 1:

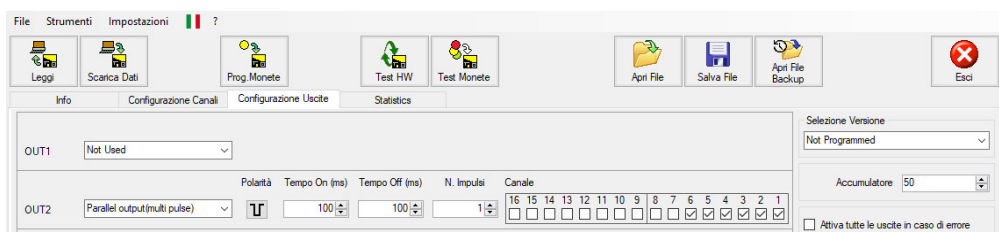
#	Abilitazione	Canale	Valore	Valuta	Dir. Separatore	Da Escludere	ID Moneta	Programmata
A	☒	1	4	EU	1	☐	EU004A	☒
B	☒	2	2	EU	1	☐	EU002A	☒
C	☒	3	1	EU	1	☐	EU001A	☒
D	☐	4	20	EU	1	☐	EU020A	☐
E	☐	5	10	EU	1	☐	EU010A	☐
F	☐	6	5	EU	1	☐	EU005A	☐
G	☐	7	0		1	☐		☐
H	☐	8	0		1	☐		☐
I	☐	9	0		1	☐		☐
J	☐	10	0		1	☐		☐
K	☐	11	0		1	☐		☐
L	☐	12	0		1	☐		☐
M	☐	13	0		1	☐		☐
N	☐	14	0		1	☐		☐
O	☐	15	0		1	☐		☐
P	☐	16	0		1	☐		☐

Scheda Servo-comando:

la gettoniera configurata come Totalizzatore può pilotare l'attivazione di un relè tramite cui alimentare una utenza esterna; a tal fine, Alberici offre la Scheda Servo-comando. Tale scheda alimenta la gettoniera e, in cambio, la gettoniera attiva il relè della scheda Servo quando il denaro introdotto raggiunge il prezzo richiesto. La scheda Servo richiede che l'uscita Totalizzatore (Uscita Credito) sia impostata su OUT4 (corrispondente al pin10 nella presa 10p della gettoniera e in quella della scheda Servo):



Si può naturalmente aggiungere l'uscita contatore (es. OUT 2), per monitorare la quantità di monete incassate:

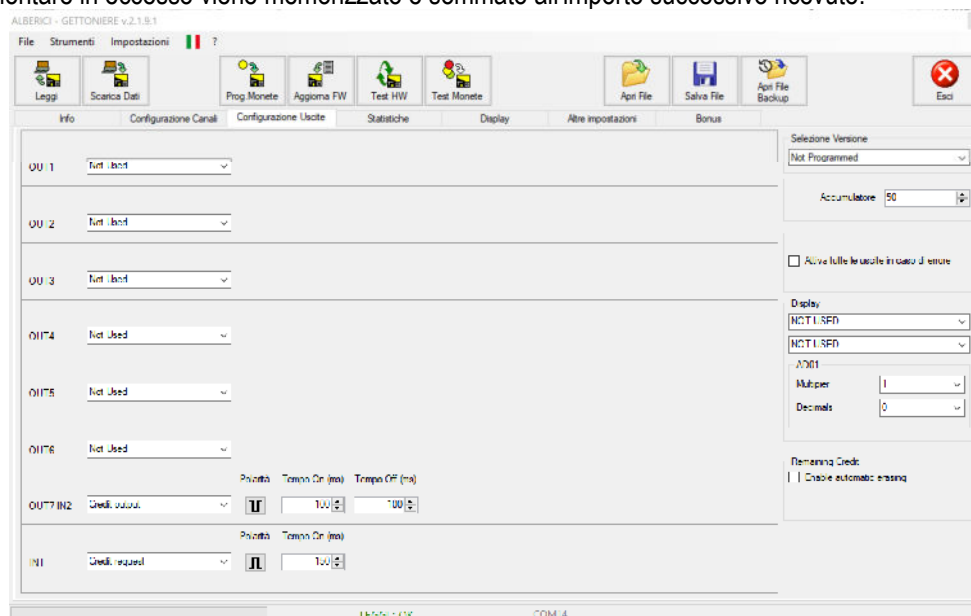


Per contare quante monete vengono incassate, ma sulla base della più piccola denominazione accettata, cfr. pag. 10.

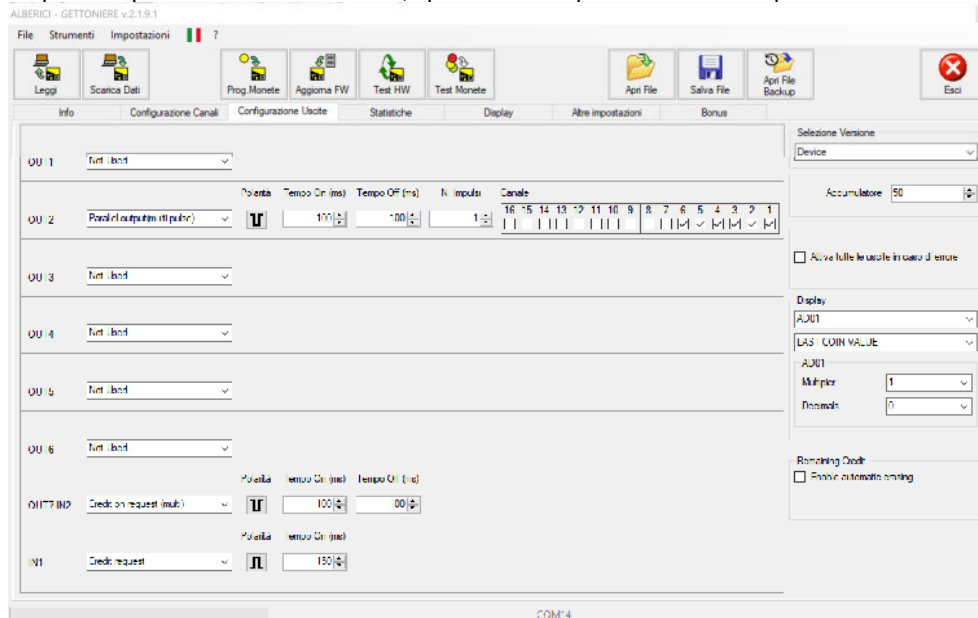
3.3C Comunicazione Pulse "Totalizzatore (Accumulatore) a richiesta (singolo/multi)"

La gettoniera rilascerà l'impulso di credito alla scheda della macchina solo dopo aver ricevuto su IN1 (pin6) un segnale di livello Alto (+ 5 ... + 24Vcc). Tale segnale può essere generato ad es. premendo un pulsante "start". Impostare la riga di output su "Totalizzatore (credito) a richiesta" (singola o multipla), e la riga di input su "Richiesta di credito".

Modalità singola: una volta accettato l'importo (valore di credito = Accumulatore) necessario per avviare il servizio, la gettoniera trattiene l'impulso di credito e lo invia alla scheda della macchina soltanto dopo aver ricevuto su IN1 (pin6) un segnale di livello Alto. Se l'importo immesso è il doppio / triplo / ... del valore del credito (Accumulatore), la gettoniera fornisce due / tre / ... n (2 o 3 o ... n) segnali di impulso. Se l'importo accettato ammonta a un valore compreso tra due multipli, l'ammontare in eccesso viene memorizzato e sommato all'importo successivo ricevuto.



Modalità multipla: la gettoniera trattiene N impulsi di credito, a seconda dell'importo immesso, e invia un (1) impulso alla scheda della macchina soltanto dopo aver ricevuto su IN1 (pin6) un segnale di livello Alto. Se un secondo segnale di livello Alto viene ricevuto in IN1, la gettoniera rilascia un secondo impulso; ...; e così via.... se un N-esimo segnale di alto livello viene ricevuto in IN1, viene rilasciato un N-esimo impulso. Se l'importo accettato ammonta a un valore compreso tra due multipli, l'ammontare in eccesso viene memorizzato e sommato all'importo successivo ricevuto. OUT7 (pin5) è l'uscita di credito predefinita. Qualsiasi altro OUT (es. OUT3 o OUT4) può essere impostato, a seconda della linea su cui la CPU della macchina legge il segnale. La durata ON / OFF dell'impulso può essere modificata. IN1 (pin6) è l'input predefinito e va impostato sull'opzione "Credito a richiesta". Nel caso IN1 serva per il segnale di inibizione, al suo posto si può utilizzare IN2 / OUT7, spostando l'output del credito su qualsiasi altro OUT (es. OUT3).

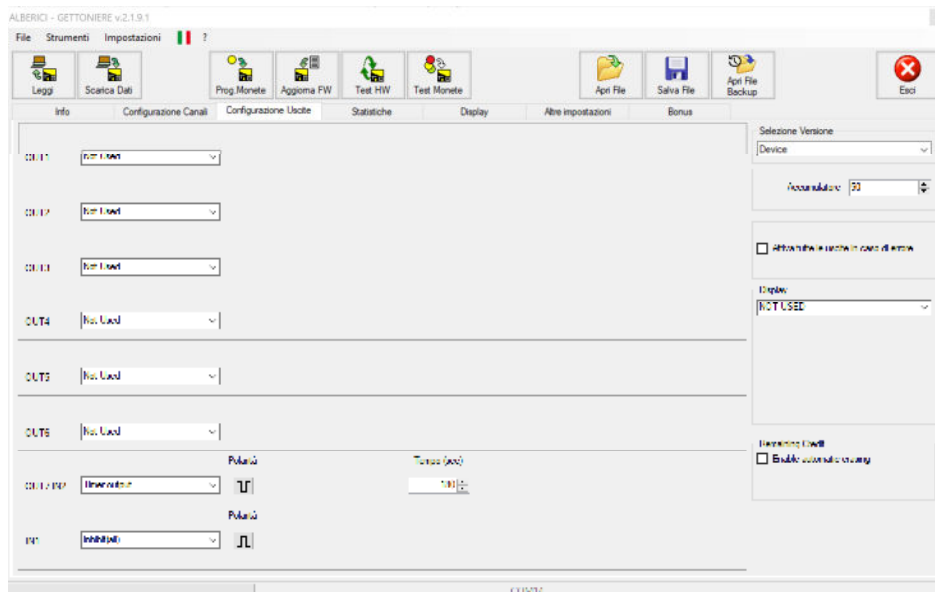


Nella configurazione compare, come esempio, l'uscita contatore (OUT 2) per rilevare la quantità di monete incassate. Per contare quante monete vengono incassate, ma sulla base della più piccola denominazione accettata, cfr. a pag. 10 l'opzione "Parallel Output (multi pulse 2)".

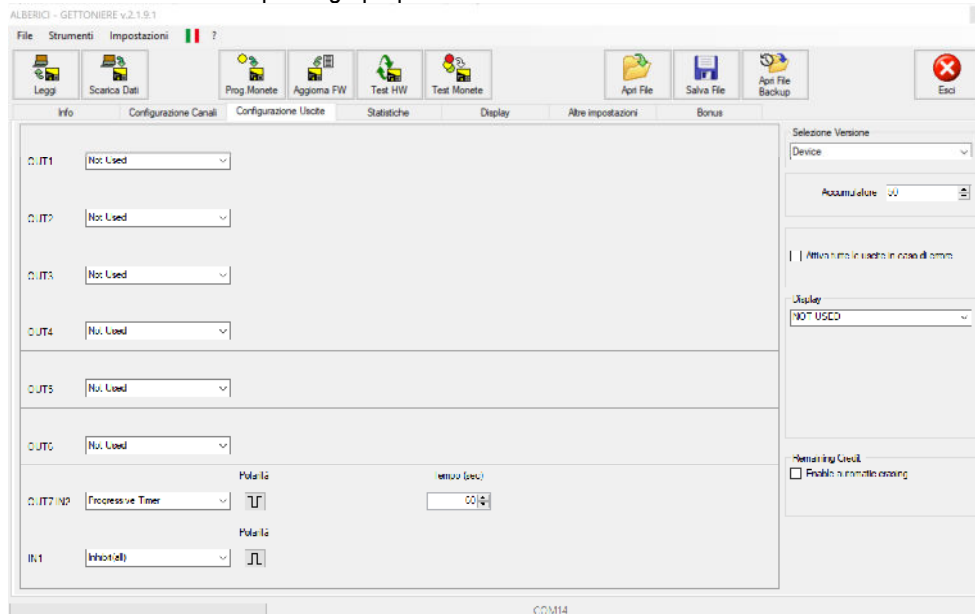
3.3D Comunicazione Pulse "Timer (temporizzatore singolo/progressivo)"

La gettoniera, programmata come Timer (attivazione temporizzata), fornisce alla scheda della macchina un (1) impulso quando viene accettato l'importo (valore di credito = Accumulatore) necessario per avviare il servizio. La durata di tale impulso può essere regolata da un minimo di 1 secondo fino ad un massimo di circa 8 ore.

- **Timer singolo:** se l'uscita è impostata su Timer singolo, il denaro aggiunto durante l'attivazione viene rifiutato.



- **Timer progressivo:** se l'uscita è stata impostata su Timer progressivo, la gettoniera elabora eventuali importi in denaro aggiunti durante l'attivazione e prolunga proporzionalmente la durata dell'attivazione stessa:

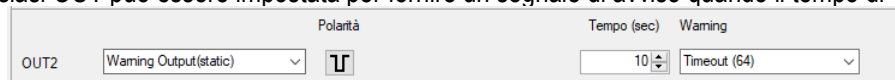


Come al solito, OUT7 (pin5) è l'uscita predefinita anche per il Timer. Qualsiasi altro OUT (OUT3 o OUT4) può essere impostato come uscita del segnale, in base alla linea su cui la scheda della macchina rileva il segnale di attivazione.

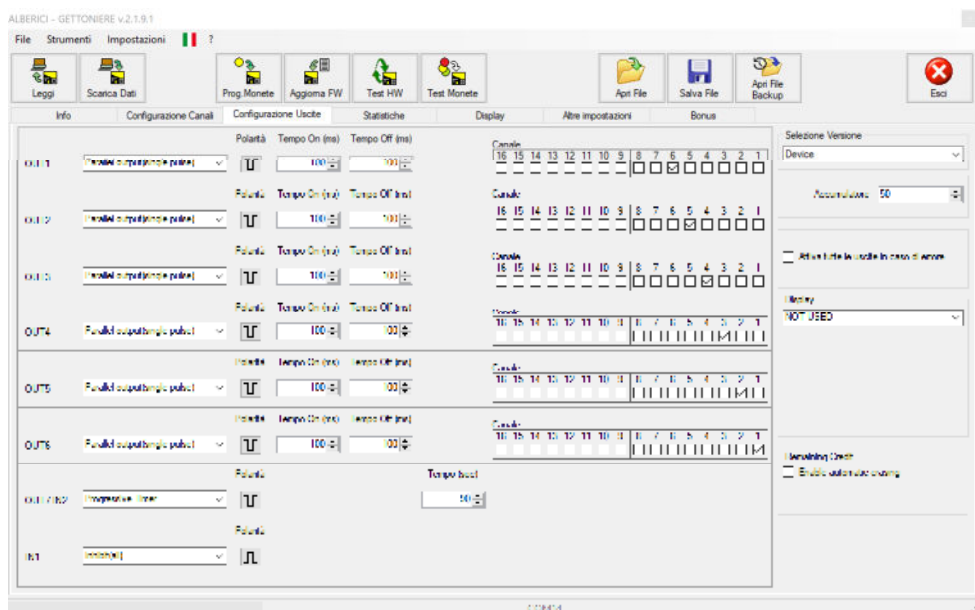
È essenziale impostare l'importo (valore del credito = Accumulatore) che la macchina deve ricevere per attivare il servizio: tale importo deve essere inserito nella casella "Accumulatore" (in alto a destra), utilizzando gli stessi valori impostati in "Channel Config.":

Prezzo del servizio	Impostazione valore credito = Accumulatore
2 €	200
50 cents	50
1,70	170
13	1300

Segnale di preavviso: qualsiasi OUT può essere impostata per fornire un segnale di avviso quando il tempo di attivazione sta per scadere:



Conteggio monete: alcune macchine potrebbero dover monitorare sia l'uscita del totalizzatore, sia la serie degli OUT paralleli (per esempio, per tenere traccia di quanti pezzi di ogni denominazione di moneta entrano in cassa):



Un modo diverso di contare quante monete singole vengono incassate, indipendentemente dal loro valore, è quello di utilizzare uno solo degli OUT per tutte le monete invece che un OUT per ogni moneta. In genere, OUT 2 viene adibito a questo scopo, lasciando il segnale di credito su OUT 3 o OUT 7).

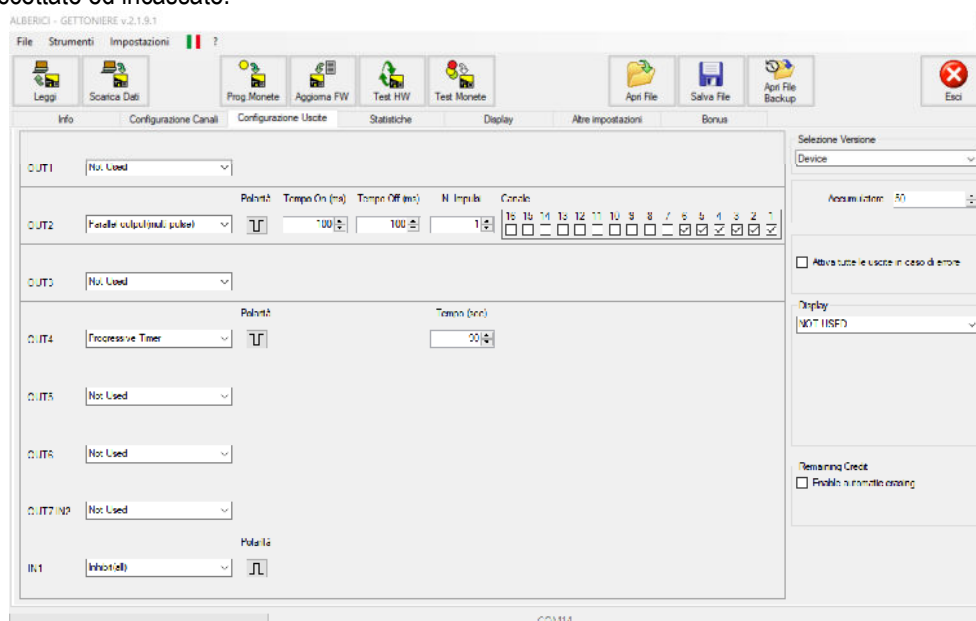
Per contare quante monete vengono incassate, ma sulla base della più piccola denominazione accettata, cfr. a pag. 10 l'opzione "Parallel Output (multi pulse 2)".

In entrambi questi casi, devono essere spuntate le caselle dei canali corrispondenti alle denominazioni accettate. Cfr. pagine 8 segg.: "**Conteggio Monete**" per i dettagli.

Scheda Servo-comando:

la gettoniera configurata in modo Timer (Temporizzatore) può pilotare una utenza esterna per un periodo di tempo programmabile. Per trasformare il segnale TTL in una tensione adeguata ad eccitare la bobina di un relé, è necessaria la Scheda Servo-comando Alberici. Quando il denaro introdotto raggiunge il prezzo richiesto, riceve e trasforma il segnale mantenendo attivato il relè a bordo fintanto che persiste il segnale della gettoniera. L'uscita Temporizzatore (Timer) va impostata sull'uscita OUT4 (corrispondente al pin10 del connettore 10p della gettoniera e a quello della stessa scheda Servo).

Anche per questa configurazione si può settare un'uscita (es. OUT 2), per contare la quantità di monete che sono state accettate ed incassate.



3.3E Comunicazione Pulse "Timer a richiesta (singolo / progressivo semplice / progressivo multi)"

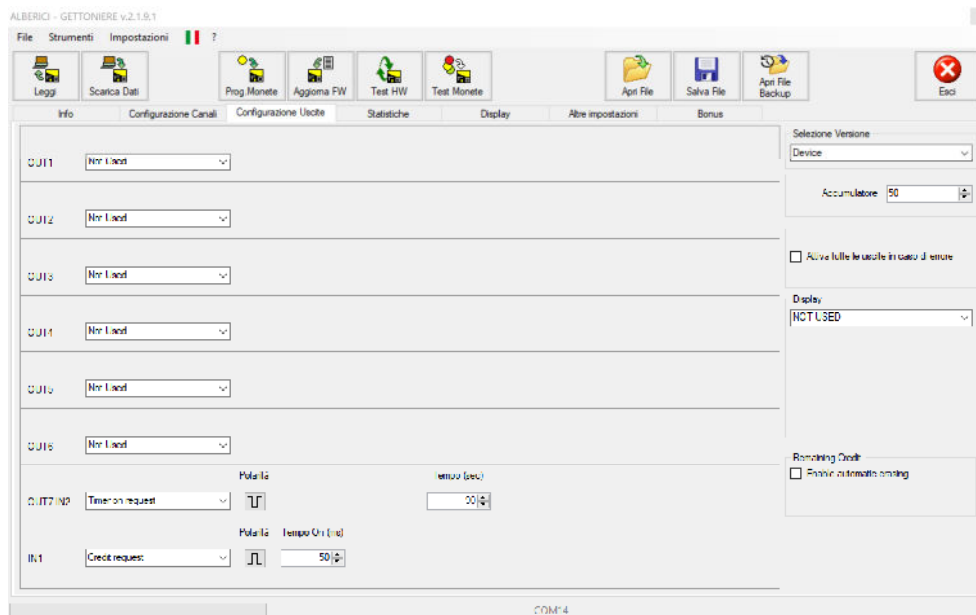
La gettoniera è programmata come timer a richiesta fornisce l'impulso di attivazione al pcb della macchina soltanto quando riceve su IN1 (pin6) un segnale di livello Alto (+ 5 ... + 24Vcc). Tale segnale può essere generato premendo un pulsante "start". La riga dell'output (OUT ...) va impostata su "Timer a richiesta", e la riga di input (IN1) su "Richiesta credito".

La durata del segnale a impulsi può essere regolata fino a ca. 8 ore. OUT7 (pin5) è l'uscita predefinita per il Timer. Qualsiasi altro OUT (OUT3 o OUT4) può essere impostato come uscita del segnale, in base alla linea su cui la scheda della macchina rileva il segnale di attivazione.

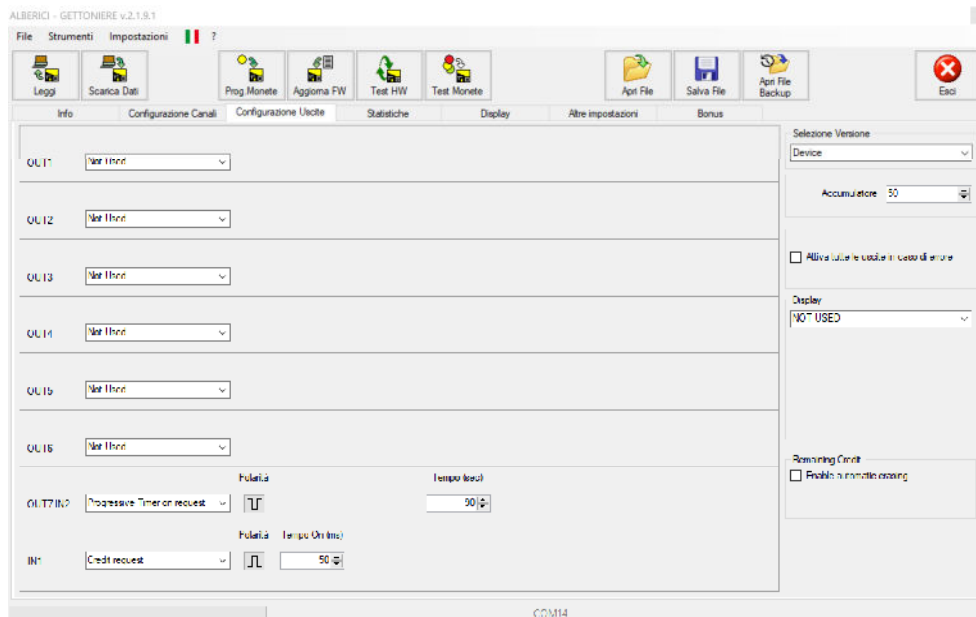
È essenziale impostare l'importo (valore del credito = Accumulatore) che la macchina deve ricevere per attivare il servizio: tale importo deve essere inserito nella casella "Accumulatore" (in alto a destra), utilizzando gli stessi valori impostati in "Channel Config".

Prezzo del servizio	Impostazione valore credito = Accumulatore
2 €	200
50 cents	50
1,70	170
13	1300

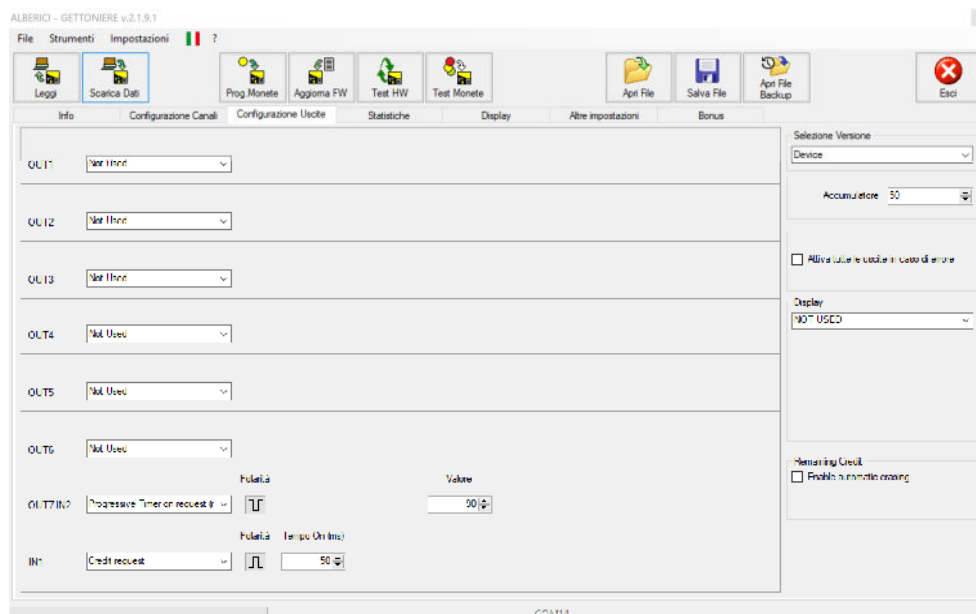
- **Timer a richiesta (singolo):** in questo caso, la gettoniera rifiuta il denaro eventualmente aggiunto durante l'attivazione.



- **Timer progressivo a richiesta (semplice):** con questa opzione, la gettoniera elabora gli importi in denaro eventualmente aggiunti durante l'attivazione, e prolunga proporzionalmente la durata dell'attivazione stessa:



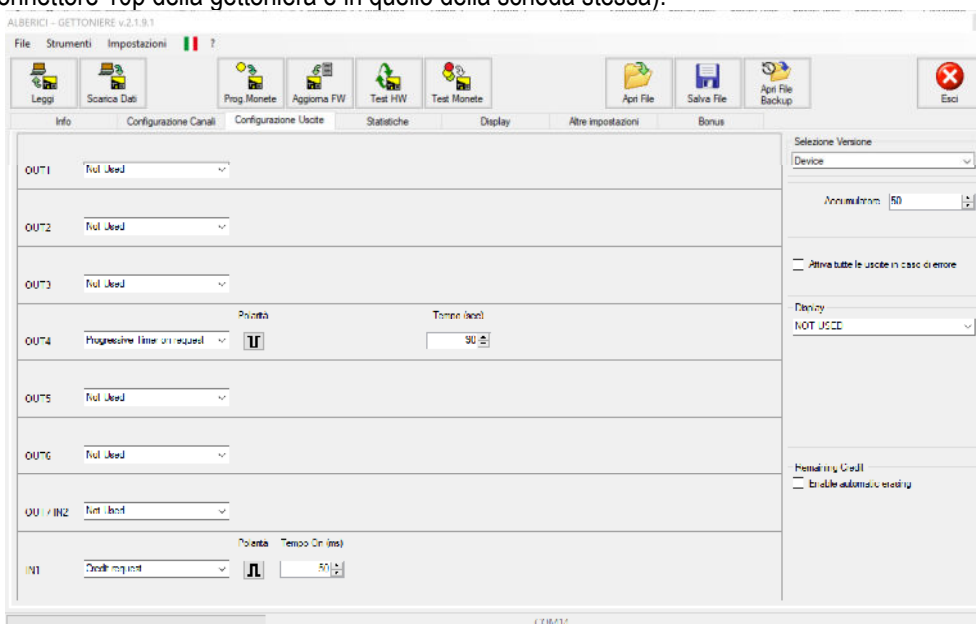
- **Timer Progressivo a richiesta (multi):** con questa opzione, la gettoniera elabora gli importi in denaro eventualmente aggiunti durante l'attivazione e trattiene due / tre / ... n ($2/3 / n$) impulsi di credito, a seconda dell'importo inserito; dopo aver ricevuto su IN1 (pin6) un primo segnale di livello Alto, invia un (1) impulso alla scheda della macchina. Se un secondo segnale viene ricevuto in IN1 dopo l'arresto della prima attivazione, viene rilasciato un secondo impulso;; se un ennesimo segnale viene ricevuto in IN1, un ennesimo impulso viene rilasciato dopo l'arresto dell'attivazione (n-1).
Se l'importo accettato ammonta a un valore compreso tra due multipli, l'ammontare in eccesso viene memorizzato e sommato all'importo successivo ricevuto.



Scheda Servo-comando: la gettoniera configurata in modo Timer (Temporizzatore) può pilotare una utenza esterna per un periodo di tempo programmabile. Per trasformare il segnale TTL in una tensione adeguata ad eccitare la bobina di un relé, è necessaria una interfaccia.

La Scheda Servo-comando Alberici, quando il denaro introdotto raggiunge il prezzo richiesto, riceve e trasforma il segnale mantenendo attivato il relé a bordo fintanto che il segnale persiste.

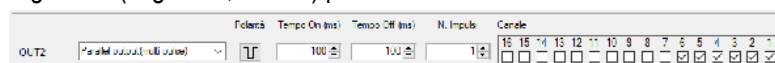
La scheda Servo richiede che l'uscita Temporizzatore (Timer) sia impostata sull'uscita OUT4 (corrispondente al pin10 del connettore 10p della gettoniera e in quello della scheda stessa).



Conteggio monete (cfr. pagine 8 segg.: “**Conteggio Monete**” per i dettagli.

Alcune macchine potrebbero dover monitorare sia l'uscita del timer, sia la serie di OUT paralleli, per tener traccia delle quantità accettate per ogni denominazione.

Un altro modo per contare quante monete singole vengono incassate, indipendentemente dal loro valore, è utilizzare uno degli OUT (in genere, OUT 2) per trasmettere tali informazioni.



Oppure, sempre per contare quante monete vengono incassate, ma sulla base della più piccola denominazione accettata, cfr. a pag. 10 l'opzione "Parallel Output (multi pulse 2)".

OUT2: Parallel output (multi pulse) 2

Pulse Width (ms): 100

Pulse Count: 100

Console: 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

- **Dual / Multi Price (Price Output - Static):** questa opzione permette di programmare diversi prezzi per vendere prodotti di valore diverso. Si possono impostare tanti prezzi quante sono le uscite, per cui al massimo sono disponibili 6 prezzi.

Al raggiungimento del primo prezzo si attiva l'uscita corrispondente e resta attiva.

Al raggiungimento del secondo prezzo si attiva la seconda uscita corrispondente (la prima resta attiva), e così di seguito fino al raggiungimento dell'ultimo prezzo impostato.

L'ingresso 1 (pin 6 più comunemente usato) oppure l'ingresso 2 (pin5) devono essere impostati come Reset vendite (Reset sales), per poter inviare il segnale di reset e azzerare le uscite alla fine del processo di vendita. Ora la gettoniera è pronta per accettare di nuovo l'inserimento di monete.

L'esempio sotto riportato mostra l'impostazione di una gettoniera Dual Price (due soli livello di prezzo) che utilizza le uscite 2 e 3 come Price Output (static), con il Reset sull'ingresso IN1:

ALBERICI - COIN SELECTORS v2.1.9.6

File Tools Settings ?

Read Data Write Data Program Coin Upgrade FW Test HW Test Coin Open File Save File Open Backup File Exit

Info Channel Config I/O Config Statistics Other Settings... Bonus

OUT1: Not Used

OUT2: Price output (static) Level: 100 Value: 100

OUT3: Price output (static) Level: 100 Value: 200

OUT4: Not Used

OUT5: Not Used

OUT6: Not Used

OUT7 IN2: Not Used

IN1: Reset (sales) Level: 100 Time On (ms): 50

Select a Version Device: Credit: 50

Activate All Outs on Error

Display: NOT USED

Remaining Credit Enable automatic erasing

COM2

3.4 PROGRAMMARE IL BONUS (solo gettoniere ARM 4 a partire da versioni nell'elenco riportato qui sotto, in combinazione con il sw di programmazione Alberici Coin Selector v. 2.1.9.1 e sgg.)

Il software v. 2.1.9.1 e i successivi permettono di impostare vari livelli di bonus su gettoniere equipaggiate con microprocessore ARM 4, identificate sulle etichette dal codice "A4" presente all'interno della versione fw:

GETTONIERA AL55 K/I/S, versione fw: u1.8 A4.0.9 e successive

GETTONIERA AL66 V, versione fw: u1.8 A4.1.9 e successive

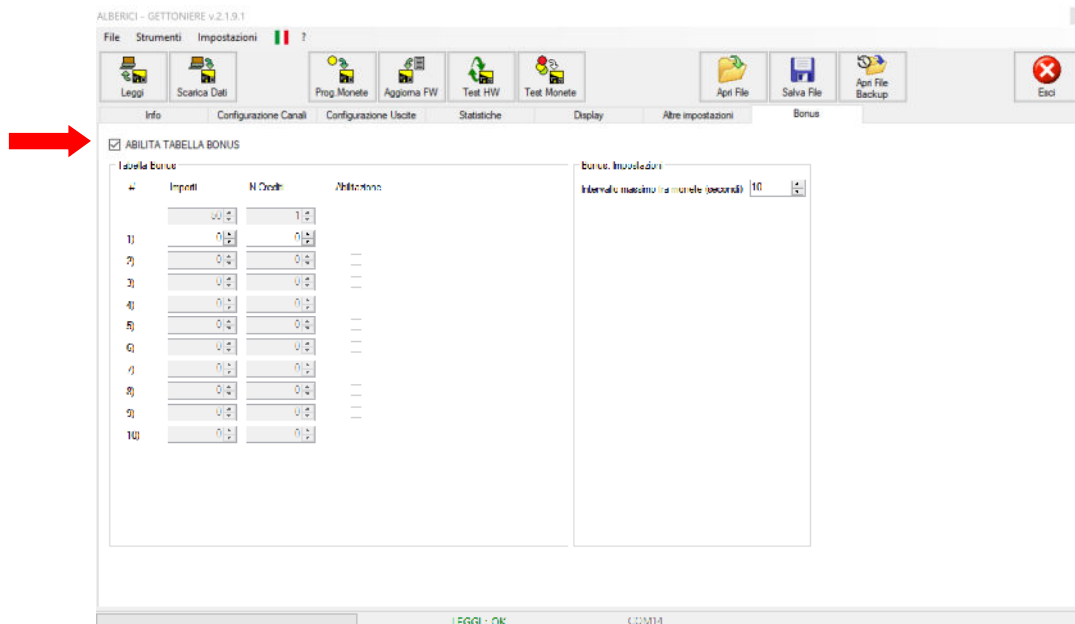
GETTONIERA AL66 K/I/S, versione fw: u1.8 A4.1.9 e successive

GETTONIERA AL66 FG V, versione fw: u1.8 A4.1.7 e successive

GETTONIERA AL66 FG K/I/S, versione fw: u1.8 A4.1.7 e successive

Il Bonus è disponibile per qualsiasi configurazione di tipo Totalizzatore (Credit output) o Temporizzatore (Timer); consultare la sezione 3.4.1 per dettagli.

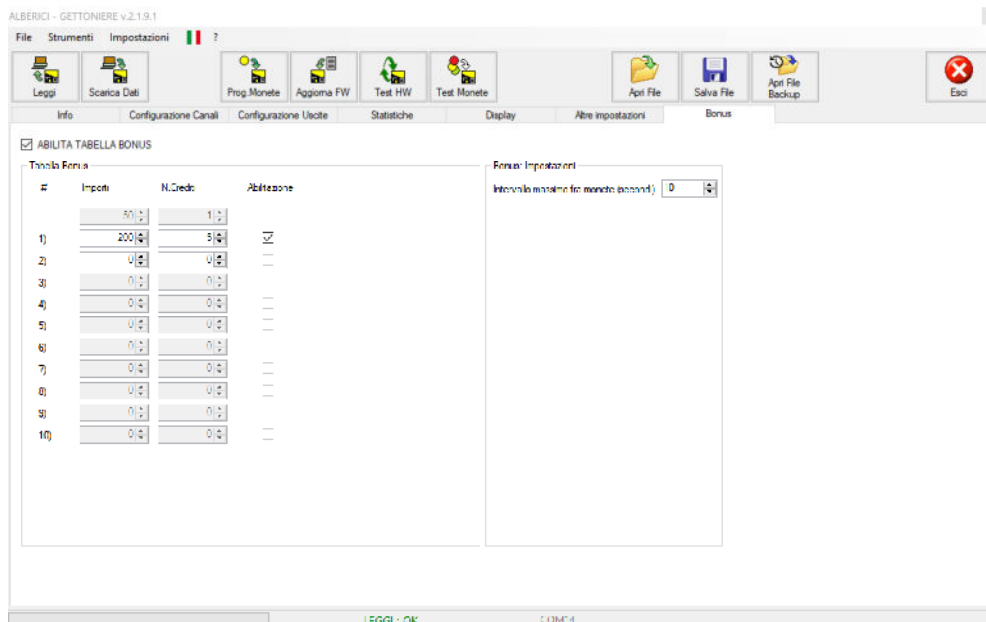
Aprire la sezione identificata dal tag 'Bonus', e abilitare la Tabella a 10 livelli spuntando la casella corrispondente:



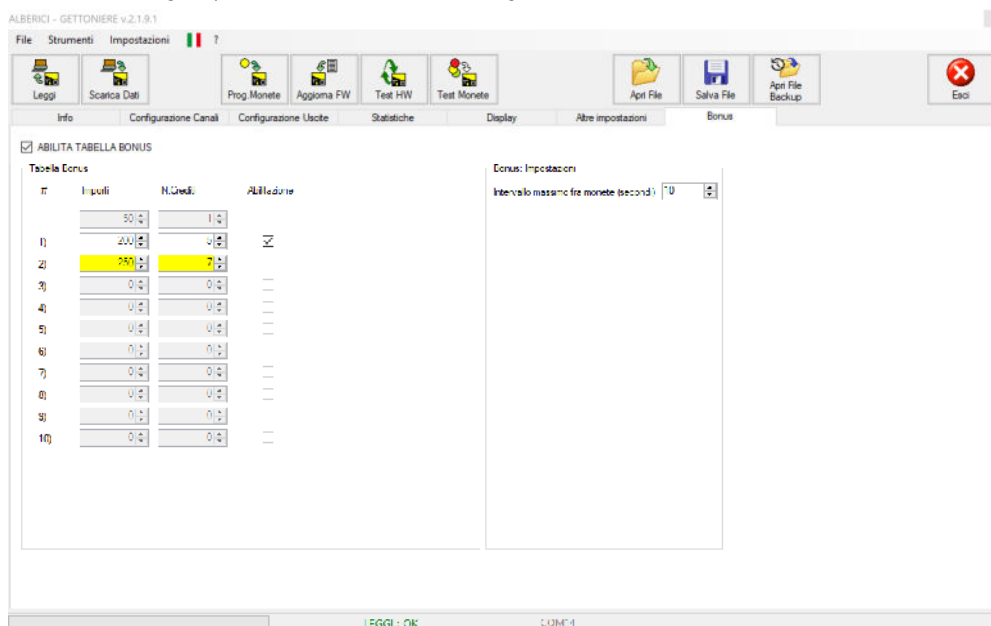
La casella "Importi" mostra il valore impostato per il credito nella sezione 'Configurazione Uscite': in figura il valore è 50, a cui corrisponde 1 impulso di credito.

Decidere il valore del primo livello: il programma propone il raddoppio e poi i successivi multipli del valore del credito ("Importi"), aumentando in proporzione il numero di impulsi di credito ('N. Crediti') corrispondenti: es. se il valore 100 (normalmente corrispondente a 2 crediti) prevede 3 crediti (= 2 + 1 Bonus premio), 150 ne prevede 4 (= 3 + 1 Bonus premio), 200 ne prevede 5 (= 4 + 1 Bonus premio), e così di seguito.

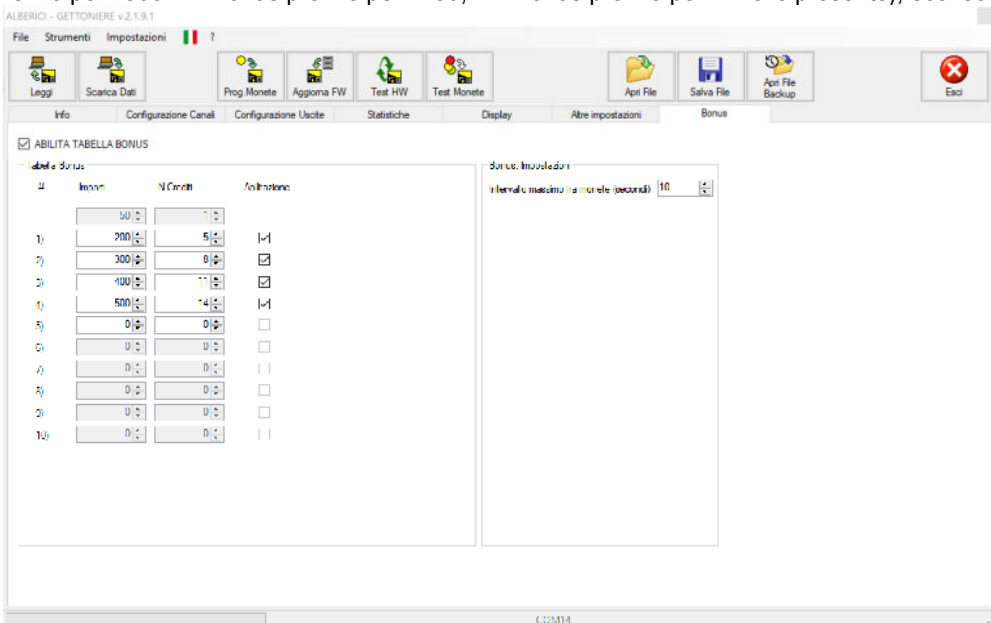
Una volta inseriti l'importo desiderato per il primo livello di Bonus e il numero di impulsi di credito da erogare (crediti acquistati più quelli di bonus), spuntare la casella "Abilitazione" per confermare il primo livello:



Se si desidera offrire ulteriori livelli di premio per importi superiori, ripetere l'operazione per il secondo livello. Il programma propone il multiplo immediatamente successivo e il numero di impulsi corrispondente, tenendo presente il/gli impulso/impulsi di Bonus attribuiti col precedente livello: nel caso illustrato, per l'importo inserito di 250 ci saranno 7 crediti erogati (= 5 + 1 Bonus premio assegnato al primo livello + 1 Bonus premio per il livello presente):



Se si imposta un importo più alto, il calcolo del numero di crediti prosegue in proporzione: per es. il valore 300 prevederà 8 crediti (6 + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per il livello presente); il valore 400 prevederà 11 crediti (8 + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 300 + 1 Bonus premio per il livello presente); 500 prevederà 13 crediti (10 + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 300 + 1 Bonus premio per i 400, + 1 Bonus premio per il livello presente); ecc. ecc. :



Si può anche aumentare il numero dei crediti erogati, rispetto a quello proposto automaticamente dal software.

Se si desidera offrire ulteriori livelli di premio, ripetere l'operazione altrettante volte. Al termine, scaricare le impostazioni nella gettoniera, e salvare il file della configurazione per programmare eventuali altre gettoniere.

NOTA BENE: per consentire all'Utente di raggiungere l'importo corrispondente al Bonus introducendo monete in successione (accumulo del credito), è possibile impostare quanti secondi possono passare fra una moneta e la successiva, prima che partano l'impulso o gli impulsi corrispondenti all'importo introdotto. Il tempo di default è 10 secondi, e si può impostare su qualsiasi valore fra 1 e 60 secondi.

Questo parametro non è pertinente se la configurazione impostata è "a richiesta" (cfr. sezz. 3.3C e 3.3E).

3.4.1 Programmazioni compatibili con il bonus:

- CREDIT OUTPUT - cfr. Sezione 3.3.B: le monete sono sempre accettate anche se ci sono uscite attive; il calcolo in accumulo dei valori introdotti avviene solo se le monete vengono introdotte a intervalli inferiori a 10 SECONDI dalla moneta precedente (questo tempo è programmabile da 1 a 60 secondi).
- CREDIT ON REQUEST - cfr. Sezione 3.3.C: le monete vengono accettate solo *finché l'input REQUEST non viene attivato* (ad esempio, fino a quando si preme il pulsante di "start" del servizio).
- CREDIT ON REQUEST (MULTI) - cfr. Sezione 3.3.C: le monete vengono accettate solo *fino alla PRIMA ATTIVAZIONE dell'input REQUEST*.
- TIMER - cfr. Sezione 3.3.D: le monete *NON* vengono accettate *finché l'uscita è attiva*, ossia durante l'erogazione del servizio (quindi il bonus è disponibile, ma solo se il livello richiesto per erogarlo si raggiunge con una singola moneta!).
- TIMER ON REQUEST - cfr. Sezione 3.3.E: le monete vengono accettate solo *fino all'attivazione dell'input REQUEST* (ad esempio, fino a quando si preme il pulsante di "start" del servizio): *NON* vengono accettate se l'uscita è attiva, ossia durante l'erogazione del servizio.
- PROGRESSIVE TIMER - cfr. Sezione 3.3.D: le monete vengono accettate *ANCHE* mentre l'uscita è attiva, ossia durante l'erogazione del servizio. La sessione di bonus dura per tutta la durata del servizio, e si possono introdurre monete a piacimento fino a immediatamente prima che l'erogazione del servizio termini; sparisce il limite di 10 secondi fra un inserimento e il successivo.
- PROGRESSIVE TIMER ON REQUEST (SINGLE) - cfr. Sezione 3.3.E: le monete vengono accettate *ANCHE* mentre l'uscita è attiva. La sessione di bonus dura per tutta la durata del servizio, e si possono introdurre monete a piacimento fino a immediatamente prima che l'erogazione del servizio termini; non c'è il limite di 10 secondi fra un inserimento e il successivo.
- PROGRESSIVE TIMER ON REQUEST (MULTI) - cfr. Sezione 3.3.E: le monete vengono accettate *SOLO CON USCITE NON ATTIVE*.

3.5 PROGRAMMARE LE MONETE / GETTONI

La gettoniera contiene sempre una configurazione e una valuta programmate e collaudate in fabbrica. In seguito, si possono sempre programmare nuove monete e/o gettoni, in sostituzione di quelle di fabbrica, o in aggiunta.

3.5.1 Programmare monete / gettoni in un canale libero o già programmato

Per programmare una nuova moneta o un gettone in qualsiasi canale tra quelli vuoti disponibili, attivare prima il canale desiderato, ad es. il canale 7 (linea G), selezionando la casella "Abilitazione".

ALBERICI - GETTONIERE v.2.1.9.2

File Strumenti Impostazioni ?

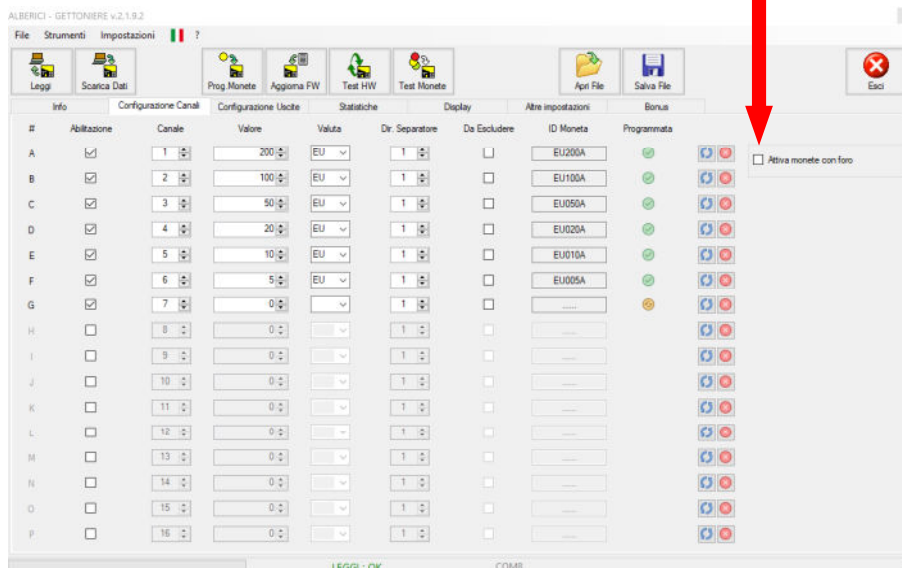
Leggi Scarica Dati Prog Monete Aggiorna FW Test HW Test Monete Apri File Salva File Esci

Info	Configurazione Canali	Configurazione Uscite	Statistiche	Display	Altre impostazioni	Bonus			
#	Abilitazione	Canale	Valore	Valuta	Dr. Separatore	Da Escludere	ID Moneta	Programmata	
A	☒	1	200	EU	1	☐	EU200A	☒	☐
B	☒	2	100	EU	1	☐	EU100A	☒	☐
C	☒	3	50	EU	1	☐	EU050A	☒	☐
D	☒	4	20	EU	1	☐	EU020A	☒	☐
E	☒	5	10	EU	1	☐	EU010A	☒	☐
F	☒	6	5	EU	1	☐	EU005A	☒	☐
G	☒	7	0		1	☐		☒	☐
H	☐	8	0		1	☐		☐	☐
I	☐	9	0		1	☐		☐	☐
J	☐	10	0		1	☐		☐	☐
K	☐	11	0		1	☐		☐	☐
L	☐	12	0		1	☐		☐	☐
M	☐	13	0		1	☐		☐	☐
N	☐	14	0		1	☐		☐	☐
O	☐	15	0		1	☐		☐	☐
P	☐	16	0		1	☐		☐	☐

LEGGI: OK COME

☐ Attiva monete con foro

N.B.: se la moneta o il gettone da programmare hanno un foro al centro: spuntare la casella "Attiva monete con foro".



Se il nuovo canale deve contenere una/un moneta/gettone avente lo stesso valore di un pezzo già programmato, copiare gli stessi dati presenti nella riga corrispondente al suo canale.

Se il nuovo canale deve contenere una moneta nuova o un nuovo gettone, riempire le caselle come segue:

- Spuntare la casella "Abilitazione"
- il Numero del canale viene attribuito automaticamente; in questo canale andrà poi memorizzata la nuova moneta o il nuovo gettone in questione.
- Valore della denominazione in centesimi (intervallo disponibile da 1 centesimo a 50.000);
- Codice del Paese (es. UE, CH, GB, ...; per i Gettoni, usare: TK);

➤ Per poter disabilitare disgiuntamente gettone e moneta di ugual valore, assegnare al gettone lo stesso codice della moneta (es. UE, GB, US).

- Indirizzamento nel separatore (se questo è presente);
- Se la moneta deve essere scartata (per esempio: perché la moneta è un falso), selezionare la casella "Da escludere";
- ID moneta (es.: per la moneta da 1 € la prima serie stampata sarà: EU100A).

Una volta compiuta la programmazione del canale, il simbolo giallo ☺ nella colonna "Programmata" si trasformerà nel simbolo verde ✔.

Il pulsante  consente di resettare (cancellare) completamente i parametri del canale.

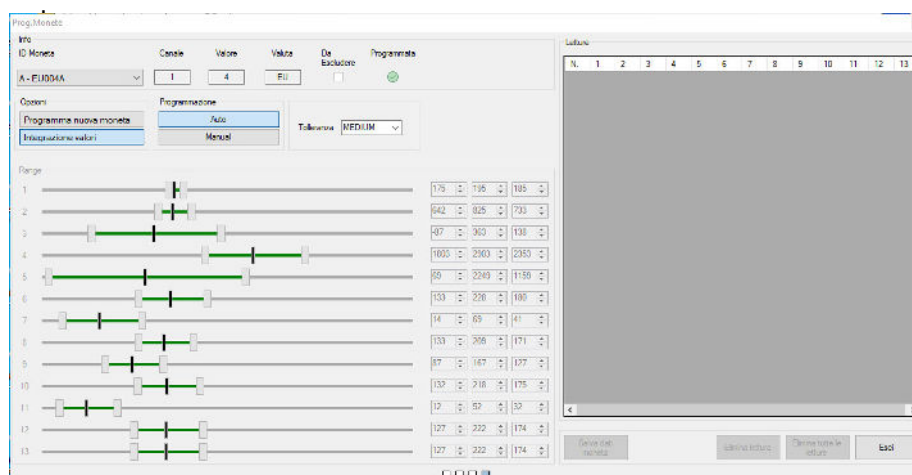
Dopo il reset di un canale, si possono ripristinare i dati precedentemente programmati facendo clic sul tasto .

In caso di errore, il pulsante di ripristino riporta sempre la configurazione a quella precedentemente programmata.

Confermare l'attivazione del nuovo canale premendo il pulsante "Scarica Dati" , e poi premere il pulsante "Prog. Monete" .

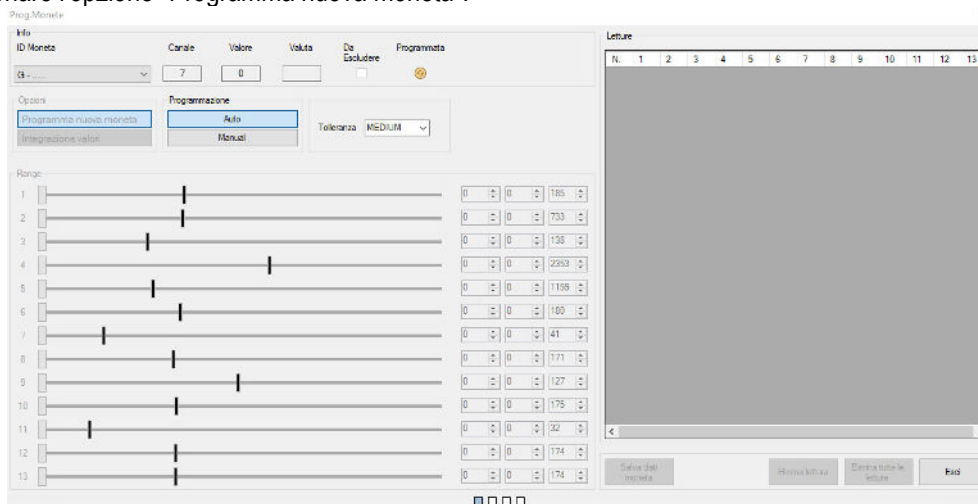
Apparirà la schermata mostrata a fianco:

Se il canale 1 (linea A = moneta A) è già stato programmato, verrà visualizzato l'avviso "Moneta A già programmata!".

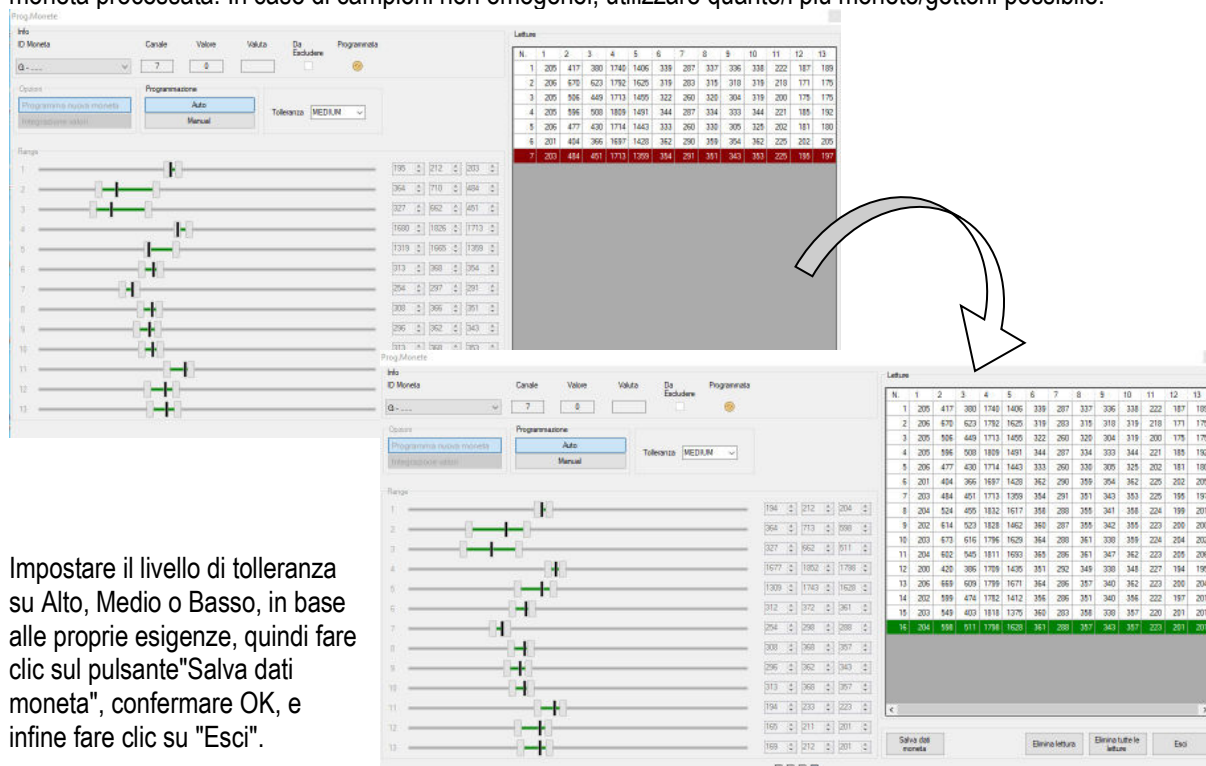


➤ Se si desidera mantenere i parametri programmati, ma questi devono essere allargati aggiungendo altre monete della stessa denominazione, in modo da ampliare la gamma di accettazione, vedere la sezione: 3.5.2 Aggiungere monete della stessa denominazione in un canale già programmato.

Dalla casella "ID moneta", scegliere il canale in cui programmare la nuova moneta o gettone (es. Canale 7 = moneta G) e selezionare l'opzione "Programma nuova moneta".



Introdurre nella gettoniera almeno 15 monete (o gettoni). La stringa in colore rosso che appare sul monitor "Lettura" sono gli ultimi dati parametrici letti dai sensori della gettoniera. Le stringhe diventeranno di colore verde dopo la 15a moneta processata. In caso di campioni non omogenei, utilizzare quante/i più monete/gettoni possibile.



Impostare il livello di tolleranza su Alto, Medio o Basso, in base alle proprie esigenze, quindi fare clic sul pulsante "Salva dati moneta", confermare OK, e infine fare clic su "Esci".

Ripetere la stessa procedura per tutte le nuove monete da programmare.

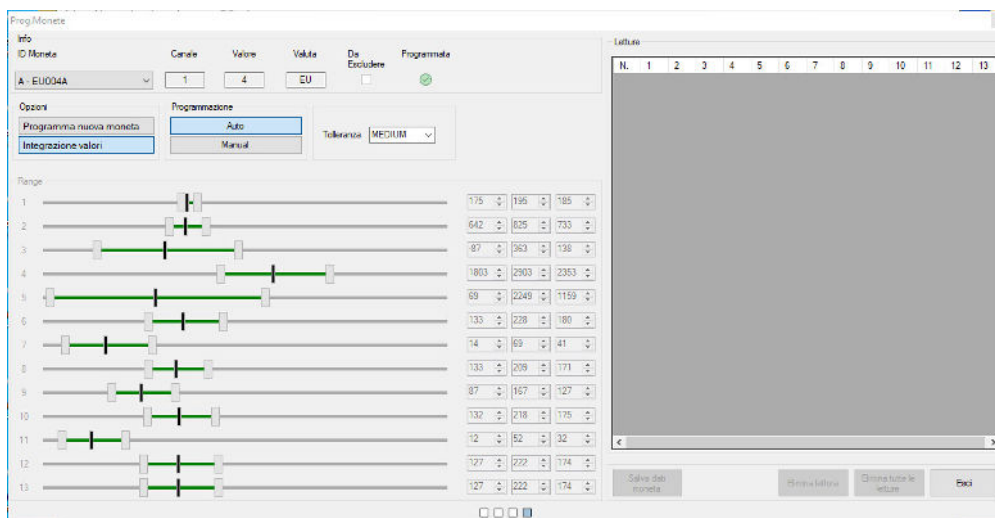
Nel caso in cui la gettoniera sia impostata (o debba essere impostata) per funzionare come Pulse Parallelo, associare il canale all'uscita (sezione "Config. I / O") da cui deve essere segnalata l'accettazione della moneta. Se è stato programmato un gettone, si consiglia di associare il suo canale alla stessa uscita (OUT) che segnala l'accettazione della moneta avente lo stesso valore assegnato al gettone. Ad es., se al gettone programmato nel canale 7 (G) si assegna il valore 100 e il canale moneta da 1 € (= valore 100) è il 2 (B) abbinato a OUT 2, abbinare anche il canale 7 (G) a OUT 2.

3.5.2 Aggiungere monete della stessa denominazione in un canale già programmato

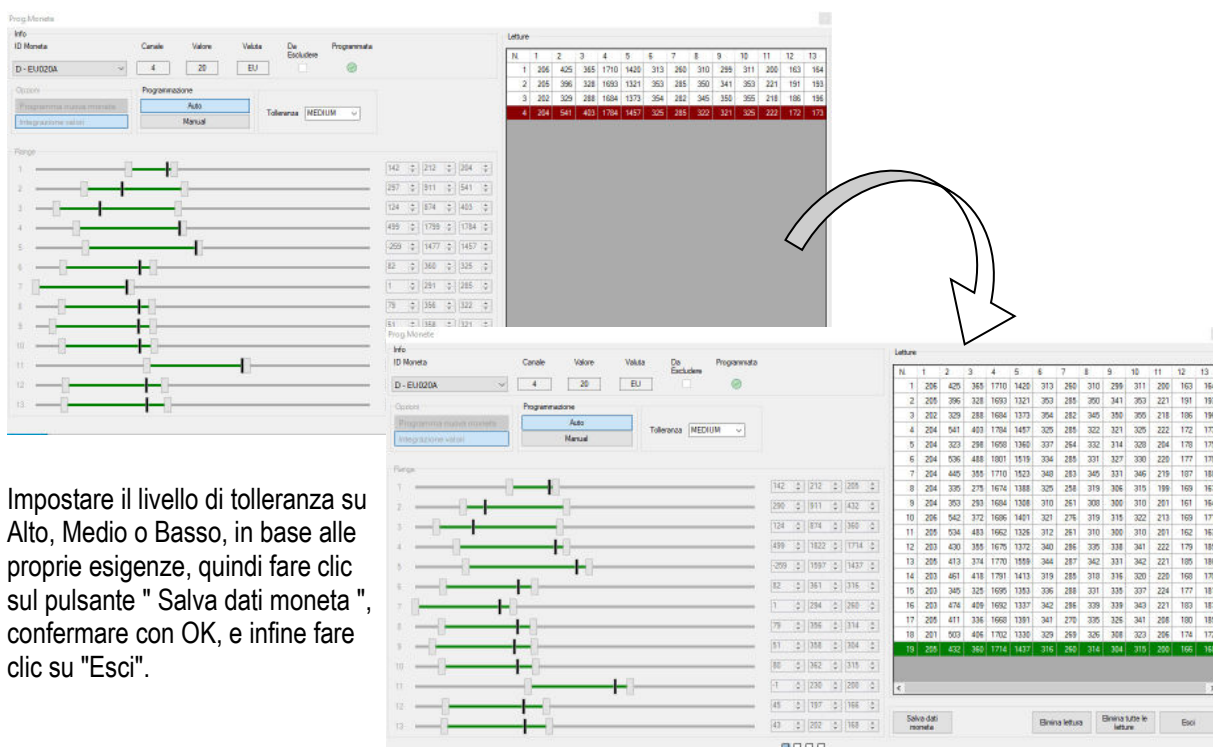
Se, invece di aggiungere una nuova moneta o gettone, si vuole soltanto consentire alla gettoniera di accettare monete della stessa denominazione ma con caratteristiche devianti da quelle standard (ad es., monete usurate, o coniate da una zecca differente), sarà sufficiente, una volta attivato "Prog. Monete" , scegliere il canale corrispondente a tale moneta ed allargarne i margini di accettazione usando la funzione "Integrazione Valori" (es. per aggiungere monete da 1 € scartate al canale B = 2).

Si raccomanda di utilizzare questa procedura se la gettoniera verrà usata in protocollo ccTalk.

Per gettoniere da usare in modalità Pulse Accumulatore, la moneta può essere o programmata in un canale diverso, oppure nello stesso canale della denominazione correlata usando l'opzione "Integrazione Valori".



Come procedere: introdurre nella gettoniera almeno 15 monete (o gettoni). Le stringhe in colore rosso che appaiono sul monitor sono i dati parametrici letti dai sensori della gettoniera. Le stringhe diventeranno di colore verde dopo la 15a moneta processata. Più monete si introducono, e più esaustiva sarà la gamma dei parametri registrati.



Impostare il livello di tolleranza su Alto, Medio o Basso, in base alle proprie esigenze, quindi fare clic sul pulsante "Salva dati moneta", confermare con OK, e infine fare clic su "Esci".

L'applicazione esegue automaticamente, nella directory di backup, il salvataggio della configurazione programmata nella gettoniera. E' sempre disponibile un tasto con il quale aprire la configurazione salvata: .

3.6 USARE I FILE DI FIRMWARE

Se si possiede un file di firmware in formato 'user', è possibile scaricarlo direttamente nella gettoniera. Il file esistente nella gettoniera verrà sovrascritto e cancellato, per cui è buona norma salvarlo prima nel proprio PC, per riutilizzarlo eventualmente in altre occasioni o per ripristinarlo nella stessa gettoniera.

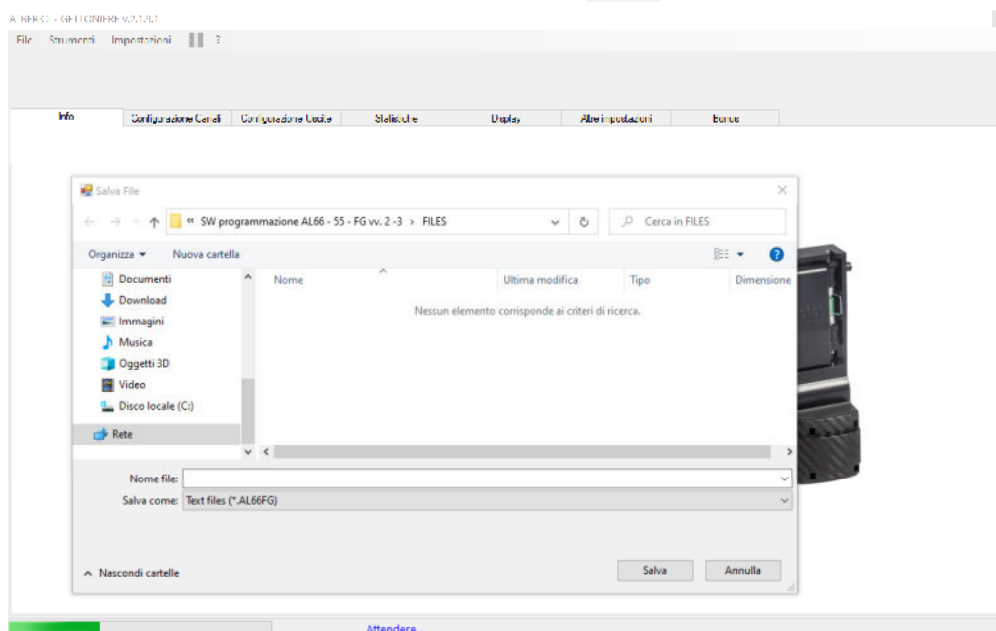
N.B.: VERSIONI FIRMWARE: v. 2 FREESCALE (fw u1.2 px.0.x) vs. v. 3 ARM (fw u1.5 Ax.0.x e superiori)

I file creati per le gettoniere di generazione v. 2 (processore FREESCALE) non sono compatibili con le gettoniere di generazione v. 3 (processore ARM).

Inoltre, va tenuto presente che i file creati per le gettoniere AL55 non funzioneranno sulle AL66 né sulle FG; similmente, i file per le gettoniere FG non funzioneranno per le AL55 e le AL66; allo stesso modo, i file preparati per le AL66 non funzioneranno per le AL55 né per le FG.

3.6.1 Salvare un file di configurazione

Terminata la programmazione, e una volta scaricata nella gettoniera tramite il tasto "Scarica Dati" - oppure se semplicemente si desidera salvare la configurazione già presente nella gettoniera - cliccare da qualsiasi sezione ("Info", o "Channel Config.", o "I/O Config.") sul pulsante 'Salva File' ; si aprirà la seguente finestra di dialogo:



Scegliere la cartella di archivio in cui salvare il file di configurazione (es. sul Desktop, o tra i Documenti, ecc. ecc.), scrivere il nome da attribuire al file, e quindi confermare col tasto 'Salva Dati'.

Sarà d'ora in poi possibile prelevare il file dalla cartella in cui lo si è salvato, per utilizzarlo su un'altra gettoniera Alberici dello stesso modello (AL66 FG, AL66, AL55) e di versione compatibile (o Freescale o ARM; cfr. in proposito la nota sotto: **VERSIONI FIRMWARE**) - cfr. sezione **3.6.2 Scaricare un file di configurazione nella gettoniera**.

N.B.: VERSIONI FIRMWARE: v. 2 FREESCALE (fw u1.2 px.0.x) vs. v. 3 ARM (fw u1.5 Ax.0.x e superiori)

I file creati per le gettoniere di generazione v. 2 (processore FREESCALE) non sono compatibili con le gettoniere di generazione v. 3 (processore ARM: A1, A2, A3, A4, ...).

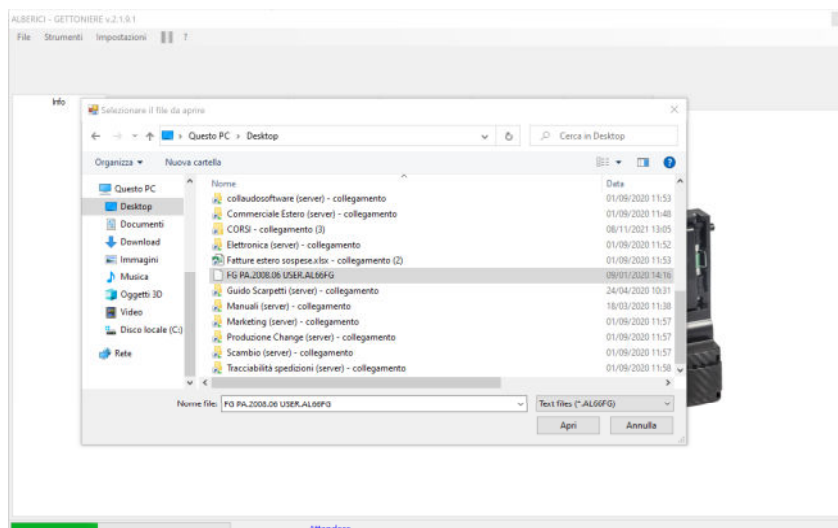
Inoltre, va tenuto presente che i file creati per le gettoniere AL55 non funzioneranno sulle AL66 né sulle FG; similmente, i file per le gettoniere FG non funzioneranno per le AL55 e le AL66; allo stesso modo, i file preparati per le AL66 non funzioneranno per le AL55 né per le FG.

3.6.2 Scaricare un file di configurazione nella gettoniera

Innanzitutto, portare su una cartella del PC (es. sul Desktop) il file da scaricare nella gettoniera.

Cliccare sul pulsante "Apri file" . Nella finestra di dialogo che si apre, scegliere il file che si desidera trasferire nella gettoniera; ad esempio, nella figura della pagina seguente, selezionare il file "FG PA....USER.AL66FG", e cliccare sul tasto 'Apri' per scaricarlo nel software di programmazione.

Attenzione! Il file non è ancora scaricato nella gettoniera, perciò lo si può eventualmente modificare.



Controllare la configurazione nelle sezioni “Channel Config.” (“Configurazione canali”) e “I/O Config.” (“Configurazione Entrate/Uscite”) dell’interfaccia grafica del software di programmazione.

Cliccare sul pulsante "Scarica dati"  per scaricare il file nella gettoniera. Il sw chiederà di selezionare se devono essere scritti solo i dati dei Canali (ovvero le denominazioni della valuta) o anche gli Output (Configurazioni Uscite I/O). Nel caso sia necessario mantenere la configurazione della gettoniera, selezionare solo la casella Canali. E' ora possibile verificare che la gettoniera accetti e riconosca correttamente le monete, cliccando sul pulsante "Test monete"  (cfr. in proposito la sez. 5.2 ACCETTAZIONE).

Qualora l'accettazione non risultasse conforme alle aspettative, aggiustarla utilizzando la funzione “Program Coin”: settare l'opzione “Adapt Coin recognition” (“Adatta riconoscimento monete”) e introdurre le monete rifiutate, come spiegato nella sezione 3.5.2 Aggiungere monete della stessa denominazione in un canale già programmato.

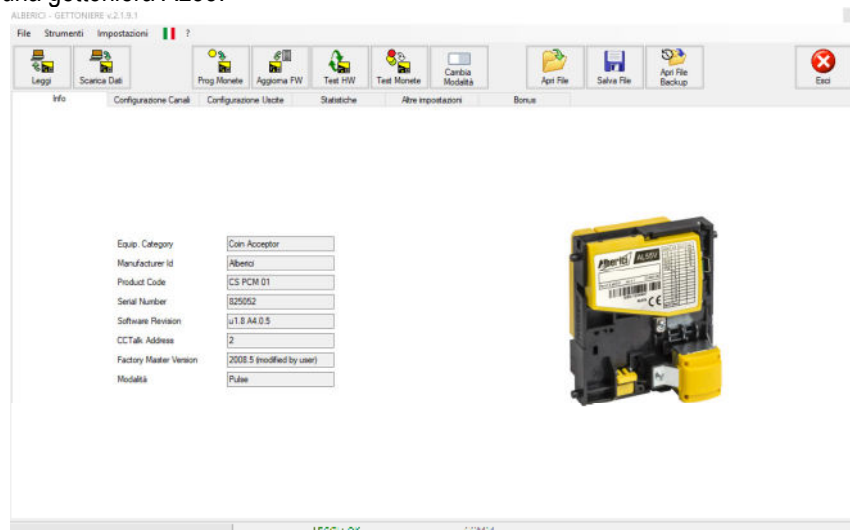
3.6.3 Ristabilire la situazione di default dei canali

E' disponibile nel menù la funzione di ripristino: **Tools -> Restore to factory default channels.**

Attivando l'opzione, i parametri delle monete e la configurazione dei canali ritornano alla configurazione originale di fabbrica. Invece la configurazione delle uscite resta l'ultima che è stata programmata.

3.7 AL55: COMMUTARE LA MODALITA' DI COMUNICAZIONE DA PULSE A CCTALK E VICEVERSA

Per commutare il funzionamento della AL55 dalla modalità Pulse a quella ccTalk (e viceversa), utilizzare il pulsante “Cambia modalità” . Tale pulsante viene reso disponibile nella barra superiore del software di programmazione quando è collegata una gettoniera AL55:



4. CONTROLLO DELLE REGISTRAZIONI CONTABILI (STATISTICHE)

Nelle prime tre righe di questa sezione è possibile verificare quante monete (pezzi) sono state processate dalla gettoniera, il loro importo totale in Euro (o nella valuta accettata), e l'importo parziale dall'ultimo azzeramento effettuato. Le righe dedicate ai Canali mostrano quanti pezzi di ciascuna denominazione sono stati accettati in totale (COUNTER) e quanti dall'ultimo azzeramento effettuato (PARTIAL COUNTER):

CANALE	CONTATORE	CONT. PARZIALE
CANALE 1	29	29
CANALE 2	0	0
CANALE 3	35	35
CANALE 4	10	10
CANALE 5	54	54
CANALE 6	9	9
CANALE 7	5	5
CANALE 8	0	0
CANALE 9	0	0
CANALE 10	0	0
CANALE 11	0	0
CANALE 12	0	0

Supponendo che, come raffigurato qui a lato:

Canale 1 = 2 €,
Canale 2 = 1 €,
Canale 3 = 0,50 €,
Canale 4 = 0,20 €,
Canale 5 = 0,10 €,
Canale 6 = 0,05 €,
e che il canale 7 corrisponda a un gettone con valore = 1 €,

le statistiche mostrano che la gettoniera ha accettato:

#	Abilitazione	Canale	Valore	Valuta	Div. Separatore	Da Escludere	ID Moneta	Programmata
A	☒	1	200	EU	1	☐	EU200A	☒
B	☒	2	100	EU	1	☐	EU100A	☒
C	☒	3	50	EU	1	☐	EU050A	☒
D	☒	4	20	EU	1	☐	EU020A	☒
E	☒	5	10	EU	1	☐	EU010A	☒
F	☒	6	5	EU	1	☐	EU005A	☒
G	☒	7	100	TK	1	☐	TK100A	☒
H	☐	8	0	0	1	☐		☐
I	☐	9	0	0	1	☐		☐
J	☐	10	0	0	1	☐		☐
K	☐	11	0	0	1	☐		☐
L	☐	12	0	0	1	☐		☐
M	☐	13	0	0	1	☐		☐
N	☐	14	0	0	1	☐		☐
O	☐	15	0	0	1	☐		☐
P	☐	16	0	0	1	☐		☐

24 monete da 2 € dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 85 monete da 2 € dalla prima messa in servizio.

21 monete da 1 € dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 31 monete da 1 € dalla prima messa in servizio.

44 monete da 0,50 € dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 44 monete da 0,50 € dalla prima messa in servizio.

12 monete da 0,20 € dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 12 monete da 0,20 € dalla prima messa in servizio.

15 monete da 0,10 € dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 15 monete da 0,10 € dalla prima messa in servizio.

11 monete da 0,05 € dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 11 monete da 0,05 € dalla prima messa in servizio.

Risulta evidente che questa gettoniera è stata riprogrammata per accettare gli ultimi 3 tagli in elenco (0,20 - 0,10 - 0,05 €) al momento del reset dei parziali, poiché le quantità totali e quelle parziali coincidono.

2 gettoni x sono stati accettati dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 44 gettoni dello stesso tipo sono stati accettati dalla prima messa in servizio.

Infine sono state accettate 14 monete o gettoni (Canale 9) prima dell'ultimo azzeramento del contatore parziale, il che significa che il CH 9 è stato annullato o reimpostato su "Rejected" ("Scarto") prima di tale reset. In caso di annullamento, si consiglia di conservare altrove la memoria di che gettone o moneta era precedentemente memorizzato in CH 9.

5. COLLAUDO DELL'ACCETTAZIONE E DEL FUNZIONAMENTO

5.1 FUNZIONAMENTO

Premere il tasto . Appare la seguente tabella:

Test HW

Dip Switch
SWITCH 1: SW1=ON SW2=ON SW3=ON SW4=ON SW5=ON SW6=ON
SWITCH 2: SW1=OFF SW2=OFF SW3=OFF SW4=OFF SW5=OFF SW6=OFF

Ottiche
FT1=0 FT2=0 FT3=0 FT4=0 FT5=0

TEMPERATURA: T=32°C
Pi: 713;261;618;237;
CCTALK: OK

Uscite
OUT 1 = H
OUT 2 = H
OUT 3 = H
OUT 4 = H
OUT 5 = H
OUT 6 = H
OUT 7 = H

Ingressi
IN 1 = L
IN 2 = L

Escei

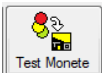
Esegui Self Test

Test Bobina

POLLING ☐ ☐ ☐ ☐

Dip Switch: questa sezione mostra se lo stato elettrico dei dip-switch corrisponde al loro posizionamento meccanico.
Ottiche: mostra il funzionamento delle ottiche al passaggio di una moneta o corpo estraneo. "0" = libero, "1" = occupato.
Outputs: mostra "H" quando non viene trasmesso alcun impulso; mostra brevemente "L" quando passa il segnale (Attivo = basso = L). OUT 1-6 sono predefinite per le uscite in parallelo; OUT 7 è predefinita per l'uscita del totalizzatore. Ovviamente uscite e dip-switch risponderanno a seconda della particolare configurazione che è stata impostata.
Inputs: mostra "L" quando non viene trasmesso alcun impulso; mostra "H" quando l'impulso passa (Attivo = alto = H). Ovviamente gli input risponderanno in modo opposto se i livelli di input sono stati impostati come Attivo = Basso = L.
Perform Self Check: scegliere questo pulsante per avviare il controllo automatico del sistema.
Test bobina: premere questo pulsante per attivare la bobina.

5.2 ACCETTAZIONE

Cliccare sull'etichetta " Configurazione Canali", e premere il pulsante .

N.B.: se non si preme il pulsante, la gettoniera scarnerà tutte le monete che si introducono.
Introdurre ora le monete nella gettoniera: lo schermo mostrerà la denominazione che è stata accettata.

Test Monete - Read buffered credit (ccTalk header=229)

Cancella Eventi

Eventi

Counter	Coin ID	ID	Sorter Path
1	EU200A	1	1
2	EU005A	6	1
3	EU005A	6	1
4	EU200A	1	1
5	EU200A	1	1
6	EU200A	1	1
7	EU005A	6	1
8	EU005A	6	1
9	EU005A	6	1
10	EU200A	1	1
11	EU005A	6	1

Canali

ID	ID Moneta	Separatore	Contatore
1	EU200A	1	6
2	EU100A	1	0
3	EU050A	1	0
4	EU020A	1	0
5	EU010A	1	0
6	EU005A	1	5
7	IK100A	1	0

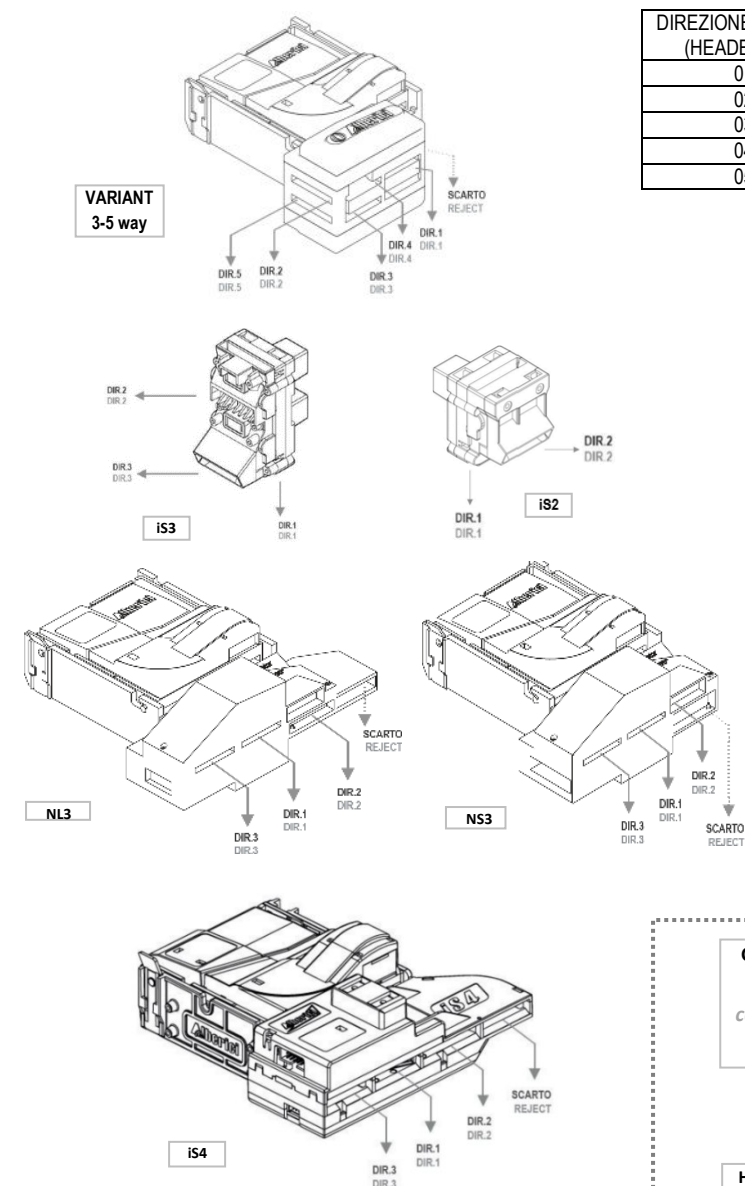
Escei

La colonna 'Contatore' mostra quante monete sono state accettate per ogni denominazione riconosciuta e accettata.

6. DIREZIONI DELLE MONETE NEL SEPARATORE

Pilotaggio dei separatori NL3, NS3, VARIANT, iS2, iS3, e iS4

Per attribuire i comandi di uscita, fare riferimento alle direzioni di uscita indicate qui sotto, valide per tutti i separatori Alberici.



DIREZIONE CCTALK (HEADER 210)		PULSE
01	Path / Dir. 1	-
02	Path / Dir. 2	OUT 5
03	Path / Dir. 3	OUT 6
04	Path / Dir. 4	OUT 4 + OUT 5
05	Path / Dir. 5	OUT 4 + OUT 6

PRESE DISPONIBILI SUI SEPARATORI

10 PIN PULSE (X1)

GND	1	2	+24 V
OUT5	3	4	OUT6
INDXOUT1	5	6	INDXINHIT
OUT11	7	8	OUT12
OUT3	9	10	OUT4

8 PIN SPI (X2)

DATA OUT	1	2	CLOCK
SELECT	3	4	DATA IN
GND LOGIC	5	6	N.C.
GND	7	8	+12/24 Vdc

4 PIN CCTALK (X3)

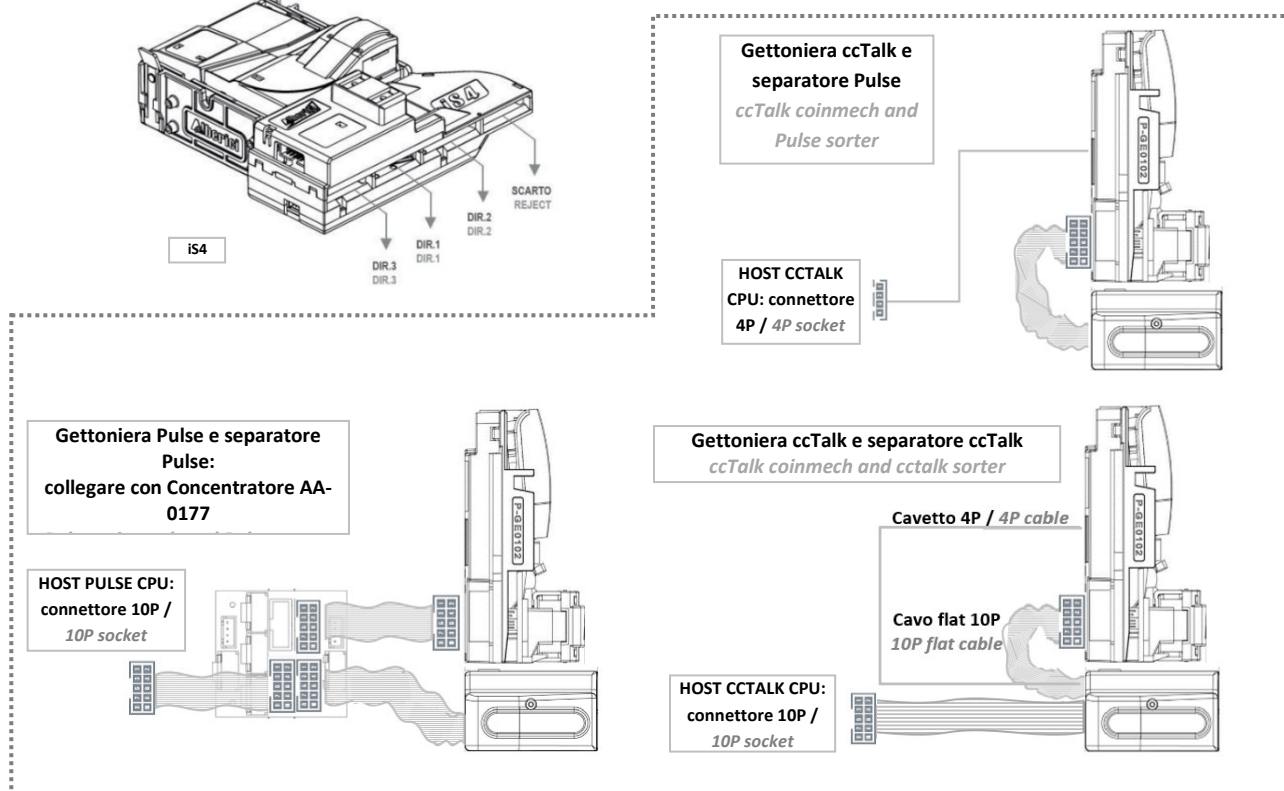
DATA	1	2	1
GND	2	3	2
NC	3	4	3
+24 V	4	5	4

10 PIN CCTALK

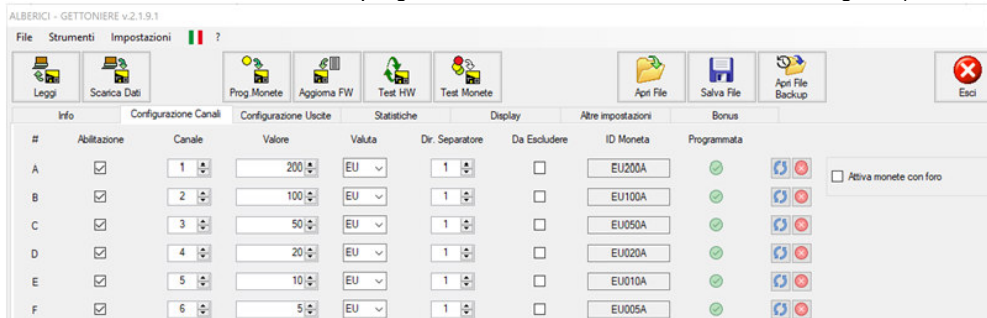
DATA	1	2	NC
NC	3	4	GND
NC	5	6	NC
+24 V	7	8	GND
NC	9	10	+24 V

N.B.: la modalità SPI è disponibile unicamente su separatori della serie iS: iS3 e iS4 (no iS2), ed è pilotabile unicamente dalla gettoniera AL66 FG

I SEPARATORI INCLUDONO UN CAVO 10P FLAT INCORPORATO. UN CAVO 4P VIENE AGGIUNTO AI SEPARATORI CCTALK.

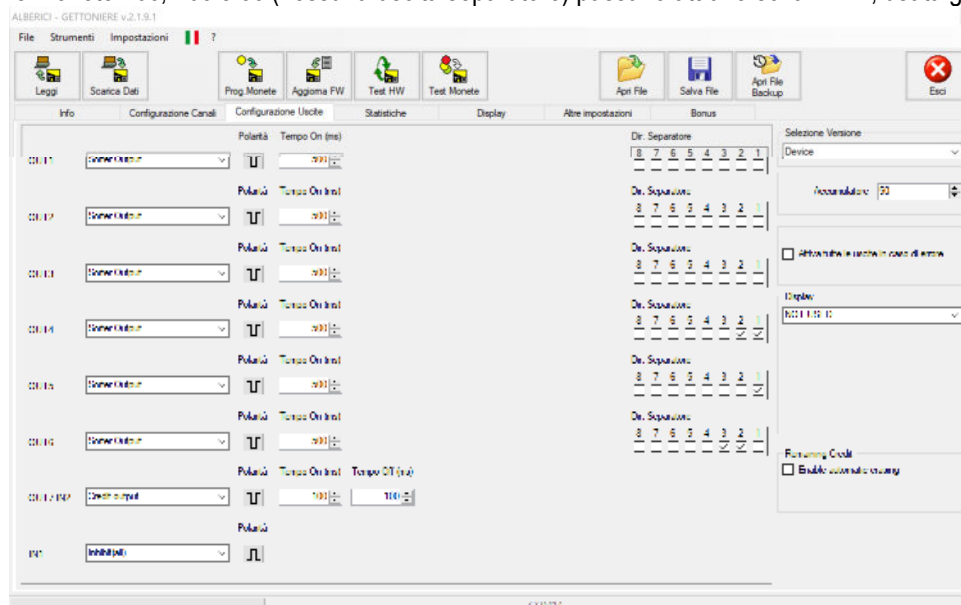


Supponendo che le denominazioni siano state programmate nei Canali come mostrato di seguito (sia Pulse che cctalk):



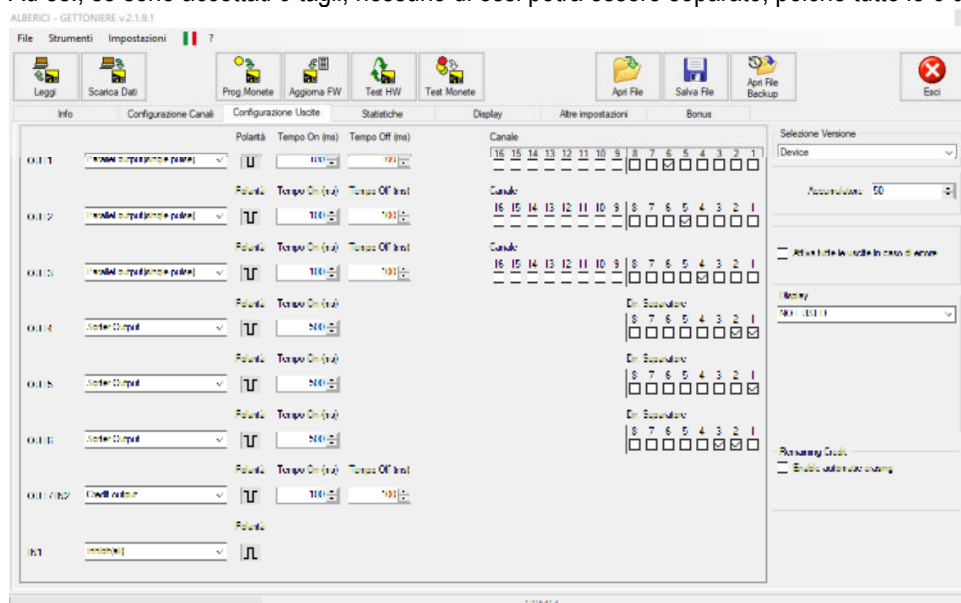
Gettoniera Pulse con separatore Variant Pulse:

- *gettoniera impostata come Totalizzatore di Impulsi (Uscita Credito) su OUT7*: si può impostare la separazione delle monete accettate, ad esempio, nel modo mostrato di seguito: le 2 € (uscite separatore OUT4+OUT5) usciranno attraverso la Dir. 4; le 1 € (uscite separatore OUT4+OUT6) tramite la Dir. 5; i 50c (uscita separatore OUT6) dalla Dir. 3; le monete 20c, 10c e 5c (nessuna uscita separatore) passano attraverso la Dir. 1, usata generalmente per la cassa.



	PULSE
Path / Dir. 1	NO OUT
Path / Dir. 2	OUT 5
Path / Dir. 3	OUT 6
Path / Dir. 4	OUT 4 + OUT 5
Path / Dir. 5	OUT 4 + OUT 6

- *gettoniera impostata per comunicazione Parallela*: se la gettoniera accetta max. 3 denominazioni (3 uscite), è possibile separare tutte e tre le monete. Se invece vengono accettate più di 3 denominazioni, non sarà possibile separarle tutte. Ad es., se sono accettati 6 tagli, nessuno di essi potrà essere separato, poiché tutte le 6 uscite risulteranno occupate.



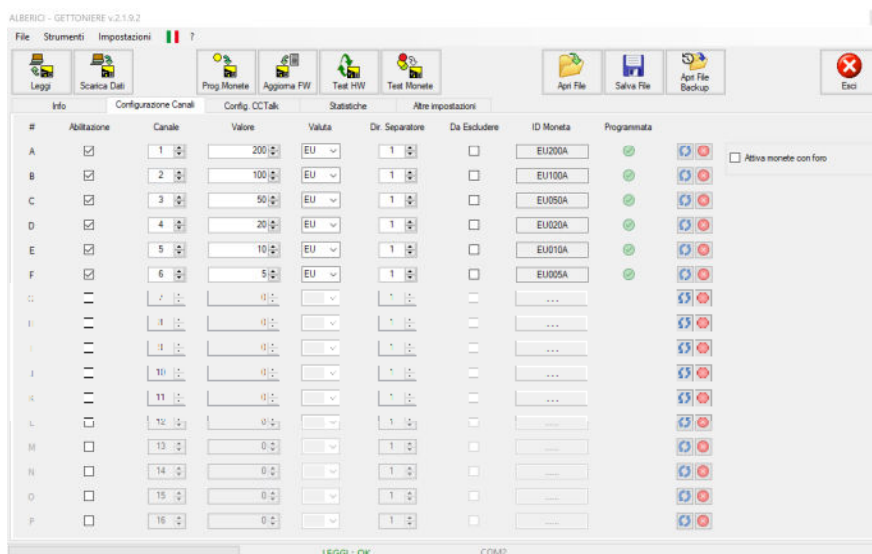
	PULSE
Path / Dir. 1	NO OUT
Path / Dir. 2	OUT 5
Path / Dir. 3	OUT 6
Path / Dir. 4	OUT 4 + OUT 5
Path / Dir. 5	OUT 4 + OUT 6

Gettoniera ccTalk con separatore Variant 5vie cctalk:

Se la gettoniera è impostata per funzionare in ccTalk e anche il separatore è ccTalk, utilizzare la tabella seguente per i comandi di indirizzamento (Header 210) che l'host trasmetterà al separatore per ogni moneta accettata:

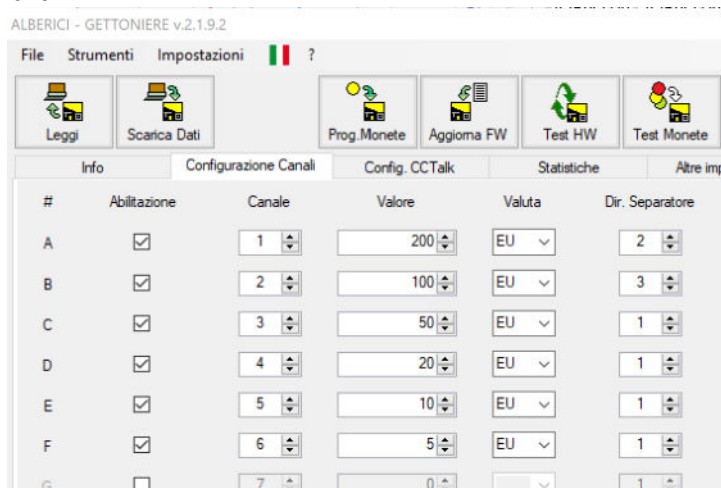
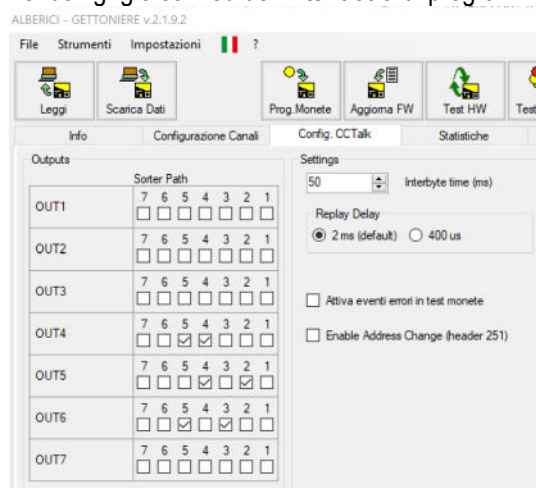
COMANDO DIREZIONE CCTALK (HEADER 210)	
01	Path / Dir. 1
02	Path / Dir. 2
03	Path / Dir. 3
04	Path / Dir. 4
05	Path / Dir. 5

In questo caso le impostazioni nella colonna Dir. Separatore vanno lasciate come dall'impostazione predefinita: 1. Il master detterà quindi le impostazioni desiderate, modificando i percorsi utilizzando l'intestazione 210 ("MODIFY SORTER PATH").



Gettoniera ccTalk con separatore Variant 5vie Pulse:

Le direzioni di separazione sono comandate dalla CPU dell'a macchina tramite la gettoniera ccTalk. Le impostazioni predefinite nella sezione Config. CCTalk consentono una trasmissione trasparente di tali comandi; se modificate, lo smistamento verrebbe pilotato di conseguenza, senza alcuna influenza da parte della CPU. Si raccomanda pertanto di non modificare queste impostazioni, altrimenti non sarà possibile reindirizzare la separazione delle monete in funzione delle condizioni operative. Per testare la corretta applicazione dei comandi cctalk al separatore da parte della gettoniera, attribuire Dir. Separatore diverse alle varie denominazioni (nella sezione "Configurazione canali"). Quindi controllare che le monete vengano indirizzate nelle direzioni corrette tramite la funzione Test Monete o tramite i LED che si accendono nel box grigio coi Led dell'interfaccia di programmazione.

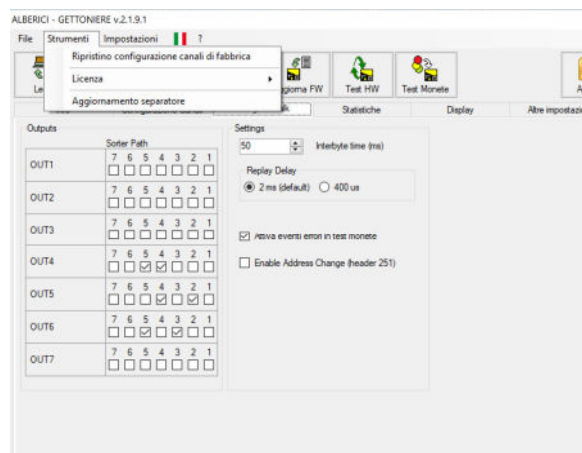


7. BARRA DEI MENU

La barra superiore offre due opzioni di menu: “Strumenti” e “Impostazioni”.

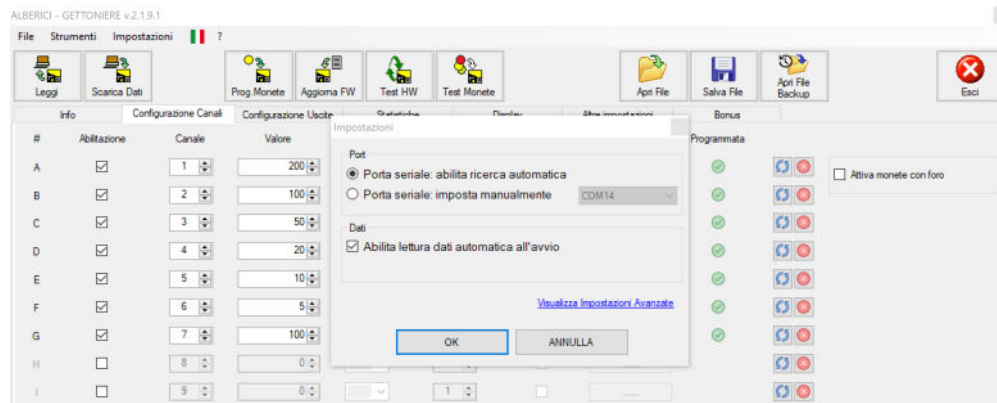
Mediante il menu “Strumenti” è possibile:

1. Ripristinare la configurazione del canale della gettoniera alle impostazioni predefinite effettuate in fabbrica.
2. Ottenere, per esigenze molto particolari e per un periodo di tempo limitato, un file di licenza che aggiunge funzionalità di aggiornamento speciali al software di programmazione (deve essere utilizzato secondo le istruzioni di fabbrica).
3. Aggiornare il separatore.

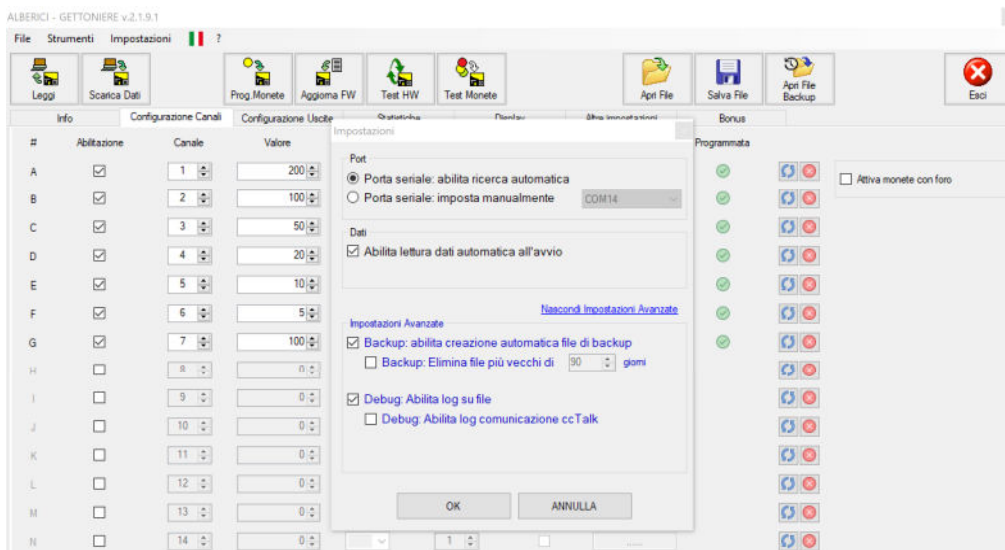


Mediante il menu “Impostazioni” è possibile:

1. Fare in modo che il software rilevi automaticamente a quale porta seriale è collegata l'interfaccia di programmazione, o lasciare che l'Operatore la imposti da sé ogni volta.
2. Abilitare la lettura automatica dei dati della gettoniera, oppure lasciare che l'Operatore la attivi (Tasto “Leggi”).



Per default, il software PC di programmazione è predisposto per creare file di backup delle configurazioni salvate, e per creare file di log della comunicazione tra la gettoniera e il software PC (vedi 'Visualizza Impostazioni avanzate'). Questi ultimi possono essere utili per indagare su eventuali problemi di comunicazione o di impostazione della gettoniera in prova.



8. IMPOSTAZIONE DEL DISPLAY (solo per gettoniere FG)

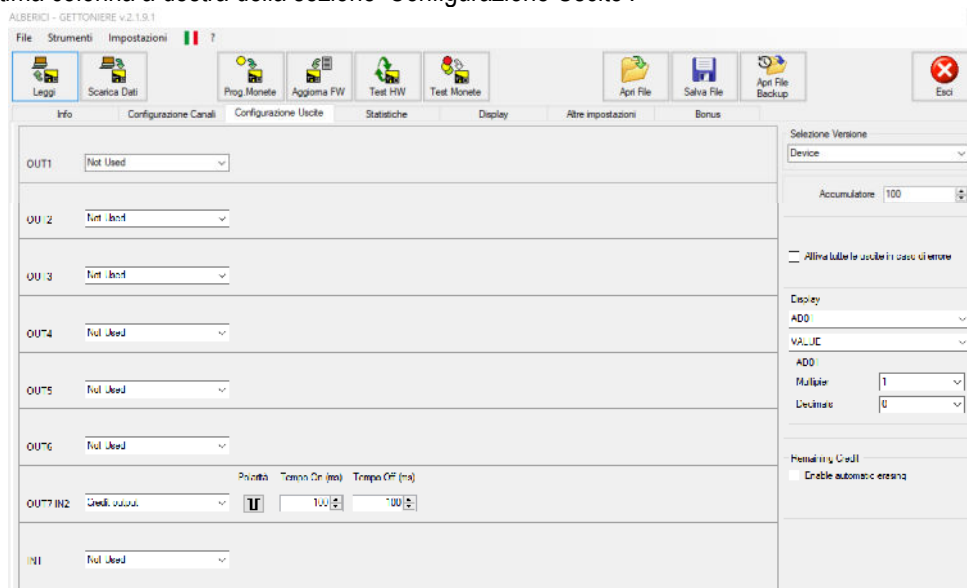
Il display è compatibile unicamente con le gettoniere FG.

La gettoniera FG deve essere predisposta preventivamente in fabbrica per poter ospitare e pilotare il display. Inoltre, se la gettoniera FG viene richiesta in versione USB, non è possibile attivare la funzione display, e viceversa: se la gettoniera FG deve essere predisposta per display, non è possibile convertirla al funzionamento tramite porta USB.

Il Display è retro-compatibile con le gettoniere AL66 della serie con fw 1.2.xxxx, utilizzando il cavetto adattatore 8p/6p cod. S-030515-000.

Il Display si collega sul connettore X2 a 8 poli situato sul retro della gettoniera (figura a lato).

Si può scegliere il tipo di dati che il display visualizzerà, utilizzando i box presenti nell'opzione "Display", che si trovano nell'ultima colonna a destra della sezione 'Configurazione Uscite':



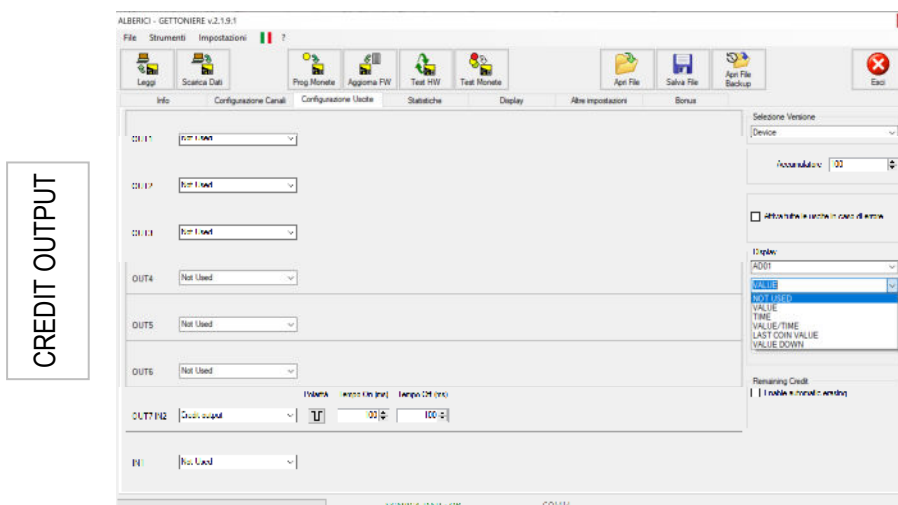
Impostare il modello Display su AD01.

In stand-by, se il credito di attivazione è di 1 Euro (100), il display mostra:

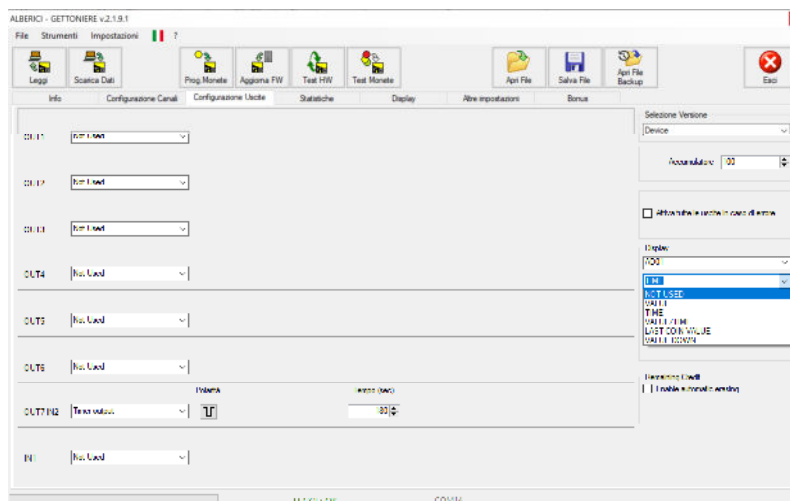
INSERT COINS
100

In tutte le Configurazioni "Accumulatore" (Credit Output) e Timer, si può scegliere di visualizzare uno tra i seguenti dati:

VALUE (UP) - TIME - VALUE/TIME - LAST COIN VALUE - VALUE DOWN



TIMER



Se la modalità impostata è VALUE, il display mostra l'aumentare del credito man mano che si inseriscono monete. Ad es., nel caso di gettoniera programmata come Accumulatore a 1,00 Euro):

INSERT COINS 100 inseriti 20c: INSERTED COINS 20 inseriti 50c: INSERTED COINS 70 ...

Se la modalità impostata è VALUE DOWN, il display mostra invece, man mano che si inseriscono monete, il valore mancante al raggiungimento del credito necessario ad ottenere il servizio. Ad es.:

INSERT COINS 100 inseriti 20c: INSERTED COINS 80 inseriti 50c: INSERTED COINS 30 ...

Se la modalità impostata è TIME (la gettoniera deve naturalmente essere programmata come Timer), una volta partita l'attivazione il display mostra il conto alla rovescia:

STARTING Timer : 01:30 ... STARTING Timer : 01:29 ... STARTING Timer : 00:52 ... STARTING Timer : 00:01

Se la modalità impostata è VALUE/TIME (la gettoniera deve naturalmente essere programmata come Timer), una volta partita l'attivazione il display mostra l'entità del valore inserito e il conto alla rovescia:

Value: 50 Timer : 01:30 ... Value: 50 Timer : 01:29 ... Value: 50 Timer : 00:44 ... Value: 50 Timer : 00:01

La modalità LAST COIN VALUE mantiene visualizzata l'ultima denominazione inserita e accettata, ad es.:

INSERT COINS
Credit: 50

Per tutte le scelte che includono il valore da visualizzare (ossia VALUE, VALUE/TIME, LAST COIN VALUE, e VALUE DOWN), il programma rende disponibili due funzioni matematiche per poter modificare la rappresentazione del dato visualizzato a seconda delle esigenze dell'Operatore:

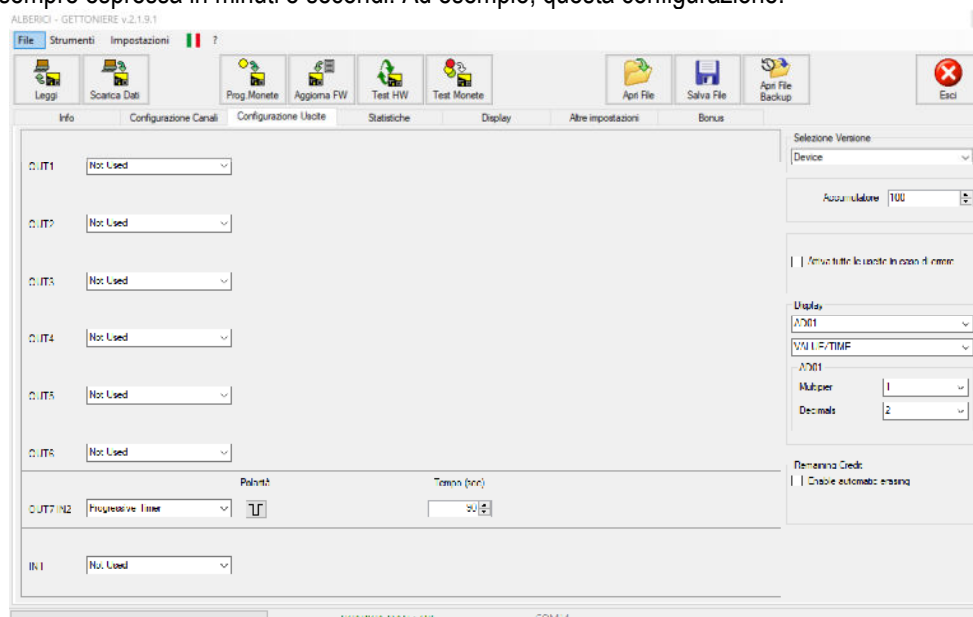
- **Multiplier (moltiplicatore):** permette di rappresentare a display i valori delle denominazioni con cifre più familiari. Ad esempio, se (per necessità dell'Operatore) alla moneta da 1 € fosse attribuito il valore 4, e il prezzo del servizio fosse 1,00 €, si può impostare il moltiplicatore a 25, così da fare apparire sul display la cifra 100, molto più simile alla denominazione 1,00 € di quanto lo sia 25.
- **Decimals (cifre decimali):** permette di rappresentare i valori sul display riducendo l'unità di misura. Per es., se il valore della casella è 2, il prezzo impostato nella casella "Accumulatore" a 100 (1,00 €) apparirà come:

INSERT COINS 1.00 invece che nella forma: INSERT COINS 100

La combinazione delle impostazioni Multiplier / Decimals permette dunque di rappresentare i valori impostati per le differenti denominazioni, e di conseguenza il valore del credito o prezzo del servizio ("Accumulatore"), sotto il formato familiare dei valori delle monete. Ad esempio:

Valori impostati per le denominazioni	Valore del credito = 1 € ("Accumulatore")	Multiplier/Decimals	Visualizzazione a display del prezzo
2€=200, 1€=100, 50c=50, 20c=20, 10c=10, 5c=5	100	1 / 2	1.00
2€=100, 1€=50, 50c=25	50	2 / 0	100
2€=100, 1€=50, 50c=25	50	2 / 2	1.00
2€=4, 1€=2, 50c=1	2	50 / 2	1.00
... ecc. ecc. ecc.	...	...	...

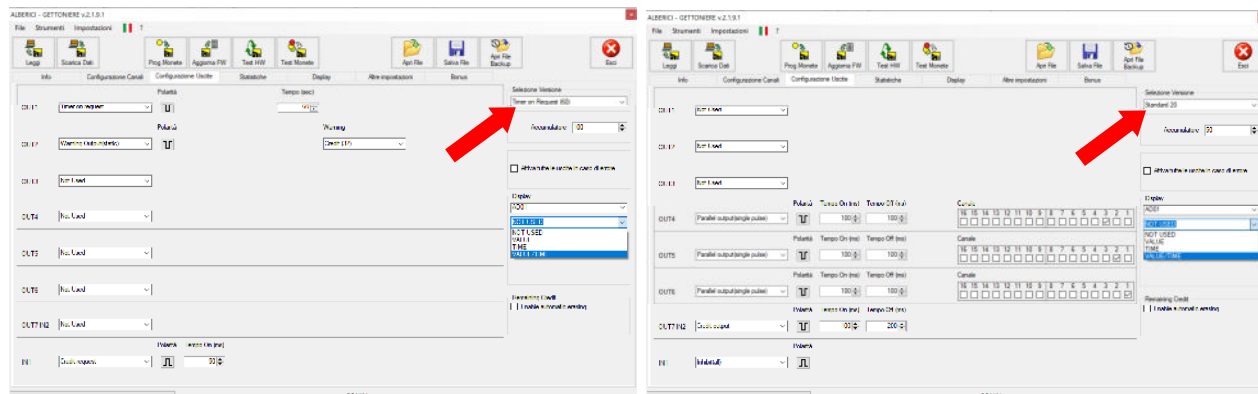
Nelle configurazioni TIME e VALUE/ TIME non è possibile modificare la rappresentazione della durata, poiché questa viene sempre espressa in minuti e secondi. Ad esempio, questa configurazione:



darà luogo alla visualizzazione qui a lato:

Value: 1.00
Timer : 03:00

N.B.: le configurazioni precostituite disponibili nel riquadro "Selezione Versione" consentono solo tre scelte: VALUE - TIME - VALUE/TIME



- **ALTRE FUNZIONI MODIFICABILI IN MODALITA' PULSE:**

Attiva tutte le uscite in caso di errore: spuntando questa opzione, tutti gli OUT da 1 a 7, che in condizione di stand-by sono a potenziale alto del pull-up, cadranno a potenziale basso quando si verifica un guasto o un errore di funzionamento. Questa segnalazione può essere utile se la scheda della macchina (funzionante in modo impulsivo) è programmata per monitorare in questa maniera l'eventuale stato o evento di "fuori servizio" della gettoniera.

Remaining Credit (Credito residuo): di default, se l'Utente non inserisce l'importo esatto (o un multiplo) del valore del credito, il credito rimanente non utilizzato resta visualizzato e disponibile anche dopo l'erogazione dell'(ultimo) impulso di credito. E' possibile programmare la gettoniera in modo che:

- se il credito residuo deve cancellarsi automaticamente, spuntare la casella "Enable automatic erasing";
- se il credito residuo deve rimanere disponibile, lasciare la casella vuota.

9. PROGRAMMAZIONE MANUALE MEDIANTE I DIP SWITCH

Nell'AL55 si può passare dalla modalità a impulsi alla modalità ccTalk solo tramite PC e tool di programmazione con relativo software. Qualsiasi modifica della configurazione della AL55 va eseguita usando il software di programmazione, eccetto la disabilitazione delle singole monete, che viene fatta mediante i Dip-switch del banco SW1.

La AL66 e la FG permettono di riprogrammare monete nei canali combinando l'uso dei dip-switch dei banchi SW1 e SW2, e anche di apportare modifiche pre-definite tramite il banco SW2 (cfr. sez 2. IMPOSTAZIONE DEI DIP-SWITCH).

9.1 ISTRUZIONI PER LA PROGRAMMAZIONE MANUALE

9.1.1 Programmare (nuove) monete

- 1) Annotare la posizione dei dip-switch.
- 2) Togliere l'alimentazione alla gettoniera.
- 3) Spostare su OFF tutti i dip-switch del banco SW1.
- 4) Spostare su ON il dip-switch 2 del banco SW2.
- 5) Alimentare la gettoniera: l'avvio della modalità di programmazione è confermato da una attivazione della bobina.
- 6) Nel banco SW1, spostare su ON il dip-switch corrispondente al canale in cui si vuole programmare la moneta.
- 7) Introdurre 10 monete della denominazione desiderata: la doppia attivazione della bobina confermerà che la programmazione è andata a buon fine.
- 8) Spegnerne l'alimentazione e riposizionare i dip-switch secondo l'operatività desiderata.

9.1.2 Cancellare la configurazione ottenuta con l'auto-programmazione

- 1) Togliere l'alimentazione alla gettoniera.
- 2) Spostare su OFF tutti i dip-switch del banco SW1.
- 3) Spostare su ON il dip-switch 2 del banco SW2.
- 4) Spostare su ON entrambi i dip-switch 1 e 6 del banco SW1.
- 5) Alimentare la gettoniera: dopo alcuni secondi, la tripla attivazione della bobina conferma che le auto-programmazioni di monete (canali) eseguite per ultime sono state annullate, e che la configurazione precedente è stata ripristinata.
- 6) Spegnerne l'alimentazione e riposizionare i dip-switch secondo l'operatività desiderata.

9.2 MODIFICARE IL VALORE DEL CREDITO = ACCUMULATORE (banco SW2)

9.2.1 AL66 e FG: nelle gettoniere programmate come totalizzatore o timer, viene impostato un valore di credito corrispondente (soglia alla quale viene emesso il segnale di impulso). In mancanza del tool/sw di programmazione per PC, si può modificare il valore del credito (Accumulatore) impostando la combinazione dei **Dip-Switch 4 e 5 del banco SW2** secondo lo schema seguente:

DS4 = OFF, DS5 = OFF	>	si moltiplica per 1
DS4 = OFF, DS5 = ON	>	si moltiplica per 2
DS4 = ON, DS5 = OFF	>	si moltiplica per 4
DS4 = ON, DS5 = ON	>	divide per 10

È possibile spostare il segnale di credito dall'uscita preimpostata (OUT 7) a OUT 3, col Dip-Switch 3 del banco SW2.

DS3 = OFF	>	Totalizzatore multi-impulso, OUTPUT secondo l'impostazione programmata (es. OUT 7)
DS3 = ON	>	Totalizzatore multi-impulso su OUTPUT 3

9.2.2 AL55 con release software v.1.8 A4.1.0: nelle gettoniere programmate come totalizzatore o timer, viene impostato un valore di credito corrispondente (soglia alla quale viene emesso il segnale di impulso). Si può modificare il valore del credito (Accumulatore) utilizzando i dip-switch del banco SW1, purché si sia predisposta l'opzione "Modalità SW1 'Valore Accumulatore'" nella sezione "Altre Impostazioni" del Software di Programmazione:



9.3 MODIFICARE LA PROTEZIONE DI SICUREZZA IN ACCETTAZIONE (banco SW2)

Spostare il Dip-Switch 6 nella riga SW2 dalla posizione OFF di default su ON, se è necessaria una discriminazione più severa delle monete inserite, ovvero quando sono in circolazione falsi o monete false molto ben fatti.

- | | | |
|----|-----------|--------------------------|
| 10 | DS6 = ON | ALTA Discriminazione |
| 11 | DS6 = OFF | STANDARD Discriminazione |

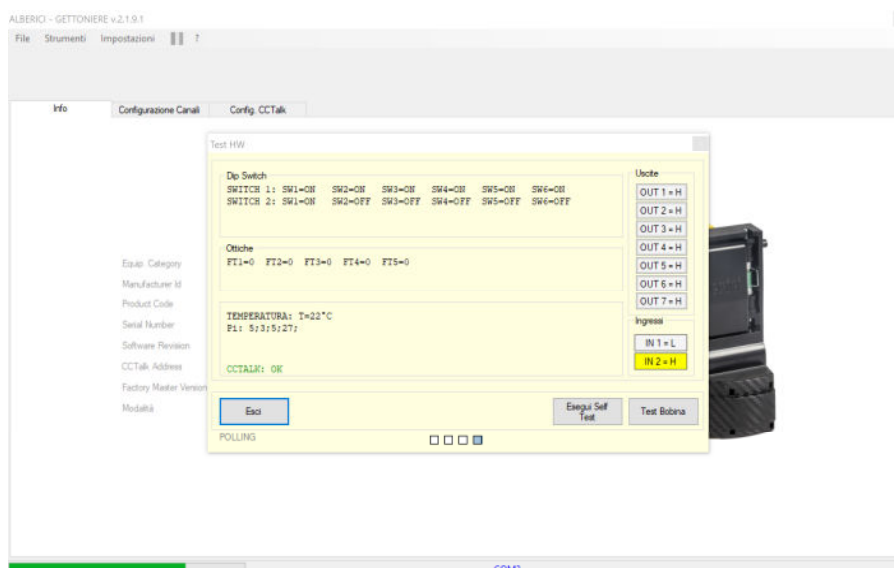
9.4 DISABILITARE L'ACCETTAZIONE DELLE MONETE (banco SW1)

Per inibire l'accettazione di qualsiasi moneta programmata nei canali, spostare il Dip-Switch corrispondente nella riga SW1 su OFF, secondo lo schema seguente:

SW1 Dip-Switch Row	DS1	DS2	DS3	DS4	DS5	DS6
ON	Enable CH1	Enable CH2	Enable CH3	Enable CH4	Enable CH5	Enable CH6
OFF	Disable CH1	Disable CH2	Disable CH3	Disable CH4	Disable CH5	Disable CH6

10. TEST DELL'HARDWARE

Lo stato di funzionamento della gettoniera può essere interrogato attivando il pulsante "Test HW" . Vengono mostrate le seguenti condizioni del dispositivo:



La schermata in figura significa quanto segue:

Banchi Dip-Switch - come da Tabelle della Sezione 2:

BANCO DIP-SWITCH 1: tutti gli switch sono in posizione ON, ovvero: è abilitata l'accettazione di ogni denominazione.

BANCO DIP-SWITCH 2: tutti gli switch sono in posizione OFF (ossia: modalità impulsi, totalizzatore su OUT 7, nessun fattore di moltiplicazione/divisione applicato, selettività standard).

Ottiche - mostra lo stato dei sensori posti lungo il/i percorso/i della moneta:

In condizione di riposo/stand-by, tutti questi sensori non dovrebbero essere attivati: "0" significa "non attivo"

Quando una moneta passa davanti a ciascun sensore, lo stato di quest'ultimo passa a "1". Se un qualsiasi sensore mostra "1" e non c'è moneta in corrispondenza, verificare che non si tratti di presenza di sporco o di corpi estranei tra i prismi dell'emettitore e del rilevatore.

Modelli S, I, K	Modello V
FT1 = primo sensore ottico nella camera di lettura induttiva FT2 = secondo sensore ottico nella camera di lettura induttiva FT3 = sensore ottico posto prima della bobina elettrica FT4 = sensore ottico antifrode (lungo il percorso di scarto) FT5 = sensore ottico di accredito (appena sotto la bobina)	FT1 = primo sensore ottico nella camera di lettura induttiva FT2 = secondo sensore ottico nella camera di lettura induttiva FT3 = sensore ottico posto prima della bobina elettrica FT4 = sensore ottico antifrode (canale di accettazione) FT5 = sensore ottico di accredito (e anche antifrode, tramite monitoraggio della sequenza di percorso FT4 > FT5)

Temperatura

Quando si visualizzano valori superiori a 60°C, il sistema di protezione della gettoniera potrebbe essere in funzione, impedendo l'accettazione.

Uscite

Salvo diversa impostazione da parte dell'operatore (vedi Sezione 3.3, paragrafo "Livello attivo (Basso / Alto) e durata del segnale impulsivo", pag. 10), le uscite sono sempre ad alto potenziale quando in condizione di riposo / stand-by.

Quando un segnale viene trasmesso attraverso un'uscita, il suo potenziale scende a livello basso fintanto che il segnale è presente. Se un'uscita è permanentemente bassa (a meno che non sia stata impostata dall'operatore), significa che il transistor corrispondente deve essere sostituito.

Ingressi

Se non diversamente impostato dall'operatore (vedi Paragrafo 3.3, paragrafo "Inibizione accettazione monete", pag. 10), l'Ingresso 1 è sempre ad alto potenziale quando è in condizione di riposo / stand-by.

Quando un segnale (es.: richiesta credito, o inibizione accettazione, e simili) viene ricevuto attraverso di essa, il suo potenziale scende a livello Low finché il segnale è presente.

L'ingresso 2 corrisponde all'uscita 7, che è l'uscita standard per il segnale del totalizzatore. Quando non utilizzato per la trasmissione degli impulsi del Totalizzatore, può essere utilizzato come secondo Ingresso.

CCTALK

Quando viene visualizzato "OK", la comunicazione funziona correttamente.

Le quattro caselle che lampeggiano una dopo l'altra nella riga inferiore indicano che l'attività di polling è in corso.

Esegui Self-test

Attivare questo pulsante per avviare un test completamente automatico dello stato dei componenti di cui sopra, bobina esclusa.

Test Bobina

Attivare questo pulsante per controllare il funzionamento corretto della bobina.

NOTA

La Alberici S.p.A. si riserva il diritto di apportare modifiche alle specifiche tecniche dell'apparecchiatura descritta in qualunque momento e senza preavviso, nell'ambito del perseguimento del miglioramento continuo del proprio prodotto.



Via Ca' Bianca 421
40024 Castel San Pietro Terme
(BO) – ITALY

Progettazione e produzione di sistemi di pagamento, accessori per videogames e macchine vending
Design and manufacture of payment systems, accessories for videogames and vending machines

Tel. + 39 051 944 300

Fax. + 39 051 944 594

<http://www.alberici.net>

info@alberici.net