# AL66 FG / AL66 / AL55 / SV, v. 2 e v. 3

## Manuale di programmazione

Rev. 1.02



# Manuale di Programmazione delle Gettoniere



Progettazione e produzione di sistemi di pagamento per l'Intrattenimento, i Lavaggi automatici, e il Vending Design and manufacture of payment solutions for the Amusement, Gaming, Car-Wash, Laundries, and Vending

Via Cà Bianca, 421 - 40024 Castel San Pietro Terme (BO) - Italy Tel.: +39.051.944300 Fax.: +39.051.944594 Web: www.alberici.net E.mail: info@alberici.net

# **SOMMARIO**

1.	OPERAZIONI PRELIMINARI	5
2.	IMPOSTAZIONE DEI BANCHI DIP-SWITCH	6
3.	UTILIZZARE IL SOFTWARE DI PROGRAMMAZIONE	7
4.	CONTROLLO DELLE REGISTRAZIONI CONTABILI (STATISTICHE)	. 30
5.	COLLAUDO DELL'ACCETTAZIONE E DEL FUNZIONAMENTO	. 33
6.	DIREZIONI DELLE MONETE NEL SEPARATORE	. 34
7.	BARRA DEI MENU	. 37
8.	DISPLAY (solo per gettoniere FG)	. 38
9.	PROGRAMMAZIONE MANUALE MEDIANTE I DIP SWITCH	. 41
10.	TEST DELL'HARDWARE	. 41

		STORICO REVISIONI	
Revisione n°	Data	Modifica	Note
Creazione v. 1.00	13.10.2019	Creazione (adozione sw per processore ARM)	Fw: u1.5 A1.0.4 (AL55) , u1.5 A1.1.0 (AL66), u1.5 A1.0.5 (FG), u1.5 A1.1.2 (SV)
Revisione v. 1.01	21.11.2020	ARM 2 / ARM 3: auto-ripristino dopo accecamento (Pulse e ccTalk) + Gestione diagnostica e separatori iS Pulse (ccTalk)	Fw: u1.6 A2.0.4 (AL66), u1.6 A2.0.6 (FG), u1.5 A2.1.1 (SV)
Revisione v. 1.02	12.01.2023	ARM 4: introdotto Bonus (Pulse) + address change (ccTalk) + opzione eco (USB)	Fw: u1.8 A4.0.9 (AL55), u1.8 A4.1.9 (AL66), u1.8 A4.1.7 (FG)

Immagini aggiornate al software AlbericiCoinSelector v. 2.1.9.1. Istruzioni aggiornate alla release sw AL55 v. u1.8 A4.1.0.

## NOTA

Ogni possibile cura è stata posta nella redazione del presente manuale. Ciò nonostante, non è possibile garantire in ogni momento la corrispondenza assoluta delle descrizioni in esso contenute con le caratteristiche del prodotto. La Alberici S.p.A. declina ogni e qualsivoglia responsabilità verso l'utilizzatore con riferimento a danni, perdite, o reclami di terze parti, conseguenti all'uso del prodotto o causate da errate interpretazioni del presente manuale.

La Alberici S.p.A. si riserva il diritto di modificare, senza preavviso e in qualunque modo, qualsiasi parte del presente manuale e delle Specifiche tecniche, nell'ambito del perseguimento continuo del miglioramento dei propri prodotti.

Questo manuale illustra in dettaglio il procedimento per leggere le configurazioni delle gettoniere Alberici; i procedimenti per modificarle secondo le esigenze di comunicazione con la scheda Host dell'apparecchio in cui la gettoniera deve essere integrata; salvare i file di configurazione, per scaricarli su altre gettoniere ("clonazione"); il procedimento di memorizzazione delle denominazioni di monete o gettoni che devono essere accettate o scartate; leggere le statistiche di accettazione; collaudare lo stato e il funzionamento delle gettoniere; programmare i separatori di monete; configurare il display; programmare manualmente le gettoniere con i dip-switch a bordo.

#### 1. **OPERAZIONI PRELIMINARI**

- Prima di installare il software e i driver per l'interfaccia di programmazione, verificare che il PC disponga del Framework 3.5 di Microsoft. In caso contrario, scaricarlo dal web.

- Se il PC non contiene i driver per l'interfaccia di programmazione (file "Driver Silicon Labs"), scaricarli: sono disponibili nell'area di download del nostro sito web www.alberici.net , pagina 'Kit di programmazione' / 'Driver kit universale'. Estrarre la cartella e installare i driver.

- Scaricare il pacchetto "AlbericiCoinSelector.zip" (voce "Software - Programmazione AL55/AL66/FG - Pulse/ccTalk modificabile vv. 2,3") dalla sezione Download di una gualsiasi delle seguenti pagine: AL55 - Alberici S.p.A., o di AL66 -Alberici S.p.A., o di AL66 FG - Alberici S.p.A.

- Decomprimere la directory "AlbericiCoinSelector.zip" sul PC, guindi estrarre il file dell'applicazione "AlbericiCoinSelector.exe" e il suo file di inizializzazione "Config.ini".

È possibile utilizzare uno dei seguenti due attrezzi di interfaccia:

a) se si aggiorna sulla macchina, la USB Pendrive gialla o la grigia con il loro cavo 4p/4p (K-P2C-000002 / K-P2C-000003) sono la soluzione più maneggevole; in alternativa:

b) se si aggiorna il validatore su un banco di lavoro, il kit programmatore universale (codice K-P10-000009) si rivelerà il più conveniente.

Se si utilizza la chiavetta USB, andare su A) AGGIORNARE MEDIANTE PENDRIVE USB. Se si utilizza il kit universale, passare a B) AGGIORNARE MEDIANTE KIT DI PROGRAMMAZIONE UNIVERSALE.

N.B.: per programmare le gettoniere FG USB, non utilizzare la porta USB Mini-B a bordo, bensì il connettore 4p cctalk.

alla porta

1:

K-P2C-000002 c

K-P2C-000003

#### A) AGGIORNAMENTO MEDIANTE PENDRIVE USB

USB del A1- Inserire la Pendrive su una porta USB del PC e PC collegare il cavo 4p/4p alla presa cctalk 4p della gettoniera. Se si usa la grigia, alimentarla a +12/24V tramite i fili rosso e nero.

A2- Controllare la porta COM su cui il PC rileva il Pendrive (controllare il PC: Pannello di controllo / Gestione periferiche); nel caso, inserire il numero di porta corretto dal menu Impostazioni del PC (Pannello di controllo / Gestione periferiche/Porte COM e LPT).

#### B) AGGIORNAMENTO MEDIANTE KIT DI PROGRAMMAZIONE UNIVERSALE

inclinato della scatola grigia del programmatore.

B2- Collegare il cavo USB tra il PC e lo slot USB-A sul lato inclinato della scatola del programmatore, oppure collegare il cavo RS232 tra il PC e la presa situata sul lato inclinato della scatola del programmatore.

B3- Collegare il cavo 10p/10p tra la presa 10p della gettoniera e il connettore 10p sul lato Pulse della scatola del programmatore. Collegare anche il cavo 4p/4p tra la presa 4p sul lato cctalk e la presa cctalk 4p della gettoniera.

B4- Assicurarsi che la porta COM su cui il PC rileva il Pendrive (controllare il PC:

Pannello di controllo / Gestione periferiche); nel caso, inserire il numero di porta corretto dal menu Impostazioni del PC (Pannello di controllo / Gestione periferiche/Porte COM e LPT)..

B5- Accendere l'alimentazione sulla scatola di programmazione (premere l'interruttore verde).

# B1- Collegare l'alimentazione all'input 24Vdc sul lato







+12/24V tramite fili rosso/nero NON È NECESSARIO CON CHIAVETTA GIALLA

cavo 4p/4p al 4p ccTalk della gettoniera

## 2. IMPOSTAZIONE DEI BANCHI DIP-SWITCH

Le gettoniere AL66 e le FG v. 2 e 3 incorporano due banchi di Dip-Switch: SW1, con cui possono essere disabilitate le denominazioni programmate, e SW2, con cui è possibile impostare una varietà di funzioni. L'AL55 incorpora solo SW1. La spiegazione delle funzioni disponibili da Dip-Switch è riportata qui sotto e nel capitolo 9. PROGRAMMAZIONE MANUALE MEDIANTE I DIP-SWITCH.

PER INIBIRE LE MONETE, METTERE IN OFF IL DIP SWITCH CORRISPONDENTE AL CANALE ASSOCIATO ALLA MONETA: QUINDI SPEGNERE E RIACCENDERE.	dip-switch nr. in BANCO SW1	Canale Nr.
CONSULTARE LA COLONNA CH PRESENTE NELLA GRIGLIA DELL'ETICHETTA. LE CORRISPONDENZE FRA I CANALI E I DIP SWITCH SONO RIPORTATE NELLA	2 3 4	2 (es. 1 €) 3 (es. 0,50 €) 4 (es. 0.20 €)
TABELLA A LATO.	5 6	5 (es. 0,10 €) 6 (es. 0.05 €)

#### IMPOSTARE IL GRADO DI SELETTIVITA'

	dip-switch 6 (BANCO SW2)	selettività
E' POSSIBILE AUMENTARE LA CAPACITA' DI DISCRIMINAZIONE DEL		
SELETTORE, SPOSTANDO IL DIP-SWITCH 6 DEL BANCO SW2 IN POSIZIONE OFF	ON OFF	Selettività ELEVATA Seletttività STANDARD

#### IMPOSTAZIONI DEL BANCO DIP-SWITCH SW1

BANCO SW1	DS1	DS2	DS3	DS4	DS5	DS6
ON	ABILITA CH1 (ex.	Abilita CH2 (ex. 1€)	Abilita CH3 (ex.	Abilita CH4 (ex.	Abilita CH5 (ex.	Abilita CH6 (ex.
	2€)		0,50€)	0,20€)	0,10€)	0,05€)
OFF	Disabilita CH1 (ex.	Disabilita CH2 (ex.	Disabilita CH3 (ex.	Disabilita CH4 (ex.	Disabilita CH5 (ex.	Disabilita CH6 (ex.
	2€)	1€)	0,50€)	0,20€)	0,10€)	0,05€)

NOTA: se un gettone o un'altra denominazione vegono programmati in un canale da 7 a 16, attribuendo loro lo stesso valore di una delle denominazioni programmate nei canali 1-6, i parametri presenti in precedenza resteranno validi e la moneta corrispondente continuerà ad essere accettata con lo stesso valore.

#### IMPOSTAZIONI DEL BANCO DIP-SWITCH SW2

BANCO SW2	DS2 OFF	DS2 ON	DS4 OFF	DS4 ON	
DS1 OFF	PULSE	MDB (*)			
DS1 ON	CCTALK	SAS (**)			
DS3 OFF					Accumulatore multi-impulso, uscita come da programmazione standard
DS3 ON					Accumulatore multi-impulso, uscita su OUTPUT 3
DS5 OFF	Modifica	il valore	x 1	x 4	
DS5 ON	dei ci (Accum	ulatore)	x 2	: 10	
DS6 OFF					Selettività STANDARD (L / SLC)
DS6 ON					Selettività ELEVATA (H / SLC)

(\*) Disponibile solo su gettoniera FG

(\*) Non ancora disponibile

Attenzione: le funzioni consentite dalla riga SW2 non sono disponibili nella gettoniera AL55, poiché questa è dotata del solo banco SW1. Nell'AL55 è possibile passare dalla modalità a impulsi alla modalità ccTalk solo tramite PC e tool di programmazione / sw (vedere la sezione 3.7).

PROGRAMMAZIONE MANUALE DELLE MONETE: è anche possibile programmare nuove monete nei canali già programmati utilizzando i Dip-Switch integrati. Vedere la sezione 9. PROGRAMMAZIONE MANUALE.

## 3. UTILIZZARE IL SOFTWARE DI PROGRAMMAZIONE

#### 3.1 LEGGERE LA CONFIGURAZIONE ESISTENTE NELLA GETTONIERA

Lanciare l'applicazione "AlbericiCoinSelector.exe". Il software identificherà in pochi secondi il tipo di gettoniera collegato. Inoltre leggerà automaticamente la sua configurazione, purché ci sia almeno un canale programmato. ATTENZIONE: se tutti i canali sono vuoti, apparirà l'avviso "ERRORE 9: errata configurazione"; cliccare sul pulsante OK nella finestra di avviso, e poi sul pulsante "Leggi" . Questo permetterà di caricare le impostazioni.

Terminata la lettura, ai piedi della finestra di dialogo appare la scritta 'LEGGI DATI: OK'. Viene inoltre mostrata la COM PORT su cui il software rileva, attraverso l'interfaccia di programmazione, la presenza della gettoniera.

I dati identificativi della gettoniera appaiono sulla sinistra dell'immagine della gettoniera stessa. Se si tratta di gettoniera Pulse (DS1 del banco SW2 su OFF), la casella 'Modalità' mostrerà la scritta "Pulse":



Se invece la gettoniera è impostata per modalità ccTalk, la casella 'Modalità' mostrerà la scritta "CCTalk':



Cliccando sulla seconda etichetta ('Config. canali') è possibile leggere quali canali e denominazioni sono programmati. La gettoniera può essere preimpostata per il funzionamento Pulse o ccTalk standard (modificabile). Per AL66 e AL66 FG tale preimpostazione dipende dalla posizione del dip-switch DS1 nel banco SW2 (DS1 OFF = Pulse, DS1 ON = ccTalk); per la AL55, il passaggio da Pulse a ccTalk può essere effettuato solo tramite questo software (vedere la sezione 3.7).

#### 3.2 MODIFICARE LA PROGRAMMAZIONE DI FABBRICA in Modalità ccTalk standard (modificable)

N.B.: questo protocollo ccTalk modificabile non può essere utilizzato in alcune categorie di apparecchi e dispositivi per i quali, in Italia e altri Paesi, la legge prescrive di impiegare il protocollo ccTalk "blindato" o non-modificabile.

L'ultima riga in basso della sezione etichettata "Info" mostra che la gettoniera è stata predisposta per funzionare in modo seriale ccTalk; inoltre la terza etichetta indica "Configurazioone CCTalk":

8 8 1999	Scarica Da	8	Prog. Monete	Aggioma FW	Test HW	Те	St Monete		Apri File	Salva File	Apri File Backup	
In	fo C	onfigurazione Canali	Config. C	CTalk	Statistiche	6	D	isplay	Altre impostazioni			
	Abilitazione	Canale	Valore	١	aluta	Dir. Sep	paratore	Da Escludere	ID Moneta	Programmata		
ί.		1 🛊	2	00 🕀 🛛 🖻	~	1	-		EU200A	0	00	Attiva monete con foro
8		2 🔄	1	00 🔹 🛛 🗉	- v	1	•		EU100A	0	00	
		3 🔹		50 ÷ El	- v	1	•		EU050A	0	<b>()</b>	
		4 🐳		20 ÷	- v	1	•		EU020A	0	00	
		5 🔤		10 🔹 🛛 El	~	1	•		EU010A	0	00	
ł.		6 🜲		5 🔹 🛛 🖻	1 v	1	-		EU005A	0	00	
		7		0 ‡	Y	1	n. T				<b>\$3</b> 🚫	
1		B 🛓		0 🗧		1	-				53 🔕	
		9		0		1	4				0	
		10 👘		0.	Y	1	<u>в.</u> т				<b>\$3</b> 🚫	
		11 🖨		0 0-		-1	-				S 📀	
		12 🞼	t	0:01		1	÷				<b>\$</b>	
		13 🔤		0 0		1	:				00	
		14 🔤		0.0		1					00	
		15 🜲		0 ‡		1	0				Ø	
		16 0		0 0		1	0				00	

I canali programmati (A....F) sono 6, tutti "Abilitati", e contenenti le sei monete Euro dal valore maggiore a quello minore ( $200 = 2 \in 100 = 1 \in ...., 5 = 0, 05 \in$ ). E' possibile scartare le monete, benché riconosciute dalla gettoniera, spuntando la corrispondente casella "Escludere", oppure spostando il relativo dip-switch su OFF (DS1 = Canale1, DS2 = Canale 2, ....DS6 = Canale 6).

#### - ALTRE FUNZIONI MODIFICABILI in MODALITA' CCTALK

Per aggiungere nuove monete o gettoni, cfr. la sezione 3.5 PROGRAMMARE LE MONETE. Cliccando sull'etichetta 'Config. CCTalk', comparirà anche la configurazione di separazione, se è stata programmata.



Consultare il Capitolo 6 per le istruzioni su come impostare le direzioni delle monete nel separatore.

#### 3.3 MODIFICARE LA PROGRAMMAZIONE DI FABBRICA in Modalità Pulse

L'ultima casella in basso della sezione etichettata "Info" ('Modalità') mostra che la gettoniera è stata predisposta per funzionare in modo Pulse, ossia a mezzo di combinazioni di impulsi, configurabili in modo da risultare compatibili con le schede master delle macchine. Inoltre la terza etichetta indica "Configurazione Uscite":



Fare clic sul tag "Configurazione canali" per verificare quali denominazioni di monete sono state programmate nella gettoniera. Le impostazioni sono quelle tipiche con 2 € nel Canale 1, 1 € nel Canale 2, 0,50 € nel Canale 3, 0,20 € nel Canale 4, 0,10 € nel Canale 5, e 0,05 € nel Canale 6.

Il percorso di separazione ('Direzione separatore') di tutte le monete accettate è preimpostato sulla direzione 1 per impostazione predefinita (vedere la sezione 6 per la spiegazione delle impostazioni).

Nessuna delle denominazioni è impostata per essere respinta; nel caso se ne voglia scartare una o più, barrare la/le casella/e corrispondente/i (colonna 'Da escludere') per disabilitarne l'accettazione.

Tenere presente che lo stesso risultato si ottiene spostando su off i dip-switch relativi delle denominazioni (banco SW1), come spiegato a pag. 2. Per aggiungere nuove monete o gettoni da riconoscere, vedere il paragrafo 3.5 *PROGRAMMARE LE MONETE / GETTONI.* 

eggi	Scarica Dati		Prog. Monete	Aggioma F	W Test	as HW	्रिक Test Monete			Apri File	Salva File	Apri File Backup	E
Info	Co	onfigurazione Canali	Configurazio	ne Uscite	Statis	tiche	1	isplay	Abre	impostazioni	Bonus		
1	Abilitazione	Canale	Valore		Valuta	0	Nr. Separatore	Da Escludere		ID Moneta	Programmata		
A.		1 🔤	2	00	EU 🗸		1 🛊			EU200A	0	0	Attiva monete con foro
8		2 🜲	1	00	EU 🗸		1 🖨			EU100A	0	00	
0		3 💠		50 💠	EU ~		1 💠			EU050A	0	() O	
5		4 🜩		20 🜲	EU ~		1 💠			EU020A	0	0	
E		5 🜩		10 💠	EU ~		1 🔹			EU010A	0	00	
ŧ		6 🜲		5	EU ~		1 🛊			EU005A	0	00	
i		7 🚊		D	×		1 🗄					00	
	Ξ	8 🏦		U 👻			1 🚖					() 🔕	
	Ξ	9 - <del>.</del>		0	~		1					s 📀	
J		10 🚊		0	×		1 🗄					00	
ĸ	Ξ	11 🚔		0			1 🚊					<b>()</b>	
	Ξ	12 👳		0 ‡			1					\$3 🔘	
i.		13 🛟		0 ‡			1 🛊					<b>\$3 (0)</b>	
1		14 0		0.0			1 💠					<b>()</b>	
		15 🛊		0 ‡			1 🛊					s 0	
i.		16 🗘	(	0 ‡			1 (\$)					0 0	

Cliccare su "Configurazione Uscite" per controllare come sono state configurate le uscite del segnale.

1000	Scarica Dati	Prog. Monete	Aggioma FW	Test HW	्रिके Test Monete	]	Apri File	Salva File	Apri File Backup		Es
Info	Configurazione Can	di Configura	zione Uscite	Statistiche	De	play Altre impostazi	ioni	Bonus			
		Polartà	Tempo On (ms)	Tempo Off (ms)		Canale				Selezione Versione	
IIT1	Paral el output(single pulse)	- U	100 🗢	00			9 8 7			Device	
		Polarità	Tempo On (ms)	Tempo OT (m)		Canalo				Accumulatore 50	
1172	Paral el output(single pulse)	- <b>T</b>	100	00			9 8 7				
		Polatila	Tempo On (ms)	Tempo OT (ne)		Canale				Attiva tutto le uneito in esse	n di arra
1173	Paralel output(single pulse)	- U	100 🖨	00			9 8 7				
		Polatila	Tempo On (ms)	Tempo OT (ms)		Canala				Display INCLUSED	
014	Paralici output (single pulse)	~ <b>T</b>	100	100			9 8 7	6543;       -	1	NOT USED	
		Polantà	Tempo On (ms)	Tempo Off (ns)		Canala				AD01	
015	Paralici output (single pulse)	~ <b>U</b>	100	100			9 8 7	6543;        -	) 1 (	Multipler 1 Decimals 0	
		Polantà	Tempo On (ms)	Tempo Off (ms)		Catala					
U 16	Paralici output (single pulse)	~ <b>U</b>	100	100			9 8 7	6543; 	) 1 [4]	Bemaining Oradit	
		Polattà			Tempe (acc)					Chable automatic erasing	
UT7 IN2	liner oulput	× U			1 🚔						
		Polantà									
1	hribit(al)	~ Л									

La figura superiore mostra che la gettoniera in questione è stata programmata come segue:

#### Modo di Comunicazione:

La gettoniera è impostata per fornire sia 6 uscite parallele (Out 1-2-3-4-5-6 = piedini 7-8-9-10-3-4) sia 1 uscita Totalizzatore multi-impulso (Out 7 = piedino 5). Quando una moneta viene accettata, un impulso esce dalla relativa uscita 1-2-3-4-5-6; allo stesso tempo, se il valore del Credito è stato raggiunto, un impulso esce dall'uscita Out 7.

#### Valore dell'impulso di credito (Accumulatore):

Il valore dell'impulso di credito (prezzo del servizio) è settato a 0,50 €. Si può modificare in base al prezzo che si desidera impostare: es. 100 = 1 €, 200 = 2 €, ma anche 150 = 1,50 €, 340 = 3,40 € e così via.

Nota: l'output del credito deve essere settato in base alla riga in cui la CPU ricevente è impostata per leggere l'impulso. Ad es., quando si collega la gettoniera a una Servo-comando Alberici, il segnale di uscita credito va su Out 4 = pin 10. Alcune macchine, analogamente, potrebbero essere preimpostate per ricevere l'impulso da Out 3 (pin 9).

#### Livello attivo e durata dell'impulso di credito:

- l'impulso di attivazione corrisponde a un livello basso ( 🕎 ). Il segnale di attivazione può essere invertito su Alto, qualora gli ingressi della macchina utilizzino questo tipo di segnale di attivazione.
- lo stato di attivazione (basso) dura 100 millisecondi, e quello alto (non attivo) fra un impulso e il successivo dura anch'esso 100 millisecondi:
   Ime On (may Time Of (may) Time Of (may)
   Modificarli se necessario, per sincronizzare i segnali di uscita della gettoniera con il ritmo di lettura della macchina.

#### Inibizione dell'accettazione:

Per disabilitare temporaneamente l'accettazione delle monete, è necessario fornire un segnale Alto (qualsiasi potenziale da +5 Vcc a +24 Vcc) all'ingresso IN1 (piedino 6), tanto a lungo quanto deve essere mantenuto tale stato di inibizione. Il segnale di inibizione può essere invertito su Basso, nel caso in cui la macchina utilizzi questo tipo di uscita di inibizione.

#### Programmazione della gettoniera in regime impulsivo:

Si può programmare la gettoniera scegliendo una delle configurazioni predefinite disponibili nel menu "Seleziona una versione", se adatto alle esigenze dell'host, oppure programmando ogni uscita in base ad esse.

#### Configurazioni predefinite disponibili:

Cliccando sulla freccia nella casella "Seleziona versione", appare l'elenco delle configurazioni-base preimpostate:

- Standard 20 [accetta 2 €, 1 €, 50 €cent impulso totalizzatore da OUT 7]
- Standard 20 [accetta 2 €, 1 €, 50 €cent impulso totalizzatore da OUT3]
- Parallelo 1 [denominazioni top-down, es.  $2 \in = OUT1, \dots, 0, 05 \in = out 6$ ]
- Parallelo 2 [denominazioni dall'alto in basso, es.  $0,05 \in$  = OUT1,...., 2  $\in$  = out 6]
- Separatore Variant [preseleziona 5 canali di separazione standard; da utilizzare per Totalizzatore o modo ccTalk]
- Timer (90) [accetta 2 €, 1 €, 50 €cent impulso di lunghezza programmabile da OUT 7]
- Timer su richiesta (60) [come sopra ma con impulso di attivazione su IN1, quando IN1 è preimpostato per la richiesta]
- Display MC 14499

Scegliere la versione più adatta alle necessità. Secondo la scelta, la sezione "Ingressi / Uscite" mostrerà la relativa configurazione IN / OUT. Tutti gli OUT e gli IN possono essere accettati così come sono, oppure ognuno di essi può essere ulteriormente adattato ai propri piani. Se nessuna configurazione soddisfa le esigenze, scegliere "Dispositivo" e procedere ad eseguire una programmazione personalizzata. Terminata la programmazione del file, riversare il firmware ottenuto nella gettoniera cliccando sul tasto "Scarica Dati"

#### Configurazioni personalizzate:

È possibile impostare le uscite (OUT X) e gli ingressi (IN X) in base alle esigenze particolari e specifiche del software della macchina. Ogni Output e ciascun Input possono essere impostati su una qualsiasi delle funzioni disponibili nel proprio menu a tendina, creando così più configurazioni di quelle gà disponibili dalla casella "Seleziona versione", es.:



Not Used Parallel output(single pulse) Parallel output(multi pulse) Parallel output(multi pulse) 2 Parallel output(timer) Price output (static) Credit output Credit on request (single) Credit on request (multi) Timer output Timer on request Timer on request (one credit) Progressive Timer Progressive Timer on request Progressive Timer on request (multi Warning Output(static) Sorter Output Parallel output(SPANISH) Display Enable (MC14499) Display Clock (MC14499) Display Data (MC14499) Credito a scalare su richiesta

- 1. Uscita parallela (singola)
- 2. Uscita parallela (multi-pulse) [un impulso in uscita per qualsiasi moneta accettata]
- 3. Uscita parallela (multi-pulse 2) [impulsi in uscita proporzionali al valore della moneta accettata]
- 4. Uscita parallela (timer) [impulso di durata programmabile]
- 5. Uscita Prezzo (statica)
- 6. Credit Output = Accumulatore [impostazione standard 20: impulso di uscita del totalizzatore da OUT 7]
- 7. Accumulatore a richiesta (singolo) [richiede innesco mediante impulso in IN1; impostare IN1=Richiesta credito]
- 8. Accumulatore a richiesta (multi) [come sopra, in più consente tante attivazioni successive quanto credito è disponibile]
- 9. Timer [uguale all'accumulatore, ma durata dell'impulso programmabile oltre 1 secondo e fino a ca. 8 ore]
- 10. Timer a richiesta [come sopra ma necessita di innesco mediante impulso in IN1; impostare IN1=Richiesta credito]
- 11. Timer progressivo [come pos. 8, ma prolunga la durata proporzionalmente al credito aggiunto durante l'attivazione]
- 12. Timer progressivo a richiesta [come sopra ma richiede innesco via impulso in IN1; impostare IN1=Richiesta credito]
- 13. Timer progressivo a richiesta (multi) [come sopra, in più consente attivazioni successive quanto credito è disponibile]
- 14. Uscita di avviso (statica)
- 15. Uscita separatore [preimposta percorsi standard di separazione per le modalità Accumulatore o ccTalk]
- 16. Display Enable (MC 14499)
- 17. Display Clock (MC 14499)
- 18. Visualizza dati (MC 14499)
- 19. Credito a scalare [se programmato come pos. 7 o 12, diminuisce il credito disponibile ad ogni nuova attivazione]

Le opzioni principali per gli ingressi sono:

- A. Inibizione (tutto) [impedisce l'accettazione di tutte le monete]
- B. Richiesta di credito [abilita l'emissione dell'impulso di credito, se è stato inserito denaro sufficiente]

Combinando quanto sopra nelle diverse linee I / O, è possibile creare varie combinazioni operative.

Le più utilizzate sono spiegate nelle sezioni successive.

#### 3.3A Comunicazione Pulse "Parallela"

#### *i.* Comunicazione Parallela standard (1 denominazione = 1 output = 1 impulso)

Quando la gettoniera è programmata come validatore parallelo, fornisce solo alla scheda della macchina segnali riguardanti quale denominazione di moneta è stata accettata: spetta quindi alla scheda della macchina calcolare quando è stato raggiunto l'importo necessario per avviare il servizio.

La gettoniera parallela può convalidare qualsiasi moneta tra un massimo di sei diverse denominazioni, inviando un impulso sull'uscita dedicata preimpostata. La lunghezza predefinita dell'impulso attivo è 100 msec, e anche la durata del tempo di inattività è di 100 msec; tali durate possono essere aumentate in base alle esigenze della CPU della macchina.

La disposizione tipica dei Canali presenta le denominazioni a valore discendente (es.  $2 \in CH1$ ,  $1 \in CH2$ ,..., 10c = CH5, 5c = CH6); la configurazione dellle Uscite può essere impostata analogamente con valori discendenti ( $2 \in OUT 1$ ,  $1 \in OUT 2$ , ...,  $5 \in COUT 6$ ):

Image: Source Dati         Image:	LBERICI - GET	TONIERE v.2.1.9.1									
Info         Configurations         Configurations         Configurations         Selections         S	R R Loggi	Scarica Dati	Prog.Monete	Aggioma FW	Test HW	्रिक Test Monete		Apri File	Salva File	Apri File Backup	Esci
Polatia         Tempo Off (m)         Selectione         Selectione         Period           OUT1         Parket doublingte outed         II         100 S	Info	Configurazione Canal	Configuraz	one Uscite	Statistiche	Dis	iplay Atre imp	ostazioni	Bonus		
OUT1       Paralel outputsingle outred       III IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII			Polantà	Tempo On (ms)	Tempo Off (ms)		Canale				Selezione Versione
RobertA         Tempo Online()         Tempo Online()         Tempo Online()         Tempo Online()         Accentition         Accentition <td>OUTI</td> <td>Parallel output (angle pulse)</td> <td>Y U</td> <td>100 =</td> <td>100 🛫</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>2 1</td> <td>Paratel 1</td>	OUTI	Parallel output (angle pulse)	Y U	100 =	100 🛫					2 1	Paratel 1
0UT2       **stel outuatistige outed       1       100 0			Polath	Tompo On (ms)	Temps Off (ms)		Carole				Accumulatore 50 🚊
Foldarka         Tampo On intol         Foldarka	OUT2	Parallel output (single pulse)	۲ V	100 🚔	100 🜩				<u>6 5 1 3</u> <u> </u>	21	
OUTD       **stell output independent       Torpe On text)       Torpe On text       Torpe On text)       Torpe On text)       Torpe On text       Torpe On text <td></td> <td></td> <td>Polattà</td> <td>Tompo On (ms)</td> <td>Temps Off (ms)</td> <td></td> <td>Canale</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Attiva tutte le usote in caso di errore</td>			Polattà	Tompo On (ms)	Temps Off (ms)		Canale				Attiva tutte le usote in caso di errore
Polarká     Tompo Oni (mo)	CUD	Parallel output (single pulse)	۲ V	100 🚔	100 🜩					2 1	
OI.T4       Parallel output de juice)       III 10000       IIII 10000       IIIII 10000       IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII			Polath	Tompo On (ms)	Temps Off (ms)		Conde				Display INOT USED
Pulatia     Tempe Ontensio     Tempe Ontensio     Conde       OI.175     "tembel output de outeet"     I     100 ©     100 ©     100 ©     III IS 14 13 12 III 0 9 0 7 0 5 4 3 2 III     Maboer     IIII IS 14 13 12 III 0 9 0 7 0 5 4 3 2 III       OI.175     "tembel output de outeet"     IIII IO ©     100 ©     100 ©     100 ©     IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	OUT4	Parallel output(single pulse)	- T	100 🗢	100 🗮						NOT HISED V
01.75       **sile! output/siles output/siles output/siles       100 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0			Pularità	Tempo On (ms)	Tempo OII (ms)		Canale				-AD01
Fulatia         Tempo (htms)         Tempo (ltms)         Condis	OUT5	Parallel output(single pulse)	v T	100 🗢	100						Multipler <u>1 v</u>
OI.TS       **sele output de outret <ul> <li>100.00</li> <li>100.00</li></ul>			Pularità	Tempo On (ms)	Tempo OII (ms)		Canale				
OLT710/2 Not Used	OUTS	Parallel output(single pulse)	v T	100 🜩	100 😄					2 1	Remaining Credit
OI. 17 III.2     Yake Used											Enable automatic crasing
Fulaità IN1 (rhèc(si) ) ]	OUT7 IN2	Not Used	<u>u</u>								
IN* Inhocisti II			Fularità								
	IN1	inhibc(sil)	чЛ								

oppure con Uscite a valori crescenti (es. 5 €c = OUT 1, 10c = OUT 2, ..... 1 € = OUT 5, 2 € = OUT 6):

R Leggi	Scarica Dati	Prog. Monete	Aggioma FW	Test HW	Solution Test Monete		Apri File	Salva File Bai	1 File Skup Esci
Info	Configurazione Cana	Configurazio	ne Uscite	Statistiche	De	play Atre in	postazioni	Bonue	
		Polarită 1	Tempo On (ms)	Tempo Off (ms)		Canale			Selezione Versione
ou n	Parallel output(single pulse)	· T	100 😜	100 🚔					Paralel I
		Fularità I	lempo On (ms)	Tempo Olf (ms)		Canale			Accumulatore 50
UT2	Parallel output(single pulse)	<u> </u>	100 🜩	100 🚭					
		Fularità I	lempu On (ms)	Tempo Oll (ms)		Carab			L. L. Attura to the low usets in once diamon.
UT3	Parallel output(single pulse)	<u> </u>	100 🜩	100					]
		Pularità I	lempo On (ms)	Tempo Olf (ins)		(			Uisplay
OUT4	Parallel output (single pulse)	<u>י</u> ד ו	100 🚖	100 🜻				6 5 4 3 2 1	
		Polartà 1	Compo On (ma)	Tempo Off (mo)		(			AD01
OUTS	Parallel output (single pulse)	ν τ	100 🚖	100 🜩				654321	Mulipier 1
		Febrità 1	Compa On (ma)	Temps Off (ms)					Uecimals 0 ·
ou tra	Parallel colord frigule coloral		100 -	100		Canale 16 15 14 13 12 11 16 15 14 13 12 11	10 5 8 7	6 5 1 3 2 1	
									Remaining Gredit
	Net Head								
ACCO INC.		-							
	Les es	Fularità							
N1	Inhibr.(sl)	<u> </u>							

E' possibile mescolare la sequenza in modo non lineare, ad es.: OUT 1 = 50c, OUT 2 = 10c, OUT 3 = 2 €, ....). Per ciascuna linea OUT, è sempre possibile modificare le lunghezze di tempo ON / OFF dei segnali di impulso, in base alle caratteristiche di rilevamento del pcb della macchina.

#### *ii. Comunicazione Parallela Multi-impulso (1 denominazione = 1 output = N impulsi)*

Alcune macchine possono riconoscere le monete accettate in base al numero di impulsi ricevuti su una linea Output. Ciò può verificarsi soprattutto quando vengono accettate denominazioni di valute diverse.

Ad esempio, una macchina può accettare monete Euro, monete in Lire Sterline e monete in Franchi Svizzeri. Può quindi richiedere che l'accettazione della moneta da 2€ sia segnalata da 6 impulsi su Out 1, che l'accettazione della moneta da 2GBP sia segnalata da 5 impulsi attraverso Out 2, che l'accettazione della moneta da 2CHF sia segnalata da 4 impulsi attraverso Out 3, che l'accettazione della moneta da 1 € sia segnalata da 3 impulsi attraverso Out 4, che l'accettazione della moneta da 1GBP sia segnalata da 2 impulsi attraverso Out 6, e che l'accettazione della moneta da 1CHF sia segnalata da 1 impulso attraverso Out 6.

eggi	Scarica Dati		Prog.Monete Aggio	ma FW	Test HW	Cest Monete		Apri File	Salva File	Apri File Backup	
In	lo Cor	nfigurazione Canali	Configurazione Usci	te	Statistiche	D	splay	Altre impostazioni	Bonus		
7	Abilitazione	Canale	Valore	Valut	a C	Nr. Separatore	Da Escludere	ID Moneta	Programmata		
A)		1 👳	200 🛊	EU	~	1 😫		EU200A	0	0	Attiva monete con foro
в		2 💠	200 🜲	GB	~	1 🜲		GB200A	0	\$3 🔘	
С		3 🔹	200 🗘	CH	~	1 🛊		CH200A	0	0	
D		4 🔹	100 🖨	GB	~	1 🛊		GB100A	0	00	
E		5 🜩	100 🗘	EU	~	1 🛊		EU100A	0	0	
F		6 🔹	100 ÷	СН	~	1 😩		CH100A	0	00	
3		7 😅	0		w.	1				() 📀	
н		8 :	0		Ŷ	1 🗄				00	
1		9 🚊	U .			1 🚊				() 🔕	
	Ξ	10 🜩	0		w.	1				() 📀	
ĸ		11 🚊	0		v.	1 🗄				00	
-		12 💠	0 0			1				() 🔕	
N		13 👙	0 \$			1 🛊				0	
a.		14 0	0.0		~	1 0				0	
		15 💠	0 \$			1 💠				0	
P		16 🚭	0.2			1 😫				00	

In tal caso, si può usare l'opzione "Parallel Output (multi pulse)":

Reggi	Scarica Dati	Prog.Monete	Aggioma FW	Test HW	So Test Monete	Apri File Salva File Back	File Esci
Info	Configurazione Canal	Configuraz	ione Uscite	Statistiche	De	play Altre impostazioni Bonus	
		Polantà	Tempo On (ms)	Tempo Off (ms)	N. Impulsi	Canale	Selezione Versione
DUM	Parallel output (multi puble)	v T	100 🔒	200 🚊	5.	16         15         14         13         12         11         10         9         8         7         6         5         4         3         2         1           1<	Device
		Polantá	Tempo On (ms)	Tempo Off (ms)	N. Impulsi	Canale	Accumulatore 100
0012	Farallel output(multi pulse)	v v	100	200 ±	5.	16         15         14         13         12         11         10         9         8         7         6         5         4         3         2         1  <	
		Polantá	Tempo On (ms)	Tempo Off (ms)	N. Impulsi	Canale	Aliva fulle le usole in caso di encre
0013	Farallel output(multi pulse)	v v	100	200 ±	4 *	16         15         14         13         12         11         10         9         8         7         6         5         4         3         2         1           1<	
		Polantá	Tempo On (ms)	Tempo Off (ms)	N. Inculs	Canale	Display WOT LISTO
DUT4	Farallel output (multi pulse)	ΥU	100 🜻	200 🚍	3.	16         15         14         13         12         11         10         9         8         /         6         5         4         3         2         1	NOT CSED
		Polontà	Tempo On (ma)	Tempo Off (ms)	N Impubi	Canale	
UT5	Farallei oulput(inuli pulse)	Υľ	100 😜	200 🚔	2*	16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 	
		Polottà	Tempo On (ma)	Tempo Off (ms)	N Impubi	Canale	
олло	Farallei oulput(muli pulse)	Υľ	100 😜	200 🚔	1.	16 15 14 13 12 11 10 9 8 / 6 5 4 3 2 1	Remaining Credit
	Inter Court						Enable automatic emaing
2017/102	Ho. Card	<u> </u>					
N1	No: Used	~					

Si può impostare qualsiasi numero di impulsi, a seconda di come è stata programmata la scheda madre della macchina, cioè i 2 GBP potrebbero essere segnalati da Out 2 ma con 8 impulsi, l'1 CHF potrebbe essere segnalato sempre da Out 6 ma con 3 impulsi, a seconda di cosa si aspetta la scheda della macchina.

#### 3.3B Comunicazione Pulse "Totalizzatore (Accumulatore) multi-impulsi"

Viene anche denominato "Uscita credito" o "Accumulatore", in quanto somma gli importi accetatti. Il Totalizzatore multiimpulsi fornisce alla scheda della macchina un (1) singolo impulso quando vengono accettate monete sufficienti a raggiungere l'importo (valore di credito) necessario per avviare il servizio. Se l'importo immesso è il doppio / triplo / ... del valore del credito, la gettoniera fornisce due / tre /... n(2 o 3 o... x) impulsi. Se l'importo accettato ammonta a un valore compreso tra due multipli, l'ammontare in eccesso viene memorizzato e sommato al primo importo successivo ricevuto.

OUT7 (pin5) è l'output predefinito per la funzione Accumulatore. Qualsiasi altro OUT (es. OUT3 o OUT4) può essere impostato come uscita del segnale, in base alla linea su cui la scheda della macchina rileva il segnale di conferma. Le lunghezze predefinite dei tempi ON e OFF dell'impulso possono ovviamente essere anch'esse modificate.

		°à 📲 🔥 🎭 🕑	- 2
Leggi	Scarica Dati	Prog.Monete Aggiorna FW Test HW Test Monete Apri File S	siva File Backup Esci
Info	Configurazion	e Canali Configurazione Usoite Statistiche Display Atre impostazioni	Bonus
			Selezione Versione
OUT1	Not Used	ν.	[Not Programmed
			Accumulatore 50
OUT2	Not Used	u u	
OUT3	Not Used	u l	Attiva tutte le useite in esse di errore
			Disulay
			NOT USED
DUT4	Not Used	v	NOT USED
			AD01
DUTS	Not Used	~	Mulipier 1 ~
			Decimale 0 ~
DUTG	Not Used	~	- Hemaining Gedt
		Polarită Tempo On (ma) Tempo Olf (ma)	Enable automatic graphing
0UT7 IN2	Credit output	→ 100 → 100 →	
	Inter the st		
INT	not Used	v	

È essenziale impostare l'importo (ossia il valore del credito = Accumulatore) che la macchina deve ricevere per attivare il servizio: tale importo deve essere inserito nella casella "Accumulatore" (in alto a destra), utilizzando gli stessi valori impostati in "Channel Config.":

Prezzo del	Impostazione valore credito
servizio	= Accumulatore
2€	200
50 cents	50
1,70	170
13	1300

Conteggio monete: alcune macchine potrebbero dover

monitorare sia l'uscita del totalizzatore, sia la serie degli OUT paralleli (per esempio, per tenere traccia di quanti pezzi di ogni denominazione di moneta sono entrati in cassa):

R R.	Scarica Dati	Prog. Monete	Aggioma FW	Test HW	्रिहे Test Monete		April File	Salva File	Apri File Backup		3 Ésci
Info	Configurazione Canali	Configuraz	ione Uscite	Statistiche	De	play Altre impo	stazioni	Bonus			
UT1	Paraliel output(single pulse)	Polantă	Tempo On (ms)	Temps Off (ms)		Canale		6 5 4 3 2	1 Devi	zione Versione ice	
0172	Paral el output(single pulse)	Polanilà 	Tempo On (ms)	Tempo OII (mc)		Canala 16 15 14 13 12 11 1		65432 		Accumulatore 50	ŀ
0173	Paraliel output(single pulse)	Polatila U	Tempo On (ms)	Tempo OII (ms)		Canale 16 15 14 13 12 11 1		65432 0 - 12	<u>ا</u> ا	ittiva tutto le uneto in esso di em	anc
UH	Paral cl output (angle pulse)	Polanta V U	Tempo On (ms)	Tempo OII (me)		Canada 16 15 14 13 12 11 1 	10 9 8 7 	65432 		iused I USED	
015	Parallel output(single pulse)	Polentà	Tempo On (ms)	Tempo Off (ms)		Cande 16 15 14 13 12 11 1 	10 9 8 7 	65432	AU 1 Mu 1 Do	01 Itpler 1 dmals 0	
016	Parallel output(single pulse)	Polentà	Tempo On (ms)	Tempo Off (ms)		Canada 16 15 14 13 12 11 1 	0987	65432	1 M Bor	withing Credit	
UT7 IN2	liner oulput	Polantà			Топря (ясе) 1 🚊					Chable automabo erasıng	
41	Initial)	Polantà									

Un modo diverso di contare quante monete singole vengono incassate, indipendentemente dal loro valore, è di utilizzare uno solo degli OUT. In genere, OUT 2 viene adibito a questo scopo (segnale di credito su OUT 3 o OUT 7), impostandola come "Uscita parallela (multipulse)". Impostare il N. di impulsi secondo la necessità: il default è 1 impulso / pezzo accettato. Introducendo una moneta da 50c, OUT 2 emette 1 impulso e OUT 7 emette 1 impulso; introducendo 1€, OUT 2 emette un impulso e OUT 7 emette 2 impulsi; introducendo 2€, OUT 2 emette un impulso e OUT 7 emette 4 impulsi. Spuntare sempre le caselle dei canali corrispondenti alle denominazioni accettate:

R	Scarica Dati	Prog. Monete	Aggioma FW	Test HW	Cest Monete	Apri File	Salva File	Apri File Backup	Esci
Info	Configurazione Cana	di Configuraz	ione Usotte	Statistiche	Display	Atre impostazioni	Bonus	1	
								Selezione Versione	
UT1	Not Used	~						Not Programmed	
UT2	Farallel output(mub. pulse)	Polania V	Tempo On (ms) Tr 50 🖨	empo Oli (ms) 50 <del>go</del>	N. Inpulsi Canale	14 13 12 11 10 9 8 7	65433 00 - 20 6	Accumulatore 50	
шта	No: Used	~						Attiva tutto le useto in ex	an di omm
								- Display	
U14	Not Land	~						NO LUSED	
								4001	
								Multpler 1	
015	Nor Land	~						Decimals 0	
016	Not Land	~							
		Delevità	Terres (he (me)) T					- Remaining Credit	
			Transport of the second se	auto on trist					•
UT7 IN2	Credit output	~ <u>T</u>	100 🔤 🛛	100 =					
	Mail Lineal	14							

Per contare quante monete vengono incassate, ma sulla base della più piccola denominazione accettata, bisogna impostare l'uscita OUT 2 come "Uscita parallela (multipulse) 2".

In questa modalità di conteggio, il valore delle monete accettate va impostato a partire dal taglio minimo accettato (es. 50c) = valore 1. Il valore del credito (Accumulatore) deve essere impostato di conseguenza: se per es. il taglio minimo monitorato è la moneta da 50 centesimi (valore = 1), e il prezzo è di 1 €, il Credito (Accumulatore) deve essere posto = 2;

se il taglio minimo monitorato è la moneta da 10 centesimi (valore = 1), e il prezzo è di 1 €, il Credito (Accumulatore) deve essere posto = 10.

Nota: se il prezzo del servizio coincide col valore della minima denominazione accettata, l'uscita credito (Credit output) si raddoppia su OUT 2, che perciò può essere usata per registrare quanti servizi sono stati erogati. Devono essere spuntate le caselle dei canali corrispondenti alle denominazioni accettate:

8 <b>8</b>	<b></b> }	°&	6	<b>A</b>	<mark>્ટ્ર</mark> ક્		2		Apri File		8
Leggi	Scarica Dati	Prog.Monete	Aggioma FW	Test HW Statistiche	Test Monete	Attra impost	Apri File	Salva File	Backup		Esci
					professor				Selezione Ver	sione	
UTI	Not Good	~							Not Programm	ed	
UT2	Farallel culpul(mull pulse) 2	Polatià	Tempo On (ms) 1	Fempe Off (ma) 50 🚖	Canal   16   	5 14 13 12 11 10	9 8 /	65432 DIDZZ	/aa.in Z ⊡	ulatore 50	
נדט	Credit output	Polattà	Tempo On (ma) 1	Tempo Off (ms) 100 😑					Active futile	le usate in caso	d errore
									Display		
									NOT USED		
UT4	Not Coad	M							NOT USED		
									AD01		
UT5	Not Used	~							Mulipier	1	
									Decimals	0	
итс	No. Used	~							-Remaining Co	di.	
	Not Land								🗌 Enable au	omatic erasing	
017/01/2		-									
vi	Not Land	V									

Si noti che nella Configurazione dei Canali le impostazioni predefinite per le denominazioni si presentano in valori centesimali: 2 € = 200, 1 € = 100, ...., 10c = 10, 5c = 5.

Supponendo che i tagli accettati siano 2 €, 1 € e 50c, l'impostazione predefinita dei valori sarebbe:

200	Scarica Dati		Prog.Monete Aggiorn	FW	Test HW	So Test Monete			Apri File	Salva File	Apri File Backup	E
In	o Co	infigurazione Canal	Configurazione Usotte		Statistiche		Display	Altre	impostazioni	Bonus		
4	Abilitazione	Canale	Valore	Valu	ta	Dir. Separatore	Da Escludere		ID Moneta	Programmata		
A		1 💠	200 🤤	EU	~	1 💠		E	EU200A	0	00	Attiva monete con foro
в		2 🜲	100 🜲	EU	$\sim$	1 🔹		E	EU100A	0	00	
C		3 🔹	50 😂	EU	~	1 🛊		E	EU050A	0	00	
		4 🔤	20 🗘	EU		1 🗘			EU020A		00	
		5 💠	10 0	EU		1 🕼			EU010A		00	
		6 0	5.\$	EU		1 0			EU005A		00	
i		7	0 :		¥	1					00	
1		8 🜻	0 🚖		×	1 🔹					() 🔕	
		9 😜	0 🜩			1					s 📀	
1	11	10 🗦	0 -		~	1					00	
c		11 🌻	0 🚊			1 🔹					(j 🔕	
		12 0	0, 7			1 0					£3 🔘	
0		13 👙	0.0			1 🗧					00	
10		14 🜲	0,\$			1 2					00	
		15 💲	0.\$			1					00	
p I		16 🛟	0 \$			1 2					00	

Pertanto, per poter utilizzare l'opzione di conteggio "Uscita parallela (multipulse) 2", il taglio da 2 € deve essere modificato a 4, quello da 1 € deve essere cambiato in 2, e quello da 50c deve essere impostato a 1:

eggi	Scarica Dati		Prog Monete	Aggioma F	W Test	HW	Cest Monete		Apri File	Salva File	Apri File Backup	
Inf	o Cor	nfigurazione Canal	Configurazion	ne Uscite	Statis	tiche		Display	Altre impostazioni	Bonus		
#	Abilitazione	Canale	Valore		Valuta	D	ir. Separatore	Da Escludere	ID Moneta	Programmata		
A		1 🖨		40	EU ~		1		EU004A	0	00	Attiva monete con foro
В		2 🜩		2	EU 🗸		1 💠		EU002A	0	00	
c		3 🐳		10	EU 🗸		1 🔤		EU001A	0	00	
		4 0		20 💲	EU 🗸		1 0		EU020A		00	
É		5.0	1	10 0	EU 🗸		1 0		EU010A		00	
E		6 💠		5.0	EU 🗸		1 0		EU005A		00	
ä		7 🚊		0	v		1 🗄				0	
	Ξ	8 📤		0 ×			1 🚊				<b>\$3</b> 🚫	
1	Ξ	9 - Ţ		0	2		1				S 📀	
J		10 🚊		0	×		1 🗄				0	
к		11 🚊					1 🚊				<b>\$3</b> 🔕	
L.	Ξ.	12 🗢		0.0			1 🔤				0	
М		13 🗘		0.0			1				0	
N		14 🗘		0.0			1 💠				0	
		15 🗘		0.0			1 0				00	
P		16 🔅		0:			1 0				00	

#### Scheda Servo-comando:

la gettoniera configurata come Totalizzatore può pilotare l'attivazione di un relè tramite cui alimentare una utenza esterna; a tal fine, Alberici offre la Scheda Servo-comando. Tale scheda alimenta la gettoniera e, in cambio, la gettoniera attiva il relè della scheda Servo quando il denaro introdotto raggiunge il prezzo richiesto. La scheda Servo richiede che l'uscita Totalizzatore (Uscita Credito) sia impostata su OUT4 (corrispondente al pin10 nella presa 10p della gettoniera e in quella della scheda Servo):

Reggi	Scarica Dati	Prog.Monete	Aggioma FW	Test HW	िक Test Monete		Apri File	Salva File	Apri File Backup	;	Esci
Info	Configurazione Canal	a Configurazio	one Uscite	Statistiche	Display	Albre imposta	zioni	Bonus			
										Selezione Versione	
011	Net Used	~								Not Programmed	
										Accumulatore 50	
012	Ivm vaca	~								🗌 Alliva tutte le usoite in s	asu di entre
013	Net Used	~								Fissier	
		Polantà 1	Tempo On (ms)	Tempo Off (ms)						NOT USED	
014	Dedit output	<u> </u>	100	100						NOT USED	
										AD01 Multipler 1	
015	Net Used	~								Docimals 0	
016	Net Used	¥								Remaining Credit	
	National									Enable automatic erasi	u -
		~									
UT / IN2	NIT USED										

Si può naturalmente aggiungere l'uscita contatore (es. OUT 2), per monitorare la quantità di monete incassate:

C Da	Scarica Dati	Prog.Monete	Test HW	ि टिस् Test Monete	Apri File	Salva File	Apri File Backup	Esci
Info	Configurazio	ne Canali Configurazione Uscite	Statistics					
							-9	Selezione Versione
ШТ1	Not Used						1	Not Programmed 🗸 🗸
/011								
		Polarità Tempo On	(ms) Tempo Off (ms)	N. Impulsi Canale				Accumulatore 50
UT2	Parallel output(multi pu	lse) V II 100	0년 100년	1 16 15 1	13 12 11 10 9 8 7	6 5 4 3	2 1	

Per contare quante monete vengono incassate, ma sulla base della più piccola denominazione accettata, cfr. µag. 10.

#### 3.3C Comunicazione Pulse "Totalizzatore (Accumulatore) a richiesta (singolo/multi)"

La gettoniera rilascerà l'impulso di credito alla scheda della macchina solo dopo aver ricevuto su IN1 (pin6) un segnale di livello Alto (+ 5 ... + 24Vcc). Tale segnale può essere generato ad es. premendo un pulsante "start". Impostare la riga di output su "Totalizzatore (credito) a richiesta" (singola o multipla), e la riga di input su "Richiesta di credito".

**Modalità singola:** una volta accettato l'importo (valore di credito = Accumulatore) necessario per avviare il servizio, la gettoniera trattiene l'impulso di credito e lo invia alla scheda della macchina soltanto dopo aver ricevuto su IN1 (pin6) un segnale di livello Alto. Se l'importo immesso è il doppio / triplo / ... del valore del credito (Accumulatore), la gettoniera fornisce due / tre /... n (2 o 3 o ... n) segnali di impulso. Se l'importo accettato ammonta a un valore compreso tra due multipli, l'ammontare in eccesso viene memorizzato e sommato all'importo successivo ricevuto.

R a	Scarica Dati	Prog.Monete	Aggioma FW	Test HW	୍ଟିର Test Mone	ste		Apri File	Salva File	Apri File Backup		Esci
Info	Configurazione Canali	Configurat	tione Uscite	Statistiche		Display	Atre imp	ostazioni	Bonus			
										Selezione Ver	sione	
0011	Not Used	~								Not Programm	ed	
										Accur	rulatore 50	
0012	Net Used	~										
0013	Net Used	<del>.</del>								🗌 Aliva Iulle	le usole in caso	d entre
										Display		
										NOT USED		
01174	Not Used	<u>~</u>								NOT USED		
										AD01		
	Not Liked	5								Multipler	1	
on a										Decimals	0	
OUTE	Not Used	~								December Co	-	
		Polattà	Tempo On (ma)	Tempo Off (ma)						Chable au	iomabo erasing	
OUT7 IN2	Credit output	· U	100 😄	100 -								
		Polantà	Temps On (ms)									
NI	Credit request	× п	150 \$									

**Modalità multipla:** la gettoniera trattiene N impulsi di credito, a seconda dell'importo immesso, e invia un (1) impulso alla scheda della macchina soltanto dopo aver ricevuto su IN1 ( pin6) un segnale di livello Alto. Se un secondo segnale di livello Alto viene ricevuto in IN1, la gettoniera rilascia un secondo impulso; ...; e così via.... se un N-esimo segnale di alto livello viene ricevuto in IN1, viene rilasciato un N-esimo impulso. Se l'importo accettato ammonta a un valore compreso tra due multipli, l'ammontare in eccesso viene memorizzato e sommato all'importo successivo ricevuto. OUT7 (pin5) è l'uscita di credito predefinita. Qualsiasi altro OUT (es. OUT3 o OUT4) può essere impostato, a seconda della linea su cui la CPU della macchina legge il segnale. La durata ON / OFF dell'impulso può essere modificata. IN1 (pin6) è l'input predefinito e va impostato sull'opzione "Credito a richiesta". Nel caso IN1 serva per il segnale di inibizione, al suo posto si può utilizzare IN2 / OUT7, spostando l'output del credito su qualsiasi altro OUT (es. OUT3).

e Strume	enti Impostazioni 📘	2	
Reggi	Scarica Dati	Prog Monete Agground FW Test HW Test Monete Agground FW State	Apri File Backup Esci
info	Configurazione Can	Configurazione Usote Statistiche Display Altre impostazioni	Bonus
			Selezione Versione
0011	Net Used	<u>v</u>	Device
	Deside to the first of	Polenta Tempo Or (ms) Tempo OF (ms) N. Impulsi Canale	Accumulatore 50
0012	Paralel output (mini puble)		- HH - HH -
	No. 1	_	Ativa fulle le usole in caso d'entre
0013	Not Upon	<u> </u>	
			ADD
0014	Not Used	~	LAST COIN VALUE
			- 4001
	Net Lland		Multipler 1
0015	1411 140.01	<u> </u>	Decimals 0
MI 6	Net Upped	<u>_</u>	
2010			- Remaining Oradit
		Polanitá Tempo On (ms) Tempo Olf (ms)	Enable automatic emaing
DIT7 IN2	Credit on request (multi)	<u>v</u> <b>1</b> 100(≑ 100(≑	
		Polaita – Tempo On (ms)	
N1	Credit request	✓ <b>Π</b> 150 <b>↓</b>	

Nella configurazione compare, come esempio, l'uscita contatore (OUT 2) per rilevare la quantità di monete incassate. Per contare quante monete vengono incassate, ma sulla base della più piccola denominazione accettata, cfr. a pag. 10 l'opzione "Parallel Output (multi pulse 2)".

#### 3.3D Comunicazione Pulse "Timer (temporizzatore singolo/progressivo)"

La gettoniera, programmata come Timer (attivazione temporizzata), fornisce alla scheda della macchina un (1) impulso quando viene accettato l'importo (valore di credito = Accumulatore) necessario per avviare il servizio. La durata di tale impulso può essere regolata da un minimo di 1 secondo fino ad un massimo di circa 8 ore.

- Timer singolo: se l'uscita è impostata su Timer singolo, il denaro aggiunto durante l'attivazione viene rifiutato.

R R	Scarica Dati	Prog.Monete Aggioma FW	Test HW Test Monete	Apri File	Salva File	Non File Backup Etici
info	Configurazione Ca	nali Configurazione Usotte	Statistiche Display	Atre impostazioni	Bonus	
						Selezione Versione
0011	NT 1.541	V				Device
80.12	Not Used	~				Accumulatore (50
	Not Used	v				Altvahitele usteln caro dietore
UT4	No. Used	v				NOT USED
UTS	Nat Used	v				_
UT6	Not Used	~				Becaliting Coeff
		Polartá	Tenpe (ee)			<ul> <li>Enable actionate enabling</li> </ul>
017102	liner output	<ul> <li>т</li> </ul>	100 🚊			
		Polatà				

- *Timer progressivo:* se l'uscita è stata impostata su Timer progressivo, la gettoniera elabora eventuali importi in denaro aggiunti durante l'attivazione e prolunga proporzionalmente la durata dell'attivazione stessa:

R A	Scarica Dati	Prog Monete Aggioma FW	/ Test HW Test Monete	Apri File	Salva File Ba	ni File Ickup
info	Configurazione C	anali Configurazione Usote	Statistiche Display	Atre impostazioni	Bonus	
						Selezione Versione
01///1	Not Used	Ý				(Device
						Accumulatore 50
о.л.2	Not Used	v				
						L. L Attura totta la venta la case di amm
олта	Not Used	<u></u>				
						Uisplay
0074	No. Coed	~				NOT USED
	1					_
0.005	No livel					
		-1				_
	Martine 1					
0016	NO. CORD	v∣				Hemaining Credit
		Polaitá	Tempo (sec)			Enable a comatile graping
01/17/102	Progressive Timer	<u> </u>	cole			
		Polarită				
IN1	inhist(al)	∨ л				

Come al solito, OUT7 (pin5) è l'uscita predefinita anche per il Timer. Qualsiasi altro OUT (OUT3 o OUT4) può essere impostato come uscita del segnale, in base alla linea su cui la scheda della macchina rileva il segnale di attivazione.

È essenziale impostare l'importo (valore del credito = Accumulatore) che la macchina deve ricevere per attivare il servizio: tale importo deve essere inserito nella casella "Accumulatore" (in alto a destra), utilizzando gli stessi valori impostati in "Channel Config.":

Prezzo del servizio	Impostazione valore
	credito = Accumulatore
2€	200
50 cents	50
1,70	170
13	1300

Segnale di preavviso: qualsiasi OUT può essere impostata per fornire un segnale di avviso quando il tempo di

attivazione sta per scadere:		Polarità	Tempo (sec)	Warning	
	OUT2	Warning Output(static) V	10 🌩	Timeout (64)	

**Conteggio monete:** alcune macchine potrebbero dover monitorare sia l'uscita del totalizzatore, sia la serie degli OUT paralleli (per esempio, per tenere traccia di quanti pezzi di ogni denominazione di moneta entrano in cassa):

R R	Scarica Dati	Prog.Monete	Aggioma FW	Test HW	्रिके Test Monete		Apri File	Salva File	Apri File Backup	Esc
Info	Configurazione Canali	Configurazi	one Uscite	Statistiche	De	play Abre impo	stazioni	Bonus		
0.01	Traveler output juncte puises	Polantà	Tempo On (ms)	Tempo Off (ms)		Canale		6543 0000		Selezione Versione Device
0.12	Parallel cutput (single paine)	Patanta ∑  111	Tempo On (na) 100 <u>–</u>	Tenpe Of (m)		Canale 16 15 14 13 12 11 1 	0 9 8 7	6543) DØDD(		Accornelatore 50
0.05	Parallel output (kingle paine)	Polenia V III	Tempo On (nv) 100 <u>÷</u>	Tenpe Of (m)		Canala 16 15 14 13 12 11 1 	10 9 8 7	6543 0000		Ativa bitle le usole in caso d'error
0074	Farallel estipation gle public)	Polati 2 U	Tempo On (nv) 100 -	Tenpe Of Inst 103   \$		16 15 14 15 12 11 1		6 5 4 5 3 IIIIIIIII	<u>, 1</u>	Not VSED
)UTS	Farallel estpationgle public)	Points 2 U	lenpo On (no) 100 -	Lenges Off (nv)		Cando 16 15 14 13 12 11 1		65453 	2 1 41 1	
OUTE	Parallel estipation glo palse)	Points • U	lenpo On (no) 100 -	Lenges Off (nv)		Cando 16 15 14 13 12 11 1		65453 	IN N	Senaining Credit
017182	Progrative liner	Patana ⊻  101			Tempo See) 50 <u>+</u>					Endble automatie crasing
61	Index(a)	Рына Л								

Un modo diverso di contare quante monete singole vengono incassate, indipendentemente dal loro valore, è quello di utilizzare uno solo degli OUT per tutte le monete invece che un OUT per ogni moneta. In genere, OUT 2 viene adibito a questo scopo, lasciando il segnale di credito su OUT 3 o OUT 7).

Per contare quante monete vengono incassate, ma sulla base della più piccola denominazione accettata, cfr. a pag. 10 l'opzione "Parallel Output (multi pulse 2)".

In entrambi questi casi, devono essere spuntate le caselle dei canali corrispondenti alle denominazioni accettate. Cfr. pagine 8 segg.: "Conteggio Monete" per i dettagli.

#### Scheda Servo-comando:

la gettoniera configurata in modo Timer (Temporizzatore) può pilotare una utenza esterna per un periodo di tempo programmabile. Per trasformare il segnale TTL in una tensione adeguata ad eccitare la bobina di un relé, è necessaria la Scheda Servo-comando Alberici. Quando il denaro introdotto raggiunge il prezzo richiesto, riceve e trasforma il segnale mantenendo attivato il relè a bordo fintanto che persiste il segnale della gettoniera. L'uscita Temporizzatore (Timer) va impostata sull'uscita OUT4 (corrispondente al pin10 del connettore 10p della gettoniera e a quello della stessa scheda Servo).

Anche per questa configurazione si può settare un'uscita (es. OUT 2), per contare la quantità di monete che sono state accettate ed incassate.

kanggi	Scarica Dati	Prog.Monete	Aggioma FW Test HW	Test Monete	Apri File	Salva File Ba	n' File Esc
Info	Configurazione Cana	Configurazione	Uscite Statistiche	Display	Atre impostazioni	Bonus	Selezione Versione
ודענ	No. Used	Polattà Tor	npo On (ma) Tempo Off (ma)	N Impulsi Canale			Accumulation: 50
UT2	Parallel output(mult pulse)	⊻ T	100 🛬 🛛 100 🚖	1 1	4 13 12 11 10 9 8 /	654321 1002002	
олто	Not Used	~					Attiva tutte le usote in caso di errore
1.//74	Frogressive Timer	Polontà		Temps (see)			NOT HISED
UT5	Not Used	~					
UTS	Not Used	~					Remaining Credit
UT7 IN2	Not Used	~					
11	Inhot(ell)	Polania					

#### 3.3E Comunicazione Pulse "Timer a richiesta (singolo / progressivo semplice / progressivo multi)"

La gettoniera è programmata come timer a richiesta fornisce l'impulso di attivazione al pcb della macchina soltanto quando riceve su IN1 (pin6) un segnale di livello Alto (+ 5 ... + 24Vcc). Tale segnale può essere generato premendo un pulsante "start". La riga dell'output (OUT ...) va impostata su "Timer a richiesta", e la riga di input (IN1) su "Richiesta credito".

La durata del segnale a impulsi può essere regolata fino a ca. 8 ore. OUT7 (pin5) è l'uscita predefinita per il Timer. Qualsiasi altro OUT (OUT3 o OUT4) può essere impostato come uscita del segnale, in base alla linea su cui la scheda della macchina rileva il segnale di attivazione.

È essenziale impostare l'importo (valore del credito = Accumulatore) che la macchina deve ricevere per attivare il servizio: tale importo deve essere inserito nella casella "Accumulatore" (in alto a destra), utilizzando gli stessi valori impostati in "Channel Config.".

Prezzo del servizio	Impostazione valore
	credito = Accumulatore
2€	200
50 cents	50
1,70	170
13	1300

- Timer a richiesta (singolo): in questo caso, la gettoniera rifiuta il denaro eventualmente aggiunto durante l'attivazione.

E Dag	Scarica Dati	Prog. Monete Aggin	ma FW Test HW	ि Test Monete	Apri File	Salva File Ba	iń File ckup Esci
Info	Configurazion	e Canali Configurazione Uso	te Statistiche	Display	Altre impostazioni	Bonus	
	No. Land	~					Device
0011		•					[20
0012	Not Lace	~					Accumulatore
0013	Not Land	~					Attiva fulle le usolle in caso di entre
							Display
оли	Not Land	~					NOT USED
							-
0015	Not Land	~					
							-
0016	Not Land	~					Bemaining Ordit
		Polarilă		Tempo (seu)			Enable automatic crasing
OUT71N2	Timer on request	- T		00			
		Polarită Tempo (	Un (me)				
NI	Credit request	<u>~</u> л	50 🖨				

- *Timer progressivo a richiesta (semplice):* con questa opzione, la gettoniera elabora gli importi in denaro eventualmente aggiunti durante l'attivazione, e prolunga proporzionalmente la durata dell'attivazione stessa:

E Deggi	Scarica Dati	Prog Monete	Aggioma FW	Test HW	Cest Monete			Apri File	Salva File	Apri File Backup	Eacl
info	Configurazione Canali	Configurazi	one Uscite	Statistiche	0	isplay	Altre imposta	sioni	Bonus		
											Selezione Versione
UT1	Northand	-									Device
											Accumulatore 50
012	Not Hand	<u>~</u>									
											Alliva tutte le coste in caso di enore
013	Not Used	~									
											Display
	has the st	_									NOT USED
лии	INOT LISCO	× .									
015	Not Hand	~·									
NUE .	Net Used										
1010		· ]									Remaining Credit
		Fularità			Tempo (sec)						Enable automatic crazing
UT7IN2	Progressive Timer on request	- T			90 🖨	-					
		Fularità	Tempo On (ms)								
	Credit request		50 😅								

- Timer Progressivo a richiesta (multi): con questa opzione, la gettoniera elabora gli importi in denaro eventualmente aggiunti durante l'attivazione e trattiene due / tre /... n (2/3 / n) impulsi di credito, a seconda dell'importo inserito; dopo aver ricevuto su IN1 (pin6) un primo segnale di livello Alto, invia un (1) impulso alla scheda della macchina. Se un secondo segnale viene ricevuto in IN1 dopo l'arresto della prima attivazione, viene rilasciato un secondo impulso; ....; se un ennesimo segnale viene ricevuto in IN1, un ennesimo impulso viene rilasciato dopo l'arresto dell'attivazione (n-1).

Se l'importo accettato ammonta a un valore compreso tra due multipli, l'ammontare in eccesso viene memorizzato e sommato all'importo successivo ricevuto.

📕 Ceggi	Scarica Dati	Prog.Monete	Aggioma FW	Test HW	ि कि Test Monete		Apri Rie	Salva File	Apri File Backup	s Esc
Info	Configurazione	Canali Configurazi	one Uscite	Statistiche	Display	Atre in	postazioni	Bonus		
										Selezione Versione
UTT	Nor Hand	Ý								Denice
										Accumulatore 50
U12	Not Used	Ŷ								
										🗖 Alliva lulle le ussile in caso di entre
U13	Net Used	v								
										Display
UT4	Not Used	~								NOT USED
	1									
	Not the of									
UIS	NOC OSEC	×1								
UTG	NoL Used	~								Remaining Credit
		Folaritá			Valure					Enable automatic crasing
UT7 IN2	Progressive Timer on requ	uest (r 🗸 🖌			90 🖨					
		Folarità	Tempo On (ms)							

**Scheda Servo-comando**: la gettoniera configurata in modo Timer (Temporizzatore) può pilotare una utenza esterna per un periodo di tempo programmabile. Per trasformare il segnale TTL in una tensione adeguata ad eccitare la bobina di un relé, è necessaria una interfaccia.

La Scheda Servo-comando Alberici, quando il denaro introdotto raggiunge il prezzo richiesto, riceve e trasforma il segnale mantenendo attivato il relè a bordo fintanto che il segnale persiste.

La scheda Servo richiede che l'uscita Temporizzatore (Timer) sia impostata sull'uscita OUT4 (corrispondente al pin10 del connettore 10p della gettoniera e in quello della scheda stessa).

R Radio	Scarica Dati	Prog.Monete	Aggioma FW	Test HW	State Test Monete			Apri File	Salva File	Apri File Backup	Es
Info	Configurazione Canali	Configurazi	one Usate	Statistiche	(	Display	Altre imp	ostazioni	Bonus		
										5	ielezione Versione
DUTI	Nol Used	×'									levice
0072	Not Used	~									Accumulators 50
		_									Attiva tutte le usote in caso di error
UT3	Not Dead	×									200 70
		Polattà			Temps (see)						KOT USED
XUT4	Progressive Timer on request	~ <b>U</b>			90 -						
DUT5	Not Used	~									
OUTG	Not Used	~									Remaining Credit
DUT / IN2	Net Used	~								-	Enable automatic eracing
		Polanta	Tempo On (ms)								
N1	Dedit request	~ л	50								

Conteggio monete (cfr. pagine 8 segg.: "Conteggio Monete" per i dettagli.

Alcune macchine potrebbero dover monitorare sia l'uscita del timer, sia la serie di OUT paralleli, per tener traccia delle quantità accettate per ogni denominazione.

Un altro modo per contare quante monete singole vengono incassate, indipendentemente dal loro valore, è utilizzare uno degli OUT (in genere, OUT 2) per trasmettere tali informazioni.

		l'clanta	Tempo On (ms)	empo Off (ms)	N. Impuls	Canale
OUT2	Parallel output (nulli puloe)	~ <b>T</b>	100 🚖	100 🖻	1.	16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1   □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Oppure, sempre per contare quante monete vengono incassate, ma sulla base della più piccola denominazione accettata, cfr. a pag. 10 l'opzione "Parallel Output (multi pulse 2)".

	Polartà	Tempo On (ms)	Temps Off (ms)	Canale	
OUT2 Parallel output (multi pulse) 2	U	100 🚖	100 🖻	16 15 14 13 12 11 10 5 8 7 6 5 4 3 2 1 	

- Dual / Multi Price (Price Output - Static): questa opzione permette di programmare diversi prezzi per vendere prodotti di valore diverso. Si possono impostare tanti prezzi quante sono le uscite, per cui al massimo sono disponibili 6 prezzi.

Al raggiungimento del primo prezzo si attiva l'uscita corrispondente e resta attiva.

Al raggiungimento del secondo prezzo si attiva la seconda uscita corrispondente ( la prima resta attiva), e così di seguito fino al raggiungimento dell'ultimo prezzo impostato.

L'ingresso 1 ( pin 6 più comunemente usato ) oppure l'ingresso 2 ( pin5) devono essere impostati come Reset vendite (Reset sales), per poter inviare il segnale di reset e azzerare le uscite alla fine del processo di vendita. Ora la gettoniera è pronta per accettare di nuovo l'inserimento di monete.

L'esempio sotto riportato mostra l'impostazione di una gettoniera Dual Price (due soli livello di prezzo) che utilizza le uscite 2 e 3 come Price Output (static), con il Reset sull'ingresso IN1:

File Tools Settings # ?  File Tools Settings #	ta Version
Info     Channel Config.     I/O Config.     Statistics     Other Settings     Bonus       OUT1     Not Used     V     V     V     V     V     V	ta Version
Info Dhannel Config. 1/0 Config. Statistics Other Settings Bonus OUT1 Not Used	ta Version
OUT1 Not Used ~	e v
OUT1 Not Used ~	• •
Level Value	Credit 50
OUT2 Price output (static) V II 100 😜	
Level Value	
OUT3 Price output (static) V 200 🖨	
□ Adi	tivate All Outs on Error
OUT4 Not Used V Display	w.
NOT	USED 🗸
OUTS Nor Land ~	
OUTS Not Used ~	
Remain	ning Credit
	able automatic erasing
Level Time On (ms)	
IN1 Reset(sales) 50 🗢	

# 3.4 PROGRAMMARE IL BONUS (solo gettoniere ARM 4 a partire da versioni nell'elenco riportato qui sotto, in combinazione con il sw di programmazione Alberici Coin Selector v. 2.1.9.1 e sgg.)

Il software v. 2.1.9.1 e i successivi permettono di impostare vari livelli di bonus su gettoniere equipaggiate con microprocessore ARM 4, identificate sulle etichette dal codice "A4" presente all'interno della versione fw: GETTONIERA AL55 K/I/S, versione fw: u1.8 A4.0.9 e successive

GETTONIERA AL66 V, versione fw: u1.8 A4.1.9 e successive

GETTONIERA AL66 K/I/S, versione fw: u1.8 A4.1.9 e successive

GETTONIERA AL66 FG V, versione fw: u1.8 A4.1.7 e successive

GETTONIERA AL66 FG K/I/S, versione fw: u1.8 A4.1.7 e successive

Il Bonus è disponibile per qualsiasi configurazione di tipo Totalizzatore (Credit output) o Temporizzatore (Timer); consultare la sezione 3.4.1 per dettagli.

Aprire la sezione identificata dal tag 'Bonus', e abilitare la Tabella a 10 livelli spuntando la casella corrispondente:



La casella "Importi" mostra il valore impostato per il credito nella sezione 'Configurazione Uscite': in figura il valore è 50, a cui corrisponde 1 impulso di credito.

Decidere il valore del primo livello: il programma propone il raddoppio e poi i successivi multipli del valore del credito ("Importi"), aumentando in proporzione il numero di impulsi di credito ('N. Crediti') corrispondenti: es. se il valore 100 (normalmente corrispondente a 2 crediti) prevede 3 crediti (= 2 + 1 Bonus premio), 150 ne prevede 4 (= 3 + 1 Bonus premio), 200 ne prevede 5 (= 4 + 1 Bonus premio), e così di seguito.

Una volta inseriti l'importo desiderato per il primo livello di Bonus e il numero di impulsi di credito da erogare (crediti acquistati più quelli di bonus), spuntare la casella "Abilitazione" per confermare il primo livello:

ile Strun	nenti Impostazi	ioni 📘 ?										
Leggi	Scarica Dati	[	Prog.Monete A	ggioma FW	Test HW	Cest Monete			Apri File	Salva File	Apri File Backup	Esci
Info	Config TABELLA BONUS	gurazione Canali	Configurazione	Uscite	Statistiche		Display	Abre imp	ostazioni	Bonus		
-Tabella Bo	nua						-Bonue: Impo	stazioni				
Ŧ	Importi	N.Credit	Abitazone				Intervallo ma	salmo fra monei	te (seend)	-		
	50	1										
1)	200	5	V									
2)	0	0										
3)	0	0										
4)	0 0	0 +	_									
5)	0	0 🚓										
6)	0	0										
7)	아는	0.0	_									
8)	민준	민준										
9)		0										
10)	V V	V V	—									
					LEGGL: OK		0	JOM14				

Se si desidera offrire ulteriori livelli di premio per importi superiori, ripetere l'operazione per il secondo livello. Il programma propone il multiplo immediatamente successivo e il numero di impulsi corrispondente, tenendo presente il/gli impulso/impulsi di Bonus attribuiti col precedente livello: nel caso illustrato, per l'importo inserito di 250 ci saranno 7 crediti erogati (= 5 + 1 Bonus premio assegnato al primo livello + 1 Bonus premio per il livello presente): Allerci certorete valisti

R Rollingi	Scarica Dati		Prog.Monete	Aggioma FW	Test HW	्रिक Test Monete			April File	Salva File	Apri File Backup	
Inf	o Config	gurazione Canali	Configurazione	Usote	Statistiche		Display	Atre impo	stazioni	Bonus		
ABILIT	A TABELLA BONUS											
Tabella D	onus						Bonus: Impostaz	ioni				
π	Impulli	N.Crediti	Abillazione				Intervallo massir	no fra monete	(second) 10	-		
	50 🜲	14	]									
ŋ	200 🚔	5	. Z									
2)	250	7										
3)	0	0 0	_									
4)	0 ÷	0 ‡	_									
5)	0	0	_									
6)	0	0										
2	0 -	0.0	-									
<b>U</b> )	0.01	0.0	I _									
3) 100	0.4	0.4	I I —									
110	× [4]	¥ 4	_									

Se si imposta un importo più alto, il calcolo del numero di crediti prosegue in proporzione: per es. il valore 300 prevederà 8 crediti (6 +1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per il livello presente); il valore 400 prevederà 11 crediti (8 +1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 300 + 1 Bonus premio per il livello presente); 500 prevederà 13 crediti (10 + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 200 del primo livello + 1 Bonus premio per i 300 + 1 Bonus premio per i 400, + 1 Bonus premio per il livello presente); ecc. ecc. :

Strur	menti Impostaz	tioni 📘 ?										
2 2			°%	8 II 1	<b>A</b>	<mark>ଞ୍ଚ</mark> ର ଲ			2	-	Act File	8
Leggi	Scarica Dati		Prog.Monete	Aggiorna FW	Test HW	Test Monete			Apri File	Salva File	Backup	Esci
Infi	o Confi	igurazione Canali	Configurazion	e Uscite	Statistiche	D	isplay	Altre impost	azioni	Bonus		
ABILITA	A TABELLA BONUS											
abela B	unus						Bonue, Impostas	duri				
щ	Import	N Credit	<b>Aditations</b>				Intervalio massin	no fra monete ()	econdi) 10	-		
	50 5	1.5										
р	200	5	- 14									
2	300 🖨	8 🖨										
3)	100 😄	11										
4)	500	14	ы									
5)	0	0										
G)	U +	0 ‡										
0	0	0 (										
8)	0	0 🖨										
<b>3</b> )	0 🛬	0 ‡										
10)	0 4	0 4										
							CON	414				

Si può anche aumentare il numero dei crediti erogati, rispetto a quello proposto automaticamente dal software.

Se si desidera offrire ulteriori livelli di premio, ripetere l'operazione altrettante volte. Al termine, scaricare le impostazioni nella gettoniera, e salvare il file della configurazione per programmare eventuali altre gettoniere.

NOTA BENE: per consentire all'Utente di raggiungere l'importo corrispondente al Bonus introducendo monete in successione (accumulo del credito), è possibile impostare quanti secondi possono passare fra una moneta e la successiva, prima che partano l'impulso o gli impulsi corrispondenti all'importo introdotto. Il tempo di default è 10 secondi, e si può impostare su qualsiasi valore fra 1 e 60 secondi.

Questo parametro non è pertinente se la configurazione impostata è "a richiesta" (cfr. sezz. 3.3C e 3.3E).

#### 3.4.1 Programmazioni compatibili con il bonus:

- CREDIT OUTPUT cfr. Sezione 3.3.B: *le monete sono sempre accettate* anche se ci sono uscite attive; il calcolo in accumulo dei valori introdotti avviene solo se le monete vengono introdotte a *intervalli inferiori a 10 SECONDI* dalla moneta precedente (questo tempo è programmabile da 1 a 60 secondi).
- CREDIT ON REQUEST cfr. Sezione 3.3.C: le monete vengono accettate solo *finché l'input REQUEST non viene attivato* (ad esempio, fino a quando si preme il pulsante di "start" del servizio).
- CREDIT ON REQUEST (MULTI) cfr. Sezione 3.3.C: le monete vengono accettate solo fino alla PRIMA ATTIVAZIONE dell'input REQUEST.
- TIMER cfr. Sezione 3.3.D: le monete NON vengono accettate finché l'uscita è attiva, ossia durante l'erogazione del servizio (quindi il bonus è disponibile, ma solo se il livello richiesto per erogarlo si raggiunge con una singola moneta!).
- TIMER ON REQUEST cfr. Sezione 3.3.E: le monete vengono accettate solo *fino all'attivazione dell'input REQUEST* (ad esempio, fino a quando si preme il pulsante di "start" del servizio): NON vengono accettate se l'uscita è attiva, ossia durante l'erogazione del servizio.
- PROGRESSIVE TIMER cfr. Sezione 3.3.D: le monete vengono accettate ANCHE mentre l'uscita è attiva, ossia durante l'erogazione del servizio. La sessione di bonus dura per tutta la durata del servizio, e si possono introdurre monete a piacimento fino a immediatamente prima che l'erogazione del servizio termini; sparisce il limite di 10 secondi fra un inserimento e il successivo.
- PROGRESSIVE TIMER ON REQUEST (SINGLE) cfr. Sezione 3.3.E: le monete vengono accettate ANCHE mentre l'uscita è attiva. La sessione di bonus dura per tutta la durata del servizio, e si possono introdurre monete a piacimento fino a immediatamente prima che l'erogazione del servizio termini; non c'è il limite di 10 secondi fra un inserimento e il successivo.
- PROGRESSIVE TIMER ON REQUEST (MULTI) cfr. Sezione 3.3.E: le monete vengono accettate SOLO CON USCITE NON ATTIVE.

#### 3.5 PROGRAMMARE LE MONETE / GETTONI

La gettoniera contiene sempre una configurazione e una valuta programmate e collaudate in fabbrica. In seguito, si possono sempre programmare nuove monete e/o gettoni, in sostituzione di quelle di fabbrica, o in aggiunta.

#### 3.5.1 Programmare monete / gettoni in un canale libero o già programmato

Per programmare una nuova moneta o un gettone in qualsiasi canale tra quelli vuoti disponibili, attivare prima il canale desiderato, ad es. il canale 7 (linea G), selezionando la casella "Abilitazione".

<b>1</b>	Scarica Dati		Prog.Monete	Aggiorna I	w	Test HW	Te	्री कि			Apri File	Salva File		
Inf	Con	figurazione Canali	Configurazio	ne Uscite		Statistiche		D	Naplay	Atre	impostazioni	Bonus		
	Abilitazione	Canale	Valore		Valu	ta	Dir. Sep	aratore	Da Escludere		ID Moneta	Programmata		
	$\bowtie$	1 🛊	2	÷ 00	EU	×	1	•			EU200A	0	00	Attiva monete con foro
		2 💠	1	00 ‡	EU	~	1	•		E	EU100A	0	00	
		3 🛊		50 💠	EU	~	1	•			EU050A	0	00	
		4 🔄		20 \$	EU	~	1	•		E	EU020A	0	0 0	
		5 🔹		10 💠	EU	~	1	•		C	EU010A	0	00	
		6 🔹		5 \$	EU	-	1	•		E	EU005A	0	00	
		7 🔹		0 \$		~	1	•		C		0	0 0	
		8 2		0 ‡			1	\$					00	
		9 🔤		0 ‡			1	-					00	
		10 0		0 ‡			1	*					00	
		11 0		0.0			1	0					<b>(3 ()</b>	
		12 💠		0 \$			1	•					55 0	
		13 0		0.0			1	4					0 0	
		14 IÇ		0 \$			1	0					00	
		15 💠		0.0			1	0					00	
		16 🗘		0 \$			1	0					00	

N.B.: se la moneta o il gettone da programmare hanno un foro al centro: spuntare la casella "Attiva monete con foro".

2 <b>2</b>	Scarica Da	L.	Prog.Monete	Aggiorna Pl	V Test H	w	ষ্ট্ৰন্থ Test Moneti		Apri File	Salva File		
In	fo C	onfigurazione Canali	Configurazio	ne Uscite	Statistic	he		Display	Atre inpostazioni	Bonus		-
	Abilitazione	Canale	Valore		Valuta	Dr.1	Separatore	Da Escludere	ID Moneta	Programmata		
¥)	$\bowtie$	1 💠	2	00 0	EU 🗸		1 🔹		EU200A	0	00	Attiva monete con foro
8		2 🔹	1	00 💠	EU 🗸		1 🛊		EU100A	0	0 0	
2		3 🛊		50 \$	EU 🗸		1 🔹		EU050A	0	0	
0		4 0		20 \$	EU 🗸		1 0		EU020A	0	0 0	
E .		5 👳		10 🔹 🛛	EU 🗸		1 0		EU010A	0	00	
		6 🔹		5 🛊 🛛	EU V		1 🔹		EU005A	0	00	
5		7 👳		0 \$	Ψ.		1 0		+++++	0	00	
1		8 2		0 ‡			1 0				00	
		9		0 ‡			1 🛊				00	
		10 0		0 ‡			1 🔹				00	
0		11 0		0.0			1 0				0 0	
		12 💠		0 \$			1 0				55 0	
e.		13 0		0.0			1 0				00	
6		14 0		0 \$			1 0				00	
		15 0		0.0			1. 0				00	
i.		16 🗘		0 \$			1 0				00	

Se il nuovo canale deve contenere una/un moneta/gettone avente lo stesso valore di un pezzo già programmato, copiare gli stessi dati presenti nella riga corrispondente al suo canale.

Se il nuovo canale deve contenere una moneta nuova o un nuovo gettone, riempire le caselle come segue:

- Spuntare la casella "Abilitazione"

- il Numero del canale viene attribuito automaticamente; in questo canale andrà poi memorizzata la nuova moneta o il nuovo gettone in questione.

- Valore della denominazione in centesimi (intervallo disponibile da 1 centesimo a 50.000);

- Codice del Paese (es. UE, CH, GB, ...; per i Gettoni, usare: TK);

> Per poter disabilitare disgiuntamente gettone e moneta di ugual valore, assegnare al gettone lo stesso codice della moneta (es. UE, GB, US).

- Indirizzamento nel separatore (se questo è presente);

Se la moneta deve essere scartata (per esempio: perché la moneta è un falso), selezionare la casella "Da escludere";
 ID moneta (es.: per la moneta da 1 € la prima serie stampata sarà: EU100A).

Una volta compiuta la programmazione del canale, il simbolo giallo 🮯 nella colonna "Programmata" si trasformerà nel simbolo verde 🥥 .

Il pulsante 🧕 consente di resettare (cancellare) completamente i parametri del canale.

Dopo il reset di un canale, si possono ripristinare i dati precedentemente programmati facendo clic sul tasto . In caso di errore, il pulsante di ripristino riporta sempre la configurazione a guella precedentemente programmata.

Confermare l'attivazione del nuovo canale premendo il pulsante "Scarica Dati" , e poi premere il pulsante "Prog. Monete"

Prog.Monete	Prog.Monete	
194	ire .	Lature
	D Moneta Canale Valore Valuta Da Infogrammata Eacludore	N. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
	A-EUDDHA v 1 4 EU 0 @	
	Opekni Programnedone	
	Programma nuova moneta /400 Tolevenva MEDIUM	
Annarirà la schermata	Integrazione valori Menuel	
Appania la schermala	Dense /	
mostrata a fianco:	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	175 z 796 ¢ 105 ¢
	2	R42 2 825 0 733 0
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	- 1005 c 2000 c 2050 c
So il concle 1 (lines A -	5 4	- 80 ± 2240 ± 1150 ±
Se il canale i (ilnea A –	(	- 130 ± 220 ÷ 100 ÷
moneta A) è già stato	7 -0 -0	14 ÷ 89 ÷ 41 ÷
		131 - 208 - 171 -
programmato, verra	·	87 (± 167 (± 127 (± 1
visualizzato l'avviso	10	- [137 ÷ 218 ÷] [175 ÷]
		- [12 (c) [52 (c)] [32 (c)] (c)
"Moneta A gia programmata!".	P	127 to 222 to 174 to 1
•	B	→ 127 (‡ 222 (‡) 174 (‡) Develot nevela eliminatione Communicatione Easi
		0000

Se si desidera mantenere i parametri programmati, ma questi devono essere allargati aggiungendo altre monete della stessa denominazione, in modo da ampliare la gamma di accettazione, vedere la sezione: 3.5.2 Aggiungere monete della stessa denominazione in un canale già programmato.

Dalla casella "ID moneta", scegliere il canale in cui programmare la nuova moneta o gettone (es. Canale 7 = moneta G) e selezionare l'opzione "Programma nuova moneta".



Introdurre nella gettoniera almeno 15 monete (o gettoni). La stringa in colore rosso che appare sul monitor "Letture" sono gli ultimi dati parametrici letti dai sensori della gettoniera. Le stringhe diventeranno di colore verde dopo la 15a moneta processata. In caso di campioni non omogenei, utilizzare quante/i più monete/gettoni possibile.



Ripetere la stessa procedura per tutte le nuove monete da programmare.

Nel caso in cui la gettoniera sia impostata (o debba essere impostata) per funzionare come Pulse Parallelo, associare il canale all'uscita (sezione "Config. I / O") da cui deve essere segnalata l'accettazione della moneta. Se è stato programmato un gettone, si consiglia di associare il suo canale alla stessa uscita (OUT) che segnala l'accettazione della moneta avente lo stesso valore assegnato al gettone. Ad es., se al gettone programmato nel canale 7 (G) si assegna il valore 100 e il canale moneta da  $1 \in (= valore 100)$  è il 2 (B) abbinato a OUT 2, abbinare anche il canale 7 (G) a OUT 2.

#### 3.5.2 Aggiungere monete della stessa denominazione in un canale già programmato

Se, invece di aggiungere una nuova moneta o gettone, si vuole soltanto consentire alla gettoniera di accettare monete della stessa denominazione ma con caratteristiche devianti da quelle standard (ad es., monete usurate, o coniate da una zecca differente), sarà sufficiente, una volta attivato "Prog. Monete" , scegliere il canale corrispondente a tale moneta ed allargarne i margini di accettazione usando la funzione "Integrazione Valori" (es. per aggiungere monete da 1  $\in$  scartate al canale B = 2).

Si raccomanda di utilizzare questa procedura se la gettoniera verrà usata in protocollo ccTalk.

Per gettoniere da usare in modalità Pulse Accumulatore, la moneta può essere o programmata in un canale diverso, oppure nello stesso canale della denominazione correlata usando l'opzione " Integrazione Valori ".



*Come procedere:* introdurre nella gettoniera almeno 15 monete (o gettoni). Le stringhe in colore rosso che appaiono sul monitor sono i dati parametrici letti dai sensori della gettoniera. Le stringhe diventeranno di colore verde dopo la 15a moneta processata. Più monete si introducono, e più esaustiva sarà la gamma dei parametri registrati.



L'applicazione esegue automaticamente, nella directory di backup, il salvataggio della configurazione programmata nella gettoniera. E' sempre disponibile un tasto con il quale aprire la configurazione salvata:

#### 3.6 USARE I FILE DI FIRMWARE

Se si possiede un file di firmware in formato 'user', è possibile scaricarlo direttamente nella gettoniera. Il file esistente nella gettoniera verrà sovrascritto e cancellato, per cui è buona norma salvarlo prima nel proprio PC, per riutilizzarlo eventualmente in altre occasioni o per ripristinarlo nella stessa gettoniera.

#### N.B.: VERSIONI FIRMWARE: v. 2 FREESCALE (fw u1.2 px.0.x) vs. v. 3 ARM (fw u1.5 Ax.0.x e superiori)

I file creati per le gettoniere di generazione v. 2 (processore FREESCALE) non sono compatibili con le gettoniere di generazione v. 3 (processore ARM).

Inoltre, va tenuto presente che i file creati per le gettoniere AL55 non funzioneranno sulle AL66 né sulle FG; similmente, i file per le gettoniere FG non funzioneranno per le AL55 e le AL66; allo stesso modo, i file preparati per le AL66 non funzioneranno per le AL55 né per le FG.

#### 3.6.1 Salvare un file di configurazione

Terminata la programmazione, e una volta scaricata nella gettoniera tramite il tasto "Scarica Dati" - oppure se semplicemente si desidera salvare la configurazione già presente nella gettoniera - cliccare da qualsiasi sezione ("Info", o "Channel Config.", o "I/O Config.") sul pulsante 'Salva File' ; si aprirà la seguente finestra di dialogo:

Cor	nligurazione Canali	Config	guazione Usole	Statistiche	Display	Abei	npoetazioni	Eurus	
🚅 Salva File								×	1
$\rightarrow$ $\rightarrow$ $\rightarrow$	1 🔜 « SW pr	ogramn	mazione AL66 - 55 -	FG vv. 2 -3 > FILES	~	õ	, Cerca in F	ILES	
Organizza 🔻	Nuova carte	ella						BH • 🔞	
<ul> <li>Docu</li> <li>Down</li> <li>Imma</li> <li>Music</li> <li>Ogge</li> <li>Video</li> <li>Disco</li> </ul>	menti Iload ca tti 3D n locale (C:)	^	Nome	Nessun	Ultima modifi elemento corrisponde ai	ica criteri di	Tipo ricerca.	Dimensione	
💣 Rete									Party -
No	me file:	-				_		~	12.10
Salva	come: Text files	(*.AL66	FG)					~	

Scegliere la cartella di archivio in cui salvare il file di configurazione (es. sul Desktop, o tra i Documenti, ecc. ecc.), scrivere il nome da attribuire al file, e quindi confermare col tasto 'Salva Dati'.

Sarà d'ora in poi possibile prelevare il file dalla cartella in cui lo si è salvato, per utilizzarlo su un'altra gettoniera Alberici dello stesso modello (AL66 FG, AL66, AL55) e di versione compatibile (o Freescale o ARM; cfr. in proposito la nota sotto: VERSIONI FIRMWARE) - cfr. sezione **3.6.2 Scaricare un file di configurazione nella gettoniera**.

#### N.B.: VERSIONI FIRMWARE: v. 2 FREESCALE (fw u1.2 px.0.x) vs. v. 3 ARM (fw u1.5 Ax.0.x e superiori)

I file creati per le gettoniere di generazione v. 2 (processore FREESCALE) non sono compatibili con le gettoniere di generazione v. 3 (processore ARM: A1, A2, A3, A4, …).

Inoltre, va tenuto presente che i file creati per le gettoniere AL55 non funzioneranno sulle AL66 né sulle FG; similmente, i file per le gettoniere FG non funzioneranno per le AL55 e le AL66; allo stesso modo, i file preparati per le AL66 non funzioneranno per le AL55 né per le FG.

#### 3.6.2 Scaricare un file di configurazione nella gettoniera

Innanzitutto, portare su una cartella del PC (es. sul Desktop) il file da scaricare nella gettoniera.

Cliccare sul pulsante "Apri file" . Nella finestra di dialogo che si apre, scegliere il file che si desidera trasferire nella gettoniera; ad esempio, nella figura della pagina seguente, selezionare il file "FG PA....USER.AL66FG", e cliccare sul tasto 'Apri' per scaricarlo nel software di programmazione.

Attenzione! Il file non è ancora scaricato nella gettoniera, perciò lo si può eventualmente modificare.

10	💘 Selezionare il file da aprire				×	
	← → × ↑ ■ > Questo PC > Desktop	~ ô	,P Cerca in I	Desktop		
	Organizza 🖛 Nuova cartella				0	
	Consustor PC Forme Consustor Consus	_		Deta 01/09/2020 01/09/2020 06/11/2021 01/09/2020 01/09/2020 09/01/2020 04/04/2020 01/09/2020 01/09/2020 01/09/2020 01/09/2020	11153 11148 13:05 11:52 11:52 11:52 11:53 14:16 10:31 11:58 11:57 11:57 11:58	
	Nome file: FG PA.2008.06 USER.AL66FG	~	Text files (*.ALC	56FG)	·	

Controllare la configurazione nelle sezioni "Channel Config." ("Configurazione canali") e "I/O Config." ("Configurazione Entrate/Uscite") dell'interfaccia grafica del software di programmazione.

Cliccare sul pulsante "Scarica dati" per scaricare il file nella gettoniera. Il sw chiederà di selezionare se

devono essere scritti solo i dati dei Canali (ovvero le denominazioni della valuta) o anche gli Output (Configurazioni Uscite I/O). Nel caso sia necessario mantenere la configurazione della gettoniera, selezionare solo la casella Canali.

E' ora possibile verificare che la gettoniera accetti e riconosca correttamente le monete, cliccando sul pulsante "Test

monete" (cfr. in proposito la sez. 5.2 ACCETTAZIONE).

Qualora l'accettazione non risultasse conforme alle aspettative, aggiustarla utilizzando la funzione "Program Coin": settare l'opzione "Adapt Coin recognition" ("Adatta riconoscimento monete") e introdurre le monete rifiutate, come spiegato nella sezione 3.5.2 Aggiungere monete della stessa denominazione in un canale già programmato.

#### 3.6.3 Ristabilire la situazione di default dei canali

E' disponibile nel menù la funzione di ripristino: **Tools -> Restore to factory default channels.** Attivando l'opzione, i parametri delle monete e la configurazione dei canali ritornano alla configurazione originale di fabbrica. Invece la configurazione delle uscite resta l'ultima che è stata programmata.

#### 3.7 AL55: COMMUTARE LA MODALITA' DI COMUNICAZIONE DA PULSE A CCTALK E VICEVERSA

Per commutare il funzionamento della AL55 dalla modalità Pulse a quella ccTalk (e viceversa), utilizzare il pulsante

"Cambia modalità" Tale pulsante viene reso disponibile nella barra superiore del software di programmazione quando è collegata una gettoniera AL55:

22	Scarica Dati	Prog Monete Aggiorr	a FW Test HW	Cest Monete	Cambia Modelità	April File	Salva File	Apri File Backup	E
info	Configuratione Canal	Configurazione Usche	e Statutiche	Atre ing	ostazoni	Bonus			
	Equip Category Manufacturer Id	Coin Acceptor Albenci					Aperiti)		
	Product Code Serial Number Software Revision	CS PCM 01 825052 u1.8 A4.0.5 2							
	Factory Maater Versi Modalitä	2008 5 trodifie Public	d by user)						

## 4. CONTROLLO DELLE REGISTRAZIONI CONTABILI (STATISTICHE)

Nelle prime tre righe di questa sezione è possibile verificare quante monete (pezzi) sono state processate dalla gettoniera, il loro importo totale in Euro (o nella valuta accettata), e l'importo parziale dall'ultimo azzeramento effettuato. Le righe dedicate ai Canali mostrano quanti pezzi di ciascuna denominazione sono stati accettati in totale (COUNTER) e quanti dall'ultimo azzeramento effettuato (PARTIAL COUNTER):

	File Strume	nti Impostazio	ini 🚺 ?												
		<b>_</b>		°3	6H	A	<u>_</u> 2			<u>ک</u>	<b>.</b> 9	>			
	Leggi	Scarica Dati		Prog.Monete	Aggioma FW	Test HW	Test Monete		Apr	t File Sal	va File Back	File		Esci	
	Info	Configu	razione Canali	Configurazio	one Uscite	Statistiche	D	splay	Altre impostazion	i i	Bonus				
	CONTATOR			09											
	IMPORTO TO	DTALE	106,3	35											
	IMPORTO P/		106,1	35 HE3	SET										
			c	ONTATORE	CONT.PA	RZIALE									
	CANALE 1			29		29									
	CANALE 2			18		18									
	CANALE 3			35		35									
	CANALE 4			10		10									
	CANALE 5			54	4	54									
	CANALE 6			9		9									
	CANALE 7			5		5									
	CANALE 8			D		0									
	CANALE 9			0		0									
	CANALE 10			0		0									
	CANALE 11			0		0									
	CANALE 12)			0		0									
						LEGGL: OK		COM	14						
				ALBER File	Strumenti In	v2.19.1 npostazioni	2								
				4		3	2	<u>e</u> ll	A 82		2		3		
Supponendo	che, co	ome		L	Leggi Scartor	Deti	Prog.Monete	Aggioma FW Te	est HW Test Monet	te .	Apr File	Salva File	Apr File Backup	Esol	
raffigurato qu	ii a lato				Info Abilitazion	e Canale	ali Configurazione Valore	Usote Sta Valuta	Dir. Separatore	Daplay Da Escludere	Abre impostazioni ID Moneta	Programmata			
raingarato qu				A		1 💠	200	€U ∨	1 🕁		EU200A	0	00	Attiva monete con foro	
Canale $1 = 2$	€,			в	Ø	2 💠	100	¢ EU ~	1 0		EU100A	0	00		
Canale $2 = 1$	€.			c		3 🔹	50	EU V	1 🛊		EU050A	0	00		
Canalo $3 = 0$	50 €			0		4 🕏	2		1 3		EU020A		00		
	$,50 \pm,$				R R	6 0		EU V	1 0		EU005A	ø	00		
Canale $4 = 0$	,20 €,			G		7 🕸	100	ф ТК ~	1.0		TK100A	0	00		
Canale $5 = 0$	,10 €,			-		8 💠		(¢)	1 0				00		
Canale $6 = 0$	.05 €.					9 3	-	•	1 😂				00		
e che il canal	10 7 cor	risnond	a	3		10 💠	-	•	1 0				00		
			а С	ĸ		12 (4)							00		
a un gettone	con va	sore =1	€,	H		13 💠			1 4				00		
						34 💠			1.0				00		
le statistiche						15 0		0	1 6				00		
	mostra	no che													
la gettoniera	mostra	no che		p		16 Q			1 1				00		

24 monete da 2 € dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 85 monete da 2 € dalla prima messa in servizio. 21 monete da 1 € dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 31 monete da 1 € dalla prima messa in servizio. 44 monete da 0,50 € dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 44 monete da 0,50 € dalla prima messa in servizio.

12 monete da 0,20 € dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 12 monete da 0,20 € dalla prima messa in servizio. 15 monete da 0,10 € dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 15 monete da 0,10 € dalla prima messa in servizio. 11 monete da 0,05 € dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 11 monete da 0,05 € dalla prima messa in servizio. Risulta evidente che questa gettoniera è stata riprogrammata per accettare gli ultimi 3 tagli in elenco (0,20 - 0,10 - 0,05 €) al momento del reset dei parziali, poiché le quantità totali e quelle parziali coincidono.

2 gettoni x sono stati accettati dall'ultimo azzeramento del contatore parziale; 44 gettoni dello stesso tipo sono stati accettati dalla prima messa in servizio.

Infine sono state accettate 14 monete o gettoni (Canale 9) prima dell'ultimo azzeramento del contatore parziale, il che significa che il CH 9 è stato annullato o reimpostato su "Rejected" ("Scarto") prima di tale reset. In caso di annullamento, si consiglia di conservare altrove la memoria di che gettone o moneta era precedentemente memorizzato in CH 9.

## 5. COLLAUDO DELL'ACCETTAZIONE E DEL FUNZIONAMENTO

#### 5.1 FUNZIONAMENTO

Test HW

Premere il tasto

. Appare la seguente tabella:

Test HW	
Dip Switch	Uscite
SWITCH 1: SW1=ON SW2=ON SW3=ON SW4=ON SW5=ON SW6=ON	OUT 1 = H
SWIICH 2: SWIWOFF SW2WOFF SW3WOFF SW4WOFF SW5WOFF SW6WOFF	OUT 2 = H
	OUT 3 = H
Ottiche	OUT 4 = H
FT1=0 FT2=0 FT3=0 FT4=0 FT5=0	OUT 5 = H
	OUT 6 = H
	OUT 7 = H
TEMPERATURA: T=32°C	Ingressi
P1: /13;201;010;23/;	IN 1 = L
CCTALK: OK	IN 2 = L
Esci Esegui Self Test	Test Bobina
POLLING	

*Dip Switch*: questa sezione mostra se lo stato elettrico dei dip-switch corrisponde al loro posizionamento meccanico. *Ottiche*: mostra il funzionamento delle ottiche al passaggio di una moneta o corpo estraneo. "0" = libero, "1" = occupato. *Outputs*: mostra "H" quando non viene trasmesso alcun impulso; mostra brevemente "L" quando passa il segnale (Attivo = basso = L). OUT 1-6 sono predefinite per le uscite in parallelo; OUT 7 è predefinita per l'uscita del totalizzatore. Ovviamente uscite e dip-switch risponderanno a seconda della particolare configurazione che è stata impostata. *Inputs*: mostra "L" quando non viene trasmesso alcun impulso; mostra "H" quando l'impulso passa (Attivo = alto = H). Ovviamente gli input risponderanno in modo opposto se i livelli di input sono stati impostati come Attivo = Basso = L. *Perform Self Check*: scegliere questo pulsante per avviare il controllo automatico del sistema. *Test bobina*: premere questo pulsante per attivare la bobina.

#### **5.2 ACCETTAZIONE**



Cliccare sull'etichetta " Configurazione Canali", e premere il pulsante

*N.B.: se non si preme il pulsante, la gettoniera scarterà tutte le monete che si introducono.* Introdurre ora le monete nella gettoniera: lo schermo mostrerà la denominazione che è stata accettata.

enu					ID	ID Moneta	Secarators	Contatore
_	Counter	Coin ID	ID	Sorter Path		TO Morieca	Separatore	Cornatore
	1	EU200A	1	1	1	EU200A		6
	2	EU005A	6	1	2	EU100A	1 🛊	0
	3	EU005A	6	1	3	EU050A	1 ≑	0
	4	EU200A	1	1	4	EU020A	1 💠	0
	5	EU200A	1	1	5	EU010A	1 1	0
	6	EU200A	1	1		COUTON		
	7	EU005A	e	1	6	E0005A	1 1	0
	8	EU006A	6	1	1	TK100A	1 🔅	0
	9	FU200A	1	1				
	10	CU200A	1	1				
	11	EU006A		1				

La colonna 'Contatore' mostra quante monete sono state accettate per ogni denominazione riconosciuta e accettata.

## 6. DIREZIONI DELLE MONETE NEL SEPARATORE

#### Pilotaggio dei separatori NL3, NS3, VARIANT, iS2, iS3, e iS4

Per attribuire i comandi di uscita, fare riferimento alle direzioni di uscita indicate qui sotto, valide per tutti i separatori Alberici.



Supponendo che le denominazioni siano state programmate nei Canali come mostrato di seguito (sia Pulse che cctalk):

R Reggi	Scarica Dati		Prog.Monete	Aggioma F	W Test H	w	ि विद्य Test Monete			Apri File	Salva File	Apri File Backup	
Info	Cor	figurazione Canal	Configurazio	one Uscite	Statistic	he	D	Nsplay	Altre imp	postazioni	Bonus		
t.	Abilitazione	Canale	Valore		Valuta	Dir.	Separatore	Da Escludere	10	) Moneta	Programmata		
•		1 🔹	2	200 🚓	EU 🗸		1 🔹			EU200A	0	() 🔕	Attiva monete con foro
(		2 🜩	1	100 💠	EU 🗸		1 💠			EU100A	$\bigcirc$	00	-
		3 🚭		50 🗢	EU 🗸		1 🔤			EU050A	0	0	
6		4 🜲		20 🜩	EU 🗸		1 💠			EU020A	$\odot$	0	
		5 🜩		10 🜩	EU 🗸		1 🛊			EU010A	$\bigcirc$	0	
		6 💠		5.0	EU 🗸		1 0			EU005A	$\bigcirc$	00	

#### Gettoniera Pulse con separatore Variant Pulse:

- gettoniera impostata come Totalizzatore di Impulsi (Uscita Credito) su OUT7: si può impostare la separazione delle monete accettate, ad esempio, nel modo mostrato di seguito: le 2 € (uscite separatore OUT4+OUT5) usciranno attraverso la Dir. 4; le 1 € (uscite separatore OUT4+OUT6) tramite la Dir. 5; i 50c (uscita separatore OUT6) dalla Dir. 3; le monete 20c, 10c e 5c (nessuna uscita separatore) passano attraverso la Dir. 1, usata generalmente per la cassa.



	PULSE
Path / Dir. 1	NO OUT
Path / Dir. 2	OUT 5
Path / Dir. 3	OUT 6
Path / Dir. 4	OUT 4 + OUT 5
Path / Dir. 5	OUT 4 + OUT 6

- *gettoniera impostata per comunicazione Parallela:* se la gettoniera accetta max. 3 denominazioni (3 uscite), è possibile separare tutte e tre le monete. Se invece vengono accettate più di 3 denominazioni, non sarà possibile separarle tutte. Ad es., se sono accettati 6 tagli, nessuno di essi potrà essere separato, poiché tutte le 6 uscite risulteranno occupate.



	PULSE
Path / Dir. 1	NO OUT
Path / Dir. 2	OUT 5
Path / Dir. 3	OUT 6
Path / Dir. 4	OUT 4 + OUT 5
Path / Dir. 5	OUT 4 + OUT 6

#### Gettoniera ccTalk con separatore Variant 5vie cctalk:

Se la gettoniera è impostata per funzionare in ccTalk e anche il separatore è ccTalk, utilizzare la tabella seguente per i comandi di indirizzamento (Header 210) che l'host trasmetterà al separatore per ogni moneta accettata:

COMANDO DIREZIONE CCTALK (HEADER 210)	
01	Path / Dir. 1
02	Path / Dir. 2
03	Path / Dir. 3
04	Path / Dir. 4
05	Path / Dir. 5

In questo caso le impostazioni nella colonna Dir. Separatore vanno lasciate come dall'impostazione predefinita: 1. Il master detterà quindi le impostazioni desiderate, modificando i percorsi utilizzando l'intestazione 210 ("MODIFY SORTER PATH").

*99i	Scarca Dati		Prog Monete	Aggioma I	FW Test	HW	Solution Test Monete		Apri File	Salva Re	Apri File Beckup	
Info	Confi	gurazione Canali	Config. C	CTak	Statis	sche	Atre in	postazioni				
	Ablitazione	Canale	Valore		Valuta	Di	Separatore	Da Escludere	ID Moneta	Programmata		
	Ø	1 👳	2	00	EU ~		1 🐳		EU200A	0	00	Attiva monete con foro
		2 0	1	00 0	EU ~		1 💿		EU100A	۲	00	
		3 0		50 0	EU 🗸		1 💠		EU050A	0	\$3 🔘	
		4 0		20 0-	EU 🗸		1 🔹		EU020A	۲	00	
		5 💠		10 💠	EU 🗸		1 🔹		EUDIDA	0	00	
		6 💠		50	EU ~		1 🔹		EU005A	0	00	
	Ξ	1 🗄		0			1 :				Ω 🔘	
	Ξ	a 🗄		0			1 🗄				s 🔘	
	Ξ	9 🗄		0			1 🗄				s 🔘	
	Ξ	10 🗄		0			1 🗄				ss 👄	
	Ξ	11 🗄		0			1 🗄				Ω 🔘	
		12 4	1	0.4			1 4				(5 🔘	
		13 (\$		0.0			1 0				00	
		14 0		0.0			1 0				00	
		15 💠		0.\$			1 0				00	
		16 🗘		0 ¢			1. ‡				00	

#### Gettoniera ccTalk con separatore Variant 5vie Pulse:

Le direzioni di separazione sono comandate dalla CPU dell'a macchina tramite la gettoniera ccTalk. Le impostazioni predefinite nella sezione Config. CCTalk consentono una trasmissione trasparente di tali comandi; se modificate, lo smistamento verrebbe pilotato di conseguenza, senza alcuna influenza da parte della CPU. Si raccomanda pertanto di non modificare queste impostazioni, altrimenti non sarà possibile reindirizzare la separazione delle monete in funzione delle condizioni operative. Per testare la corretta applicazione dei comandi cctalk al separatore da parte della gettoniera, attribuire Dir. Separatore diverse alle varie denominazioni (nella sezione "Configurazione canali").. Quindi controllare che le monete vengano indirizzate nelle direzioni corrette tramite la funzione Test Monete o tramite i LED che si accendono nel box grigio coi Led dell'interfaccia di programmazione.

ile Strume	enti Impostazioni 📘 ?			File Strue	menti Imno	1.9.2 stazioni <b>1</b> ?				
ି ଝି 🚡 Leggi	Scarica Dati	g. Monete	Test HW Test	Contraction of the state of the			0 Bas			
Outputs	Configurazione Canal	Settings	Aggioma FW     Test HW     Test       CCTalk     Statistiche       Interbyte time (ms)       ay Delay       Image: statistic ender (default)       Va eventi enori in test monete       able Address Change (header 251)	Leggi	Scanca Dai	onfigurazione Canali	Frog.Monete		Orestetiste	Test monete
	Sorter Path	50 💠 Int	terbyte time (ms)		0	or ingulazione Canali	Connig. (	JC Talk	Statistich	a Atre imp
OUT1		Replay Delay		#	Abilitazione	Canale	Valore	V	aluta	Dir. Separatore
OUT2	7 6 5 4 3 2 1	2 ms (default) (	) 400 us	A		1 🔹		200 🗘 🛛 EU	/ ~	2 🔹
оитз	7 6 5 4 3 2 1	Attiva eventi errori	in test monete	В		2 🔹		100 🗢 🛛 EU	/ ~	3 🜩
OUT4	7 6 5 4 3 2 1	Enable Address Ch	nange (header 251)	с		3 🜩		50 🗢 🛛 EU	J ~	1 🚖
OUT5	7 6 5 4 3 2 1			D		4 🜩		20 🗢 🛛 EU		1 😫
OUT6	7 6 5 4 3 2 1			E		5 🜲		10 🜩 🛛 EU		1 🔃
OUT7	7 6 5 4 3 2 1			F		6 📫		5 🔶 🛛 EU	J ~	1 ≑
-				G		7 💠		0 0	~	1 0

## 7. BARRA DEI MENU

La barra superiore offre due opzioni di menu: "Strumenti" e "Impostazioni".

Mediante il menu "Strumenti" è possibile:

- 1. Ripristinare la configurazione del canale della gettoniera alle impostazioni predefinite effettuate in fabbrica.
- Ottenere, per esigenze molto particolari e per un periodo di tempo limitato, un file di licenza che aggiunge funzionalità di aggiornamento speciali al software di programmazione (deve essere utilizzato secondo le istruzioni di fabbrica).
- 3. Aggiornare il separatore.

ALBERICI - GETTONIERE v.2.1.9.1 File Strumenti Impostazioni 1 ? Ripri -Licenza Outrut 7 6 5 4 3 2 1 OUTI 4 3 2 1 OUT2 OUT3 54321 OUT4 7 6 5 4 3 2 1 7 6 5 4 3 2 1 OUT5 OUTE 7654321 OUT7 7 6 5 4 3 2 1

Mediante il menu "Impostazioni" è possibile:

- 1. Fare in modo che il software rilevi automaticamente a quale porta seriale è collegata l'interfaccia di programmazione, o lasciare che l'Operatore la imposti da sé ogni volta.
- 2. Abilitare la lettura automatica dei dati della gettoniera, oppure lasciare che l'Operatore la attivi (Tasto "Leggi").

teggi	Scarica Dati		Prog.Monete	Aggiorna	FW Test HW	Cest Monete		Apri File	Salva File	Apri File Backup	
H	o Cor	figurazione Canali	Configurazio	ne Usote	Ostatoha	Die	dan Altra inno	instantioni	Bonus		
	Abilitazione	Canale	Valore		mpostazioni				Programmata		
ŝ.		1 💠	2	00	Port Porta seriale	: abilita ricerca	automatica		0	<b>()</b>	Attiva monete con foro
3		2 🜲	1	00 ‡	O Porta seriale	: imposta manu	com14		0	00	1
2		3 😜		50 💠	Dati				0	00	
)		4 🔃		20 💠	Abilita lettura	dati automatic	a all'avvio		0	00	
		5 💠		10 🜩					0	00	
f		6 🔹		5 💠			Visualizza Impostazi	ioni Avanzate	0	00	
3		7 😂	1	00 \$		ок	ANNULLA	2	0	00	
i.		8 2		0.0		1				00	
		9 🔹		0.0		1 0				00	

Per default, il software PC di programmazione è predisposto per creare file di backup delle configurazioni salvate, e per creare file di log della comunicazione tra la gettoniera e il software PC (vedi 'Visualizza Impostazioni avanzate'). Questi ultimi possono essere utili per indagare su eventuali problemi di comunicazione o di impostazione della gettoniera in prova.

eggi	Scarica Dati		Prog.Monete	Aggioma FW	Test HW	Cest Monete			Apri File	Salva File	Apri File Backup	
	info Cont	figurazione Canali	Configurazio	one Uscite	Ostatisha	Die	nlav	átra imn	inniretan	Bonus		
÷	Abilitazione	Canale	Valore	Impo						Programmata		
A		1 🛊	1	200 0	et Porta seriale	a abilita ricerca	automatica			0	0 0	Attiva monete con form
в		2 单		100 0	Porta serial	e: imposta man	ualmente	COM14	~	0	00	
с		3 🛊		50 🔹 🛛 Da	nti					0	00	
D		4 🖨		20 🛊 🗹	Abilita lettura	a dati automatic	a all'avvio			0	00	
E		5 0		10 0						0	00	
F		6 🔹		5			Nascor	nd impostazi	ioni Avanzate	0	00	
G		7 🔹	1	100 🖨 🖂	Backup: abi	lita creazione a	utomatica fil	e di backı	q	0	00	
н		9 ÷		0.0	Backup:	Elimina file più	vecchi di	90 🛫	giami		00	
r		9 0		00	Debug: Abil	ita log su file					00	
i.		10 😂		0.0	Debug /	Abilita log comu	nicazione co	cTalk			00	
ĸ		11 0		0 \$							00	
L		12 0		0.0							00	
м		13 0		0.0		ОК	ANN	IULLA			0 0	
N		14 0		0.0	~	1.0					00	

## 8. IMPOSTAZIONE DEL DISPLAY (solo per gettoniere FG)

Il display è compatibile unicamente con le gettoniere FG.

La gettoniera FG deve essere predisposta preventivamente in fabbrica per poter ospitare e pilotare il display. Inoltre, se la gettoniera FG viene richiesta in versione USB, non è possibile attivare la funzione display, e viceversa: se la gettoniera FG deve essere predisposta per display, non è possibile convertirla al funzionamento tramite porta USB. Il Displav è retro-compatibile con le gettoniere AL66 della serie con fw 1.2.xxxx, utilizzando

Il Display è retro-compatibile con le gettoniere AL66 della serie con fw 1.2.xxxx, utilizzando il cavetto adattatore 8p/6p cod. S-030515-000.

Il Display si collega sul connettore X2 a 8 poli situato sul retro della gettoniera (figura a lato).

Si può scegliere il tipo di dati che il display visualizzerà, utilizzando i box presenti nell'opzione "Display", che si trovano nell'ultima colonna a destra della sezione 'Configurazione Uscite':

Ceggi	Scarica Dati	Prog.Monete Agg	6 Test HW	Test Monete	Apri File	Salva File Ba	n File ckup	Esc
Info	Configurazione Ca	anali Configurazione Us	cte Statistiche	Display	Atre impostazioni	Bonus		
							Selezione Versione	
TTUC	Not Used	~					Device	
							Accumulatore	100
012	Net Used	~						
0012	Net Used						Alliva tutte le uso	ite in caso di enore
0010							Display	
							AD01	
0074	Not Used	×					VALUE	
							AD01	
DUTS	Not Used	~					Multipler	1
							Decimals	U
DUTG	Not Used	×					Harris Constant	
		Polantà Tempo	On (ma) Tompo Off (ma)	)			Enable automatic	erasing
DUT7 IN2	Credit output	× U	100 -					
NI	Not Used	~						

Impostare il modello Display su AD01. In stand-by, se il credito di attivazione è di 1 Euro (100), il display mostra:



In tutte le Configurazioni "Accumulatore" (Credit Output) e Timer, si può scegliere di visualizzare uno tra i seguenti dati: VALUE (UP) - TIME - VALUE/TIME - LAST COIN VALUE - VALUE DOWN

R Dan	Scarca Dati	Prog Monete	Aggiona FW	Test HW	Test Monete	le le	P File	Salva File	Apri File Backup		6
Info	Configurazione Canal	Configurad	ione Usote	Statistiche	Display	Abre impostazion		Bonus			
										Selezione Versione	
00.0	NT 1.941	<u>×</u>								Inewner	
										Accumulatore 100	_
0012	Not Load	9									
		_									
	Not Load									<ul> <li>Attvahute is unche in caro i</li> </ul>	dem
sana.	100 1000	<u> </u>								Destau	
										A001	_
OUT4	Not Used	<u>×</u>								MALUE	
										NOT USED	
OUTS	Not Used	-								TIME VALUE/TIME	
0.040.00										LAST COIN VALUE VALUE DOWN	
										540.000 (Cardy Core)	_
OUTE	[Not Used									Remaining Credit	
		Polamà	Lengo On (n#)	Tempo Of (ns)						I hable schonalic ensing	
OUT7 IN2	Godt output	្រ	100 ¢-	100 -5							
N	Not Used	-									
	1										

Reppi	Scarca Dati	Prog. Monete	C III Appiona FW	Test HW	Cest Monete		Pari File	Salva File	Apri File Backup	Eao
Info	Configurations	Canal Configuration	ne Uscile	Satatiche	Draplay	Abre in	postazioni	Bonus		
	107 1 200	×1							De	ezione Versione vice
										Accomulatore 100
00.19	N# Lord	~								
										Attvahute is unche in caro di errore
au a	N# Low!	~								alas:
	No. Cast								10	01
	1								II	T USED
OUTS	Not Used	~								101 16 101/1041
	-									ST COIN WALUE
OUTE	No. Used	~							14	raining David
		PolantA			Lengos (sec)					I nable a tronalic ensing
OUT7 IN2	Teres output.	~ U			80 🔤					

Se la modalità impostata è VALUE, il display mostra l'aumentare del credito man mano che si inseriscono monete. Ad es., nel caso di gettoniera programmata come Accumulatore a 1,00 Euro):

INSERT COINS 100	inseriti 20c:	INSERTED COINS 20	inseriti 50c:	INSERTED COINS 70	
Se la modalità impostata è VAI mancate al raggiungimento del	LUE DOWN, il credito necess	display mostra invece, m sario ad ottenere il serviz	an mano che io. Ad es.:	si inseriscono monete, il	valore
INSERT COINS		INSERTED COINS		INSERTED COINS	

100 inseriti 20c: 80 inseriti 50c: 30 ...

Se la modalità impostata è TIME (la gettoniera deve naturalmente essere programmata come Timer), una volta partita l'attivazione il display mostra il conto alla rovescia:



Se la modalità impostata è VALUE/TIME (la gettoniera deve naturalmente essere programmata come Timer), una volta partita l'attivazione il display mostra l'entità del valore inserito e il conto alla rovescia:



La modalità LAST COIN VALUE mantiene visualizzata l'ultima denominazione inserita e accettata, ad es.:



Per tutte le scelte che includono il valore da visualizzare (ossia VALUE, VALUE/TIME, LAST COIN VALUE, e VALUE DOWN), il programma rende disponibili due funzioni matematiche per poter modificare la rappresentazione del dato visualizzato a seconda delle esigenze dell'Operatore:

- Multiplier (moltiplicatore): permette di rappresentare a display i valori delle denominazioni con cifre più familiari. Ad esempio, se (per necessità dell'Operatore) alla moneta da 1 € fosse attribuito il valore 4, e il prezzo del servizio fosse 1,00 €, si può impostare il moltiplicatore a 25, così da fare apparire sul display la cifra 100, molto più simile alla denominazione 1,00 € di quanto lo sia 25.
- Decimals (cifre decimali): permette di rappresentare i valori sul display riducendo l'unità di misura. Per es., se il valore della casella è 2, il prezzo impostato nella casella "Accumulatore" a 100 (1,00 €) apparirà come:

INSERT COINS 1.00

invece che nella forma:



La combinazione delle impostazioni Multiplier / Decimals permette dunque di rappresentare i valori impostati per le differenti denominazioni, e di conseguenza il valore del credito o prezzo del servizio ("Accumulatore"), sotto il formato familiare dei valori delle monete. Ad esempio:

Valori impostati per le	Valore del credito = 1 €	Multiplier/Decimals	Visualizzazione a
denominazioni	("Accumulatore")		display del prezzo
2€=200, 1€=100, 50c=50,	100	1/2	1.00
20c=20, 10c=10, 5c=5			
2€=100, 1€=50, 50c=25	50	2/0	100
2€=100, 1€=50, 50c=25	50	2/2	1.00
2€=4, 1€=2, 50c=1	2	50 / 2	1.00
ecc. ecc. ecc.			

Nelle configurazioni TIME e VALUE/ TIME non è possibile modificare la rappresentazione della durata, poiché questa viene sempre espressa in minuti e secondi. Ad esempio, questa configurazione:

R Ra	Scarica Dati	Prog.Monete	Aggiorna FW	Test HW	्हि Test Monete			Apri File	Salva File	Apri File Backup			Esci
Info	Configurazione Car	sali Configurazi	one Uscite	Statistiche		Display	Altre impo	ostazioni	Bonus				
											Selezione Versi	one	
UT1	Not Used	~									Device		
											Abbumu	latore 100	
UT2	Not Used	~											
UT3	Not Used	v									/etiva tutte	e uneite in eans d	i enere
											Display AD01		
UT4	Not Used	V									VALUE/TIME		
											-AD01		
ITTE	Not Load	- U									Multipler	1	
											Decimals	2	
ште	Not Used	v									Remaining Gree	*	
		Polantà			Tempo (see	)					Chable auto	mabo erasing	
UT7 IN2	Progressive Timer	۲ Y			30	•							
	No Lord												
			80	ARICA DATES	CK.	C01	u14						

darà luogo alla visualizzazione qui a lato:



N.B.: le configurazioni precostituite disponibili nel riquadro "Seleziona Versione" consentono solo tre scelte: VALUE - TIME - VALUE/TIME

ALBERICI - GETTONIERE V.Z.1.9.1	<b>2</b>	ALBERICI - GETTOMERE v.2.10.1	
File Soursenti Importazioni 🚺 1		File Szumenti Importationi 📘 T	
Lago Statuta Del: Prog. Bornes Aggiona FW Tent HW Tent Montes Aggiona FW Tent HW	a Rie chup	The second secon	83 Fei
toto Cantguratione Canal Configuratione Uniter Statistiche Display Albeirugustation Barus		Wo Configuratione Canal Configuratione lacte Statistiche Dealey Nex repostazioni Bance	
Polanta Tempo tecci	Selezone Versione	Searce	a Vensine
CLIT TRACKINGWE V U VIE	I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	CULT REPORT	29
Natú Wanng	Accumulations 100 🕼		econolatore 90 💠
CILIZ Warring Code Andrews V		CLIP Reflows V	
	Ettabile instein sen dierze	- etra	an de la unche in cavo di estore
Clina Mertional V		CODE REPORT V	
	Diploy MOD	Polació Tenes Orden) Tenes Offen) Cando Depley	
CUT4 Na Ued ~	2400.000	CUT4 Panalei suputangie pulsei → 10 100 0	
	NOT USED VALUE	Polanté Tempo On (ma) Canale (VALUE	£D
OUTS RecUrd v	THE VALUE OF M	CUTS Pashi suputingi pulai v 10 100 0 0 100 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	10 C
		Polanta Tango On (no) Tango OR (no) Canale	
OUTS No. Und	Developer Card	CUTE Paulai supulargia pulaci v 10 100 § 100 § 100 §	
	I noble structulic ensiting	INerA Legislik (w) Legislik (w) [] Inela	in a formal cleaning
OUT7 N2 [Kit Uxd ~		0017192 Sockerand ~ 1 000 2004	
Poletik Lemps On (reg		Them A	
N Subroped V D		PT MARAT V I	
NOMEZ IMIT CK COMIA	d.	NOMEA DATE OK COMIA	

- ALTRE FUNZIONI MODIFICABILI IN MODALITA' PULSE:

Attiva tutte le uscite in caso di errore: spuntando questa opzione, tutti gli OUT da 1 a 7, che in condizione di stand-by sono a potenziale alto del pull-up, cadranno a potenziale basso quando si verifica un guasto o un errore di funzionamento. Questa segnalazione può essere utile se la scheda della macchina (funzionante in modo impulsivo) è programmata per monitorare in questa maniera l'eventuale stato o evento di "fuori servizio" della gettoniera.

**Remaining Credit (Credito residuo):** di default, se l'Utente non inserisce l'importo esatto (o un multiplo) del valore del credito, il credito rimanente non utilizzato resta visualizzato e disponibile anche dopo l'erogazione dell'(ultimo) impulso di credito. E' possibile programmare la gettoniera in modo che:

- se il credito residuo deve cancellarsi automaticamente, spuntare la casella "Enable automatic erasing";
- se il credito residuo deve rimanere disponibile, lasciare la casella vuota.

## 9. PROGRAMMAZIONE MANUALE MEDIANTE I DIP SWITCH

Nell'AL55 si può passare dalla modalità a impulsi alla modalità ccTalk solo tramite PC e tool di programmazione con relativo software. Qualsiasi modifica della configurazione della AL55 va eseguita usando il software di programmazione, eccetto la disabilitazione delle singole monete, che viene fatta mediante i Dip-switch del banco SW1. La AL66 e la FG permettono di riprogrammare monete nei canali combinando l'uso dei dip-switch dei banchi SW1 e SW2, e anche di apportare modifiche pre-definite tramite il banco SW2 (cfr. sez 2. IMPOSTAZIONE DEI DIP-SWITCH).

#### 9.1 ISTRUZIONI PER LA PROGRAMMAZIONE MANUALE

#### 9.1.1 Programmare (nuove) monete

1) Annotare la posizione dei dip-switch.

- 2) Togliere l'alimentazione alla gettoniera.
- 3) Spostare su OFF tutti i dip-switch del banco SW1.
- 4) Spostare su ON il dip-switch 2 del banco SW2.
- 5) Alimentare la gettoniera: l'avvio della modalità di programmazione è confermato da una attivazione della bobina.
- 6) Nel banco SW1, spostare su ON il dip-switch corrispondente al canale in cui si vuole programmare la moneta.
- 7) Introdurre 10 monete della denominazione desiderata: la doppia attivazione della bobina confermerà che la programmazione è andata a buon fine.

8) Spegnere l'alimentazione e riposizionare i dip-switch secondo l'operatività desiderata.

#### 9.1.2 Cancellare la configurazione ottenuta con l'auto-programmazione

1) Togliere l'alimentazione alla gettoniera.

- 2) Spostare su OFF tutti i dip-switch del banco SW1.
- 3) Spostare su ON il dip-switch 2 del banco SW2.

4) Spostare su ON entrambi i dip-switch 1 e 6 del banco SW1.

5) Alimentare la gettoniera: dopo alcuni secondi, la tripla attivazione della bobina conferma che le auto-programmazioni

di monete (canali) eseguite per ultime sono state annullate, e che la configurazione precedente è stata ripristinata.

6) Spegnere l'alimentazione e riposizionare i dip-switch secondo l'operatività desiderata.

#### 9.2 MODIFICARE IL VALORE DEL CREDITO = ACCUMULATORE (banco SW2)

**9.2.1 AL66 e FG**: nelle gettoniere programmate come totalizzatore o timer, viene impostato un valore di credito corrispondente (soglia alla quale viene emesso il segnale di impulso). In mancanza del tool/sw di programmazione per PC, si può modificare il valore del credito (Accumulatore) impostando la combinazione dei **Dip-Switch 4 e 5 del banco SW2** secondo lo schema seguente:

DS4 = OFF, DS5 = OFF	>	si moltiplica per 1
DS4 = OFF, DS5 = ON	>	si moltiplica per 2
DS4 = ON, DS5 = OFF	>	si moltiplica per 4
DS4 = ON, DS5 = ON	>	divide per 10
ibila anastara il asanala di a	radita	dell'ussite proimpostate

È possibile spostare il segnale di credito dall'uscita preimpostata (OUT 7) a OUT 3, col Dip-Switch 3 del banco SW2.

- DS3 = OFF> Totalizzatore multi-impulso, OUTPUT secondo l'impostazione programmata (es. OUT 7)
- DS3 = ON > Totalizzatore multi-impulso su OUTPUT 3

**9.2.2** AL55 con release software v.1.8 A4.1.0: nelle gettoniere programmate come totalizzatore o timer, viene impostato un valore di credito corrispondente (soglia alla quale viene emesso il segnale di impulso). Si può modificare il valore del credito (Accumulatore) utilizzando i dip-switch del banco SW1, purché si sia predisposta l'opzione "Modalità SW1 'Valore Accumulatore" nella sezione "Altre Impostazioni" del Software di Programmazione:



#### 9.3 MODIFICARE LA PROTEZIONE DI SICUREZZA IN ACCETTAZIONE (banco SW2)

Spostare il Dip-Switch 6 nella riga SW2 dalla posizione OFF di default su ON, se è necessaria una discriminazione più severa delle monete inserite, ovvero quando sono in circolazione falsi o monete false molto ben fatti.

- 10 DS6 = ON ALTA Discriminazione
- 11 DS6 = OFF STANDARD Discriminazione

#### 9.4 DISABILITARE L'ACCETTAZIONE DELLE MONETE (banco SW1)

Per inibire l'accettazione di qualsiasi moneta programmata nei canali, spostare il Dip-Switch corrispondente nella riga SW1 su OFF, secondo lo schema seguente:

SW1 Dip-Switch Row	DS1	DS2	DS3	DS4	D\$5	DS6
ON	Enable CH1	Enable CH2	Enable CH3	Enable CH4	Enable CH5	Enable CH6
OFF	Disable CH1	Disable CH2	Disable CH3	Disable CH4	Disable CH5	Disable CH6

-

#### 10. TEST DELL'HARDWARE

Lo stato di funzionamento della gettoniera può essere interrogato attivando il pulsante "Test HW" Vengono mostrate le seguenti condizioni del dispositivo:

Info	Configurazione Canali	Config. CCTalk		
		Test HW		
		Dip Switch	Usote	
		SWITCH 1: SWI-ON SW2-ON SW3-ON SW4-ON SW5-ON SW6-ON SWITCH 2: SW1-ON SW2-OFF SW3-OFF SW4-OFF SW5-OFF SW6-OFF	OUT 1 = H	
			OUT 2 = H	
		Ottiche	OUT 4 - H	
	Equip Category	FT1=0 FT2=0 FT3=0 FT4=0 FT5=0	OUT 5 - H	
	Manufacturier Id		OUT 6 + H	
	Product Code	TEMPERATURA: T=22°C	Doursel	
	Senal Number	P1: 5;3;5;27;		
	CCTall Advisor	CONTRACT, OF	IN 2 = H	
	Factory Master Venion	CLIMARI OR	2017-202	
	Modaltá	Esci Esegui Sef	Test Bobina	
		POLLING		

La schermata in figura significa quanto segue:

Banchi Dip-Switch - come da Tabelle della Sezione 2:

BANCO DIP-SWITCH 1: tutti gli switch sono in posizione ON, ovvero: è abilitata l'accettazione di ogni denominazione. BANCO DIP-SWITCH 2: tutti gli switch sono in posizione OFF (ossia: modalità impulsi, totalizzatore su OUT 7, nessun fattore di moltiplicazione/divisione applicato, selettività standard).

Ottiche - mostra lo stato dei sensori posti lungo il/i percorso/i della moneta:

In condizione di riposo/stand-by, tutti questi sensori non dovrebbero essere attivati: "0" significa "non attivo" Quando una moneta passa davanti a ciascun sensore, lo stato di quest'ultimo passa a "1". Se un qualsiasi sensore mostra "1" e non c'è moneta in corrispondenza, verificare che non si tratti di presenza di sporco o di corpi estranei tra i prismi dell'emettitore e del rilevatore.

Modelli S, I, K	Modello V
<ul> <li>FT1 = primo sensore ottico nella camera di lettura induttiva</li> <li>FT2 = secondo sensore ottico nella camera di lettura induttiva</li> <li>FT3 = sensore ottico posto prima della bobina elettrica</li> <li>FT4 = sensore ottico antifrode (lungo il percorso di scarto)</li> <li>FT5 = sensore ottico di accredito (appena sotto la bobina)</li> </ul>	<ul> <li>FT1 = primo sensore ottico nella camera di lettura induttiva</li> <li>FT2 = secondo sensore ottico nella camera di lettura induttiva</li> <li>FT3 = sensore ottico posto prima della bobina elettrica</li> <li>FT4 = sensore ottico antifrode (canale di accettazione)</li> <li>FT5 = sensore ottico di accredito (e anche antifrode, tramite monitoraggio della sequenza di percorso FT4 &gt; FT5)</li> </ul>

#### Temperatura

Quando si visualizzano valori superiori a 60°C, il sistema di protezione della gettoniera potrebbe essere in funzione, impedendo l'accettazione.

#### Uscite

Salvo diversa impostazione da parte dell'operatore (vedi Sezione 3.3, paragrafo "Livello attivo (Basso / Alto) e durata del segnale impulsivo", pag. 10), le uscite sono sempre ad alto potenziale quando in condizione di riposo / stand-by.

Quando un segnale viene trasmesso attraverso un'uscita, il suo potenziale scende a livello basso fintanto che il segnale è presente. Se un'uscita è permanentemente bassa (a meno che non sia stata impostata dall'operatore), significa che il transistor corrispondente deve essere sostituito.

#### Ingressi

Se non diversamente impostato dall'operatore (vedi Paragrafo 3.3, paragrafo "Inibizione accettazione monete", pag. 10), l'Ingresso 1 è sempre ad alto potenziale quando è in condizione di riposo / stand-by.

Quando un segnale (es.: richiesta credito, o inibizione accettazione, e simili) viene ricevuto attraverso di essa, il suo potenziale scende a livello Low finché il segnale è presente.

L'ingresso 2 corrisponde all'uscita 7, che è l'uscita standard per il segnale del totalizzatore. Quando non utilizzato per la trasmissione degli impulsi del Totalizzatore, può essere utilizzato come secondo Ingresso.

#### CCTALK

Quando viene visualizzato "OK", la comunicazione funziona correttamente. Le quattro caselle che lampeggiano una dopo l'altra nella riga inferiore indicano che l'attività di polling è in corso.

#### Esegui Self-test

Attivare questo pulsante per avviare un test completamente automatico dello stato dei componenti di cui sopra, bobina esclusa.

#### **Test Bobina**

Attivare questo pulsante per controllare il funzionamento corretto della bobina.

# NOTA La Alberici S.p.A. si riserva il diritto di apportare modifiche alle specifiche tecniche dell'apparecchiatura descritta in qualunque momento e senza preavviso, nell'ambito del perseguimento del miglioramento continuo del proprio prodotto.



Progettazione e produzione di sistemi di pagamento, accessori per videogames e macchine vending Design and manufacture of payment systems, accessories for videogames and vending machines

Via Ca' Bianca 421 40024 Castel San Pietro Terme (BO) – ITALY Tel. + 39 051 944 300 Fax. + 39 051 944 594 http://www.alberici.net

in

info@alberici.net