

Cambia-moneta LAND POS

Manuale Operatore

Rev. 1.06 IT

LAND Cambia-moneta / Cassa-gettoni



CE



Via Cà Bianca, 421 - 40024
Castel San Pietro Terme (BO) - Italy

Progettazione e produzione di sistemi di pagamento e accessori per macchine Gaming, Vending e Car-Wash
Design and manufacture of payment systems and accessories for the Industries of Gaming, Vending and CarWash

Tel.: +39.051.944300
Fax.: +39.051.944594

Web: www.alberici.net
E.mail: info@alberici.net

NOTA

Ogni possibile cura è stata posta nella redazione del presente manuale. Ciò nonostante, non è possibile garantire in ogni momento la corrispondenza assoluta delle descrizioni, in esso contenute, con le caratteristiche del prodotto.

La Alberici S.p.A. declina ogni e qualsivoglia responsabilità verso l'utilizzatore con riferimento a danni, perdite, o reclami di terze parti, conseguenti all'uso del prodotto o causate da errate interpretazioni del presente manuale.

La Alberici S.p.A. si riserva il diritto di modificare, senza avviso, in qualunque modo, qualunque parte del presente manuale.

CONTENTS

1. Contenuto della confezione.....	4
2. Denominazione delle parti.....	4
3. Descrizione del prodotto.....	5
4. Precauzioni d'uso.....	6
5. Installazione.....	7
6. Funzionamento.....	10
7. Configurazione del sistema.....	11
8. Messaggi.....	33
9. Manutenzione.....	36
10. Smaltimento.....	39
11. Condizioni di garanzia.....	40
12. Servizio al Cliente.....	40

STORICO REVISIONI			
Revisione n°	Data	Modifica	Note
Creazione 1.00	23.07.20	Creazione	FW v. 1.09 (scheda CMG-Land)
Rev. 1.01	14.07.2020	Integrazione VPOS Touch Nayax e Valina	FW CMG v. 1.09 Nayax – v. 1.07 Valina
Rev. 1.02	11.12.2020	Time-out su POS e tabella pagamenti POS indipendente	FW CMG v. 1.11 Nayax – v. 1.11 Valina
Rev. 1.03	08.03.2021	Inserito errore ccTalk (luce gialla fissa)	FW CMG v. 1.11 Nayax – Valina - Payter
Rev. 1.04	30.08.2021	Reset del Credito Residuo / Impostazione Hopper per scalini da 0,05 €	FW CMG v. 1.11 Nayax – Valina - Payter
Rev. 1.05	16.12.2022	Modulo di alimentazione integrato MP1	FW CMG v. 1.15 Nayax – v. 1.16 Payter
Rev. 2.24	03.07.23	Compatibilità con Nayax v. 2.4.0.4 e retrocompatibilità con v. 2.0.1.9. Eliminato il doppio passaggio con carta di credito.	fw CMG v. 1.22EU Nayax ITA-ENG-DE fw CMG v. 1.22EU Nayax ITA-FRA-DE fw CMG v. 1.22CHF Nayax ITA-FRA-DE

Gentile Cliente,

ci congratuliamo con Lei per aver acquistato questo prodotto, e La ringraziamo per la Sua scelta. Il cambiamonete LAND a quattro denominazioni erogate è il risultato di accurati processi di progettazione, di fabbricazione e collaudo, ed è realizzato nel rispetto di eccellenti standard qualitativi.

Il sistema funziona in protocollo cctalk, il noto standard di comunicazione seriale che garantisce precisione e sicurezza. Siamo certi che ne apprezzerà le prestazioni e l'affidabilità.

La preghiamo di leggere attentamente il presente manuale, per ottenere il massimo rendimento da questo prodotto.

1. Contenuto della confezione

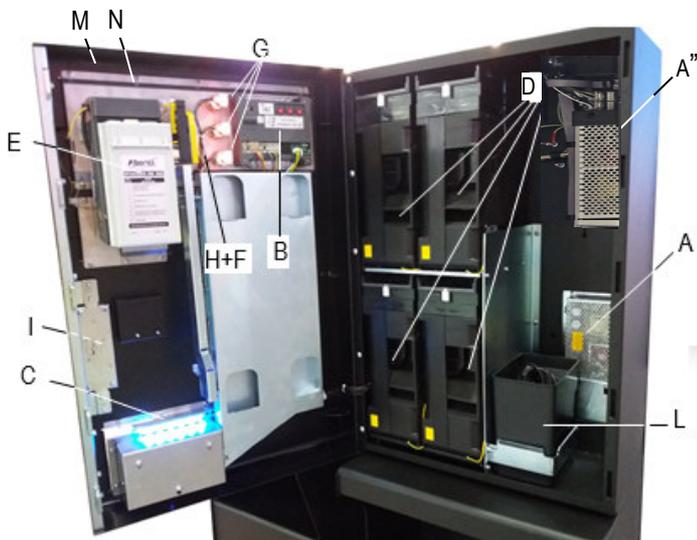
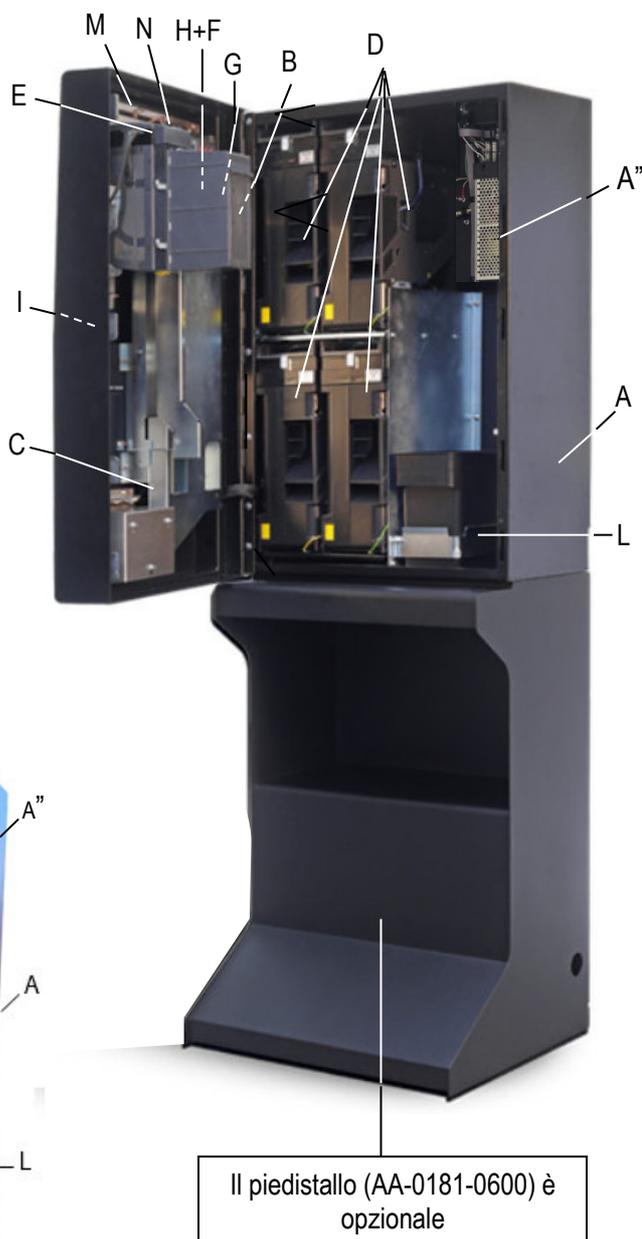
La confezione contiene:

1. il Cambiamonete 'LAND' Alberici
2. 2 coppie di chiavi
3. il cavo di alimentazione (all'interno della cassetta denaro)
4. il manuale di installazione e uso (questo manuale)

Il prodotto è stato imballato con la massima cura. Se tuttavia al ricevimento notate danneggiamenti o anomalie, vi preghiamo di indicarlo immediatamente allo spedizioniere, e di farglielo registrare sui documenti di ricevimento.

2. Denominazione delle parti

#	COD.	DESCRIZIONE
A	AE-0806 oppure A-PW0002	Box Alimentazione RD-125 oppure Gruppo Alimentatore integrato MP1, con Scheda Concentratore
B	SH-1D41-0010	Scheda CMG 5" display blu
C	S-020934-000	Barra 3 led
D	K-02C-020047	4 x Hopper S11 CCT (no base) + prolunga Sector 75 (AA-0313)
E	LB-MU03-0004	Lettore banconote OryOne UN1 ccTalk, stacker 600 banconote
F	GE-66SU	Gettoniera elettronica AL66S
G	PN-MD0T-000H	3 x pulsanti anti-vandalo RGB
H	IM-N000-0L10	Introduzione monete PP
I	C-070103-000	Serratura sicurezza catenacci retti
L	AM-1305	Cassetta monete plastica 'A'
M	C-140102 (opz.)	Nayax VPOS Touch 3G Marshall
N'	A-CM0059 (opz.)	Interfaccia per Nayax VPOS
N''	A-CM0068 (opz.)	Interfaccia per Valina POS



3. Descrizione del prodotto

3.1 Dati Generali

Dati tecnici:	LAND
Dimensioni:	547 mm x 810 mm x 360 mm
Dimensioni su piedistallo:	547 mm x 1595 mm x 440 mm [solo piedistallo 585 x 785 x 440]
Peso:	55,5 kg (82 kg incluso piedistallo)
Alimentazione:	110 - 230 Vac - 50 Hz
Potenza nominale:	340 W max.
Temperatura di funzionamento:	0°C ÷ +50°C
Installazione:	In interni. A banco con fissaggio a parete, o a muro con piastra, o su piedistallo
Capienza monete: Componenti:	con 4 x Hopper S11: 7500 (4 denominazioni) con 3 x Hopper S11: 5600 (3 denominazioni) + 1 x Hopper AH4: 1600 (miste 0,50-1,00-2,00€)
Alimentatore	Power switching 340W
Scheda controllo	CHANGEONE CMG 120K con DISPLAY GRAFICO 5"
Lettore banconote	ORYONE (600 banconote; 300 opzionale), o in opzione: VEGA-RC con 2 riciclatori (300 banconote, più 30+30 riciclabili)
Hopper erogatore	4 x HopperOne S11; oppure 3 x S11 + 1 AH; opp. 2 x S11 + 2 AH4; opp. 1 x S11 + 3 x AH4
Gettoniera (opzionale)	AL66S cctalk
Telecontrollo (opzionale)	Alberici Hermes GPS/GSM/GPRS (*)

 La valuta pre-impostata è l'Euro. Specificare se si desidera una valuta differente prima dell'ordine.

(*) Il sistema richiede che la scheda SIM B-to-B Alberici sia inserita nello slot SIM del modulo Hermes, e che venga sottoscritto un abbonamento al portale ARGO, al fine di controllare la macchina tramite Internet.

3.2 Norme di riferimento

In tutto il processo che ha condotto dalla progettazione alla commercializzazione di questa macchina, si è posta particolare attenzione alla conformità rispetto alle seguenti direttive e norme comunitarie:

2014/30/CE (ex 2004/108/CE)	Direttiva sulla compatibilità elettromagnetica (e successive modifiche)
2014/35/CE (ex 73/23/CEE)	Direttiva per gli apparecchi in bassa tensione
CEI EN 60335	Norma relativa alla Sicurezza delle apparecchiature elettriche e similari
CEI EN 55014	Norma relativa all'Immunità alle interferenze
CEI EN 61000-3-2 e 3-3	Norme relative alla Compatibilità Elettromagnetica

3.3 Funzioni disponibili

- Cambio di banconote e monete in monete di valori differenti o uguali, in combinazioni varie
- Acquisto di gettoni di valori differenti o uguali, in combinazioni varie, con o senza resto, con o senza bonus (ma il bonus sarà disponibile solo se si disabilita il POS da menu)
- Controllo della contabilità via display (con accesso dai pulsanti sulla scheda o dalla tastiera esterna opzionale)
- Programmazione configurabile a menu (con accesso dai pulsanti sulla scheda o dalla tastiera esterna opzionale)
- Cambio lingua a pulsante (tasto "LANGUAGE")

4. Precauzioni d'uso

4.1 Generalità



- 1 - Attenersi alle istruzioni del presente manuale
- 2 - Togliere l'alimentazione prima di eseguire qualunque intervento di manutenzione
- 3 - Utilizzare la macchina nella gamma di temperature/umidità raccomandata
- 4 - Non esporre il cambiamonete, e soprattutto il frontalino del lettore di banconote, alla luce diretta del sole o alla luce incandescente (> 3000 Lux)
- 5 - Quando in uso in ambienti esposti a gas di scarico o fumo (di sigarette, ecc.), pulire e controllare i componenti ed in particolare i lettori di banconote ad intervalli frequenti e regolari.
- 6 - Evitare di esporre a polveri, a sabbia, a vapori chimici, all'acqua o altri liquidi o spray
- 7 - Installare preferibilmente in locali chiusi o comunque sotto pensilina.
- 8 - Pulire le superfici esterne con un panno asciutto o leggermente inumidito con alcohol
- 9 - I lettori di banconote potrebbero rifiutare (o incepparsi a causa di) banconote sporche, umide, macchiate, usurate, stracciate, bucate, sgualcite, incurvate, piegate, con angoli ripiegati, unte o contenenti corpi estranei (es. nastro adesivo).
- 10 - Pulire mensilmente i sensori dei lettori di banconote, e rimuovere la polvere di carta accumulatasi sulle rotelline di trascinamento, utilizzando un panno senza fili o un bastoncino cotonato. Non utilizzare alcohol o solventi od oggetti graffianti.

4.2 Imballo e movimentazione

Dopo il collaudo, l'apparecchio e i suoi accessori vengono accuratamente imballati e chiusi in involucri di cartone. Le scatole in cartone vengono poi poggiate su un bancale in legno, per ridurre al minimo i rischi di urti e colpi durante le operazioni di carico, trasporto, trasbordo, e scarico.

4.3 Ricevimento

Al ricevimento, impiegare un carrello elevatore o un transpallet manuale per spostare i colli. Prima di firmare il documento di ritiro, aprire l'imballo e verificare se il prodotto è stato danneggiato nel trasporto. In tal caso segnalatelo immediatamente allo spedizioniere, facendogli trascrivere il reclamo sul documento di ricezione, prima di apporvi la vostra firma.

Nel caso sia necessario stivare l'apparecchio prima dell'installazione, abbiate cura di conservarlo all'interno del suo imballo, in un ambiente chiuso e comunque al riparo dagli agenti atmosferici.

4.4 Apertura dell'imballo

E' consigliabile sballare la macchina presso il luogo in cui deve essere installata. Tagliare le reggette di contenimento (attenzione all' "effetto frusta").

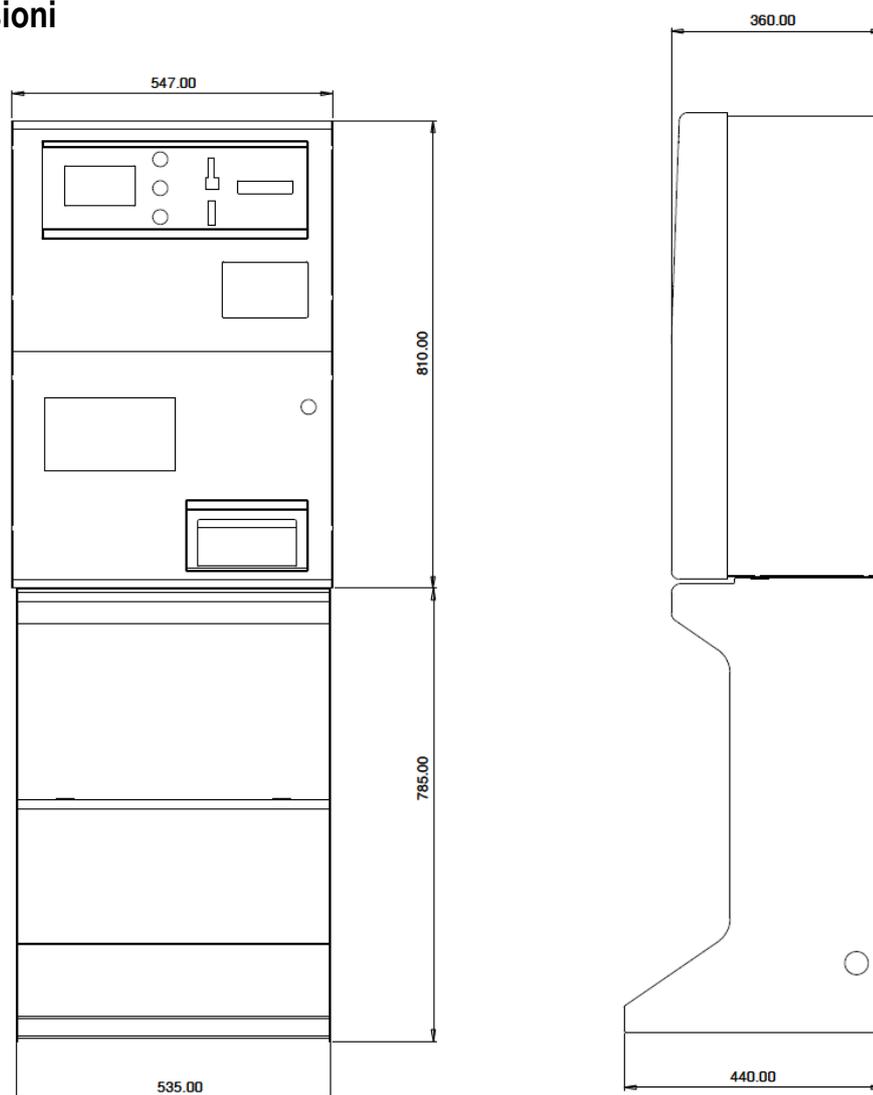
Estrarre i punti di graffatura, e aprire la scatola di cartone. L'apparecchio è bloccato, all'interno dell'involucro, da distanziali posizionati su ciascuno spigolo; c'è quindi un'intercapedine di ca. 5 cm fra le lamiere e l'imballo. Fare comunque attenzione a non graffiare le superfici della macchina con gli eventuali arnesi utilizzati.

Estrarre il prodotto con attenzione, e posizionarlo in assetto verticale.

Tutto il materiale d'imballo, incluso il bancale in legno, va riciclato o smaltito in conformità alle leggi vigenti.

5. Installazione

5.1 Dimensioni



5.2 Cautele e rischi connessi con le operazioni di posa in opera



L'installazione va eseguita da tecnici qualificati nello svolgimento delle attività di movimentazione, preparazione del sito e posizionamento, collegamento elettrico, e messa in opera.



Movimentare l'apparecchio in condizioni di sicurezza. Indossare guanti protettivi e calzature anti-infortunistiche. Evitare qualsiasi operazione che possa comportare perdita di stabilità, e di conseguenza rischi di investimento di persone o di schiacciamento di parti del corpo.



La linea di distribuzione elettrica non deve essere alimentata durante le operazioni di installazione. Per qualunque intervento successivo sulla macchina o su qualunque dei suoi componenti, scollegare l'alimentazione generale. Spegnerla la macchina, e ancor meglio togliere corrente alla linea, anche per eseguire le normali operazioni di manutenzione ordinaria.



Non modificare nessuno dei circuiti presenti nella macchina. Qualunque modifica potrebbe infatti compromettere il funzionamento dei sistemi di sicurezza.



L'impianto elettrico che conduce l'alimentazione all'apparecchio deve ottemperare alle disposizioni di cui alla norma CEI 64-8/7. Dimensionare il cavo di distribuzione con le dovute tolleranze in rapporto all'assorbimento max dell'apparecchio. In particolare, il conduttore di messa a terra deve essere inderogabilmente conforme alle prescrizioni, e comunque avere sezione non inferiore ai limiti stabiliti dalla norma CEI 64-8/4.



Si raccomanda di porre la linea sotto la protezione di un interruttore differenziale di almeno 10A, per poter agevolmente togliere l'alimentazione caso di operazioni di manutenzione.

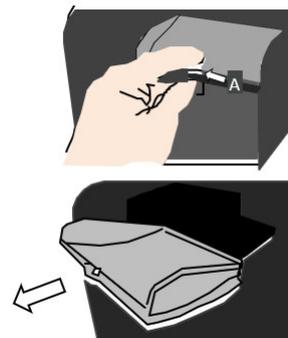
5.4 Avviamento e Refill

PREPARAZIONE ALL'USO:

ATTENZIONE: SI CONSIGLIA DI RIEMPIRE GLI HOPPER A MACCHINA SPENTA!

Aprire lo sportello e localizzare le estensioni di capienza degli hopper.
Sbloccare il fermo A (bianco, a slitta) del coperchio e far scorrere completamente quest'ultimo verso l'esterno, finché si posiziona come uno scivolo:
usarlo per versare le monete o i gettoni all'interno di ciascun hopper.

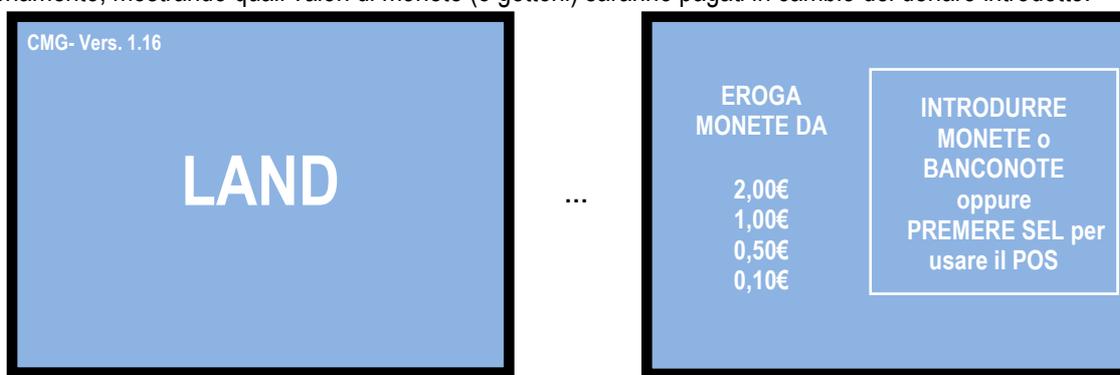
Far scorrere il coperchio-scivolo verso l'interno fino a che il fermo lo riblocca in posizione di chiusura.
Richiudere lo sportello.



Il conio predisposto per tutti gli hopper è 2 € per tutti gli hopper monomoneta. I due tagli di banconote riciclabili predisposti di fabbrica sono: 50 € e 20 €. E' possibile modificare gli uni e gli altri tramite menu: cfr. la sezione 7.3.6.2.

Collegare il cavo di alimentazione, e accendere l'interruttore generale interno posto sul fianco sinistro dell'alimentatore.

All'avvio, il sistema si configura automaticamente. Alla fine, un messaggio informerà che la macchina è pronta per il funzionamento, mostrando quali valori di monete (o gettoni) saranno pagati in cambio del denaro introdotto:



Il Cambia-monete LAND attiva procedure differenti a seconda che venga predisposto per operare in MODO AUTOMATICO (default di fabbrica) oppure in MODO MANUALE 2P.

Quando è impostata sulla Modalità Automatica standard, la macchina pagherà una combinazione bilanciata dei tagli contenuti nei suoi erogatori, a fronte dell'importo introdotto in contanti. In alternativa, l'Operatore può abilitare e programmare la Tabella Pagamenti: nella quale, per ciascuno dei 6 livelli programmabili di importo incassato, configurerà 1 combinazione di importi erogati da ciascun hopper, a suo piacimento (vedi Paragrafo 7.3.6.3 A).

Quando la macchina è impostata sulla Modalità Manuale standard, l'Utente potrà scegliere il taglio che desidera. In alternativa, l'Operatore può abilitare e programmare la Tabella Pagamenti: nella quale, per ciascuno dei 9 livelli di programmabili di importo incassato, potrà configurare fino a 3 combinazioni di importi erogati da ciascun hopper, a seconda della propria convenienza: l'Utente potrà perciò scegliere tra queste 3 combinazioni (vedi Sezione 7.3.6.3 B).

Per consentire all'Utente di acquistare combinazioni di Gettoni tramite POS secondo le pre-impostazioni dell'Operatore, si può programmare la Tabella Pagamenti POS: in cui, per ognuno dei 10 livelli di pagamento programmabili, è possibile impostare 3 combinazioni di pezzi erogati da ciascun hopper: l'Utente potrà quindi scegliere tra tali 3 combinazioni (cfr. 7.3.6.3 C). Se non si imposta la tabella, la macchina pagherà la combinazione di tagli più bilanciata fra gli hopper.

In Modalità Automatica, è obbligatorio impostare la Tabella POS. In Modalità Manuale, è facoltativo.

MODALITÀ AUTOMATICA	MODALITÀ MANUALE	MODALITÀ POS
<p>Per ogni importo inserito di 6 livelli impostabili (da scegliere tra 0,10 - 0,20 - 0,50 - 1 - 2 - 5 - 10 - 20 - 50 - 100 €), l'utente riceverà la corrispondente combinazione di gettoni / monete preimpostata dall'Operatore.</p> <p>Se è presente il riciclatore di banconote, l'Utente riceverà la combinazione preimpostata di gettoni / monete e banconote</p>	<p>Per ogni importo inserito di 9 livelli impostabili (da scegliere tra 0,10 - 0,20 - 0,50 - 1 - 2 - 5 - 10 - 20 - 50 - 100 €), l'utente potrà scegliere tra 3 combinazioni di gettoni / monete preimpostate dall'Operatore.</p> <p>Se è presente il riciclatore di banconote, all'Utente sarà offerto di scegliere tra 3 combinazioni preimpostate di gettoni / monete e banconote.</p>	<p>Per ogni importo inserito di 10 livelli impostabili (da scegliere tra 0,10 - 0,20 - 0,50 - 1 - 2 - 5 - 10 - 20 - 50 - 100 €), l'utente potrà scegliere tra 3 combinazioni di gettoni preimpostate dall'Operatore.</p>

6. Funzionamento

Sono disponibili tre pulsanti: "SEL-", "LINGUA/SEL+" e "OK" consentono all'Utente di fare la sua scelta quando è impostata la MODALITÀ MANUALE. Questi pulsanti sono illuminati blu quando l'apparecchio è in stand-by. Il pulsante "LINGUA/SEL+" consente di scegliere la lingua preferita attraverso la quale ricevere le istruzioni sul display.

6.1 Modalità automatica – Acquisti in Contanti (cfr. sezione 7.3.6.3 A)

Quando viene inserita una banconota o una moneta, il display mostra l'importo accreditato e la scheda di controllo avvia automaticamente il pagamento, combinando in modo bilanciato gli importi erogati dai vari hopper.

Se è impostata la Tabella pagamenti, l'erogazione avviene secondo la combinazione che l'Operatore ha pre-programmato per tale importo.

Al termine, il display mostra l'importo inserito e il totale erogato.



6.2 Modalità Manuale 2P – Acquisti in Contanti (cfr. sezione 7.3.6.3 B)

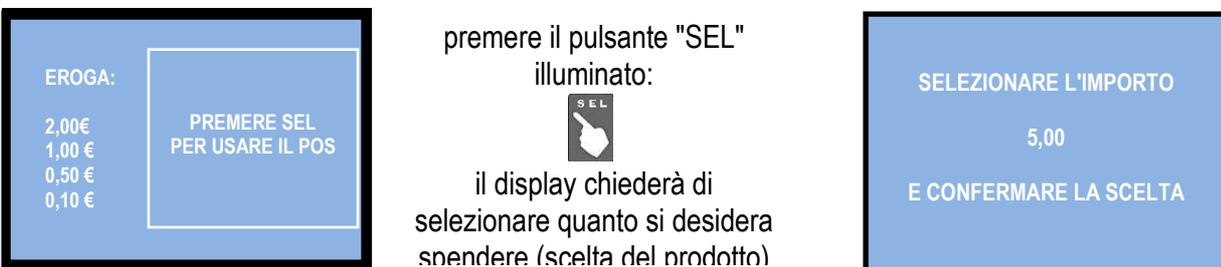
Quando viene inserita una banconota o una moneta (o quando viene raggiunto il valore più basso disponibile negli hopper), i pulsanti "SEL" e "OK" si illuminano di colore verde. Continuare a introdurre contante fino all'importo desiderato, quindi premere "SEL" per scegliere la denominazione che si vuole ricevere, e confermare (premendo il pulsante "OK"). Se invece è impostata la tabella Pagamenti, il display mostrerà la prima delle 3 combinazioni di erogazione preimpostate dall'Operatore. Premere qualsiasi pulsante "SEL" per vedere la pagina successiva e visualizzare la seconda combinazione, quindi premere di nuovo il pulsante "SEL", per trovare tra le combinazioni disponibili quella che meglio corrisponde alle proprie necessità. Una volta trovata, premere il pulsante "OK" per ricevere il cambio in monete dell'importo inserito o i gettoni acquistati. Al termine, il display mostrerà sia l'importo inserito che l'importo totale erogato.



6.3 Modalità POS – Acquisti con Carta di Credito / Debito (cfr. sezione 7.3.6.3 C)

La transazione POS è consentita unicamente se la macchina eroga gettoni. L'uso della macchina per incassare denaro da carte di credito o di debito è ILLEGALE: la macchina non è un bancomat.

Il display indica di premere il pulsante "SEL" illuminato in colore verde se si desidera acquistare gettoni mediante carta di credito/debito:



- Premere il pulsante "SEL+" o il "SEL-" quante volte necessarie per ottenere l'importo desiderato:



- Una volta scelto l'importo, premere il pulsante "OK".
Il display inviterà a passare la Carta sul terminale POS:



- Appoggiare la Carta di Credito sul Terminale POS: la macchina erogherà la varietà e la quantità di gettoni corrispondenti alla combinazione che l'Operatore ha pre-programmato in corrispondenza dell'importo inserito (cfr. sezione 7.3.6.3 C **TABELLA PAGAMENTI POS**).
Allo stesso tempo, la rete bancaria detrarrà l'importo equivalente Dal conto della ChipCard utilizzata.



 Se l'Utente non vuole continuare l'acquisto con Carta dopo aver premuto il tasto SEL, può premere il simbolo rosso con croce sul terminale POS. Questa azione riporta il sistema in modalità stand-by. Altrimenti, non premendo alcun pulsante entro 30 secondi dall'attivazione del POS, la macchina stessa interromperà la transazione e tornerà in modalità stand-by.

ATTENZIONE: se l'hopper non contiene pezzi a sufficienza per soddisfare l'intera richiesta di acquisto, il credito rimanente viene visualizzato sul display e conservato in memoria. Spegner la macchina, riempire gli hopper e riaccendere: il credito residuo verrà pagato.

Un'opzione alternativa è quella di impostare da Menu la modalità di cancellazione del Credito Residuo (vedi il paragrafo 7.3.5) – con simultanea registrazione dell'importo cancellato nel menu della Contabilità.

7. Configurazione del sistema

7.1 Settaggi di fabbrica

Il Cambia-monete LAND è predisposto con la seguente configurazione:

Parametri scheda	Tipo di erogazione = AUTOMATICA
Parametri HopperOne S11	Hopper Numero 1,2,3,4 (*) = 2,00€
Parametri Hopper AH4 discriminatore [ccTalk]	Preconfigurati di default, non modificabili (0.50-1.00-2.00)
Parametri lettore banconote OryOne/VEGA-RC [ccTalk]	€ 5.00 - - € 100.00 = ABILITATI
Parametri riciclatore VEGA-RC	€ 20 - € 10 = ABILITATI
Parametri gettoniera AL66 S [ccTalk]	€ 0.05 - € 0.10 - € 0.20 = DISABILITATI
	€ 0.50 - € 1.00 - € 2.00 = ABILITATI

(*) Gli Hopper sono fisicamente posizionati a coppie, una coppia sopra l'altra. E' possibile decidere quale tra i 4 hopper deve funzionare come primario (es. quando la macchina viene utilizzata per l'erogazione di gettoni, o quando la tabella pagamenti non è in uso).

Ogni hopper ha il proprio indirizzo seriale; tale indirizzo seriale è definito dalla posizione dei dip-switch posti nella slitta. I banchi di dip-switch degli hopper sono impostati rispettivamente ai seguenti indirizzi:

Dip-switch di HP1: indirizzo 3 (tutti i DS in OFF)

Dip-switch di HP2: indirizzo 4 (n. 1 = ON, n. 2 e 3 = OFF)

Dip-switch di HP3: indirizzo 5 (n. 2 = ON, n. 1 e 3 = OFF)

Dip-switch di HP4: indirizzo 6 (ni. 1 e 2 = ON, n. 3 = OFF)



Ripristino della configurazione di fabbrica

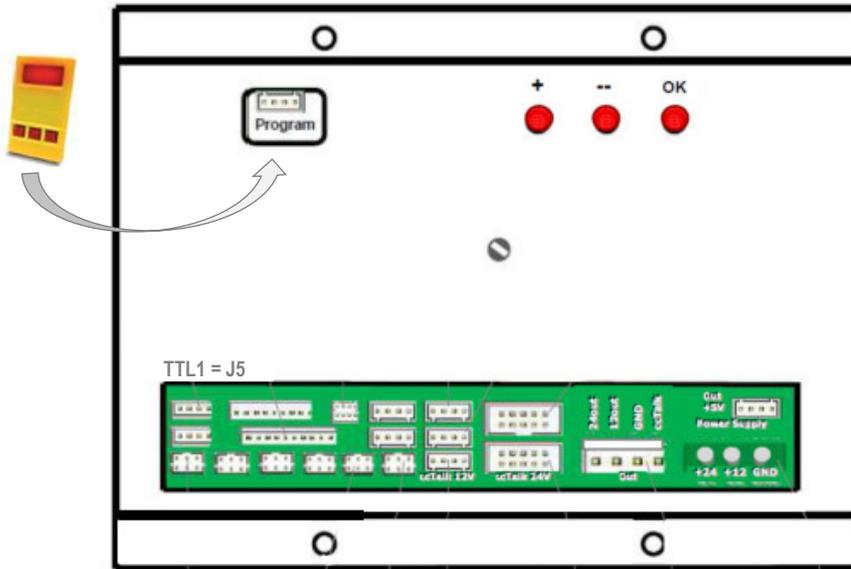
Se si apportano delle modifiche alla configurazione della scheda, sarà possibile in qualsiasi momento ritornare alla configurazione di default nella maniera seguente:

entrare nel menu iniziale, premendo i pulsanti OK, UP (+) e DOWN (-) insieme per 5", quindi utilizzare i pulsanti UP (+) e DOWN (-) per selezionare la voce **RIPRISTINO CONFIGURAZIONE**, e premere nuovamente OK; sul display comparirà il messaggio "Configurazioni ripristinate".

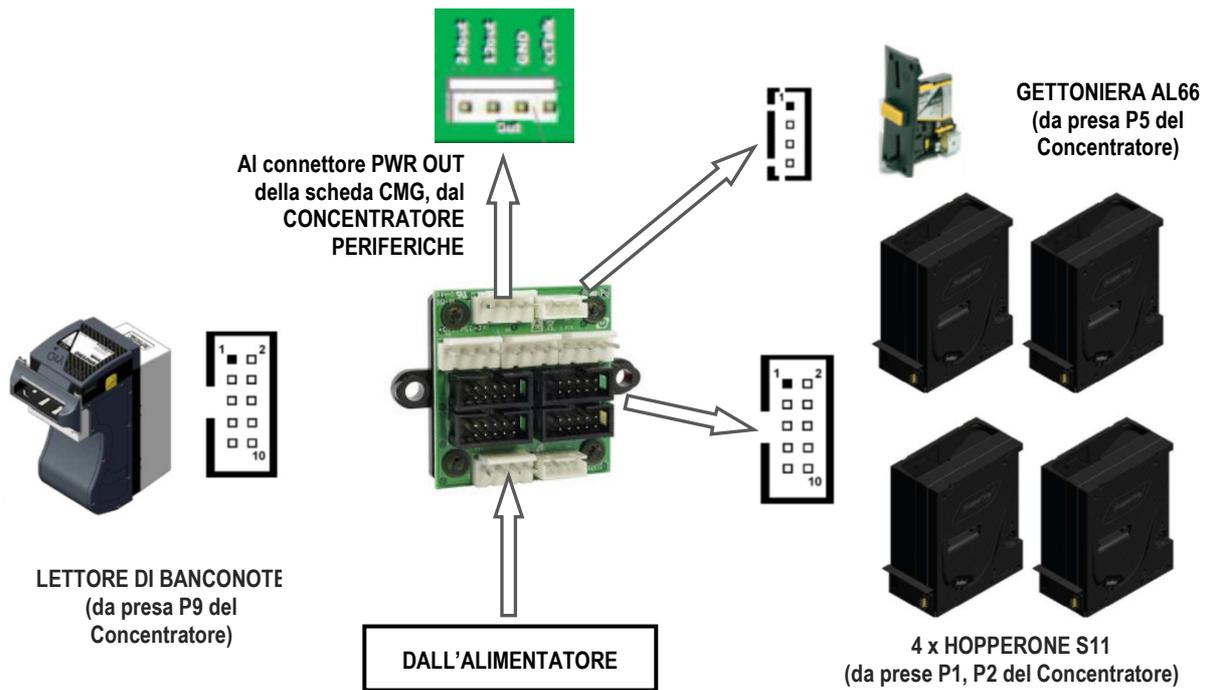
N.B.: il comando **RIPRISTINO IMPOSTAZIONI** ripristina anche il codice PIN di fabbrica (0000) e riporta a "by Alberici" il messaggio promozionale precedentemente impostato.

7.2.2 MODELLI CON BOX ALIMENTAZIONE E SCHEDA CONCENTRATORE INDIPENDENTI

Tastiera
opzionale di
programmazione
K-P3N-000006:
esternalizza i
pulsanti +, -, OK
della scheda



Collegamenti Alimentatore - Concentratore / Concentratore - scheda ChangeOne CMG:



Collegamenti sulla scheda ChangeOne CMG:

RGB1 RGB1 - Tasto OK
 RGB2 RGB2 - Tasto SEL-
 RGB3 RGB3 - Tasto LINGUA/SEL+



SER TTL 1 Terminale POS

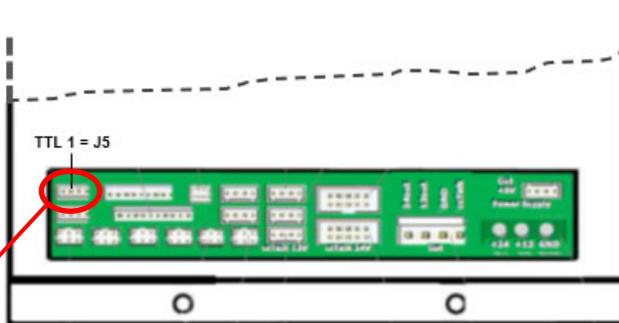


7.2.3 INSTALLAZIONE DEL TERMINALE POS

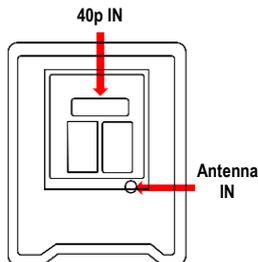
A seconda del tipo di POS per il quale la macchina è stata richiesta, è presente tra gli accessori la relativa interfaccia con cavo (si trova all'interno della cassetta monete):

IF per VPOS Touch Nayax
 IF per WORLDLINE VALINA
 IF per PAYTER

Collegare il connettore 4p del cavetto dell'Interfaccia alla presa TTL1 (J5) della scheda

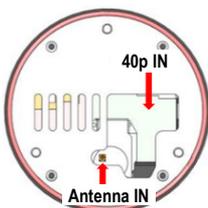


NAYAX 3G



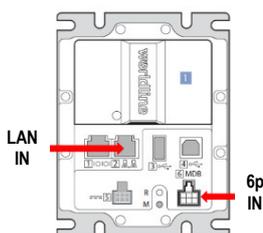
Collegare l'antenna e il terminale 40p del cavetto Interfaccia come indicato in figura.

NAYAX ONYX



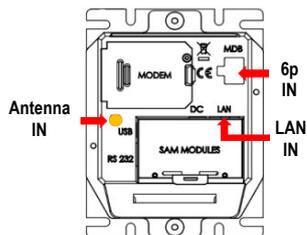
Collegare l'antenna e il terminale 40p del cavetto Interfaccia come indicato in figura.

WL VALINA



Collegare il terminale nero 6p (MDB) e il terminale Ethernet (LAN) del cavetto Interfaccia come indicato in figura.

PAYTER



Collegare il terminale bianco 6p (MDB) e il terminale Ethernet (LAN) del cavetto Interfaccia come indicato in figura.

Attivare il Menu di Configurazione (cfr. 7.3.6):

1. navigare a "Impostazione Periferiche" e confermare (cfr. 7.3.1/7.3.5);
2. andare a "Abilita POS?" (cfr. 7.3.6.1.C), e ABILITARE;
3. tornare a "Impostazione Periferiche"
4. andare a "Impostazioni Erogazione" e confermare (cfr. 7.3.5.B);
5. impostare il "Modo erogazione" su "AUTOMATICO" o "MANUALE 2P";
6. abilitare/disabilitare il controllo sui Sensori di Livello (cfr. 7.3.6.2);
7. attribuire i valori dei Gettoni negli hopper (cfr. 7.3.6.2);
8. se è stato scelto il Modo AUTOMATICO, abilitare e programmare la "Tabella Pagamenti POS" (cfr. 7.3.6.3 C); se è stato scelto il Modo MANUALE 2P, si può scegliere se abilitare e programmare la Tabella (scelta consigliata), oppure no.
9. il display ritorna a "Impostazioni Erogazione";
10. uscire dal Menu.

7.3 Funzioni del menu

7.3.1 NAVIGARE NEL MENU:

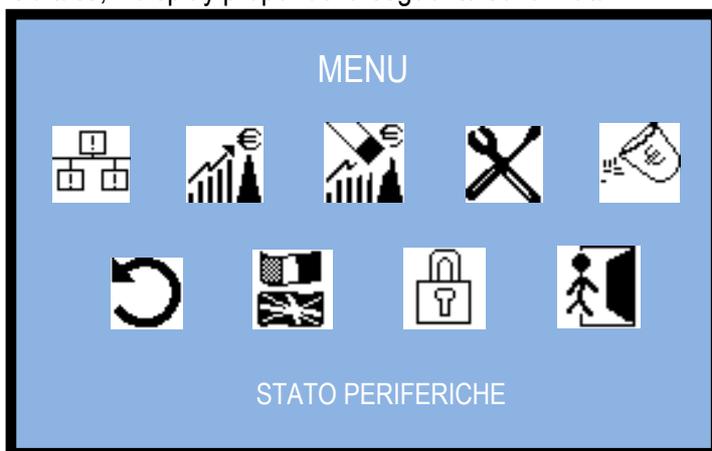
Si entra nella configurazione tenendo premuti simultaneamente per almeno 5" (5 secondi) i tre tasti rossi ("OK", "*", "-"), posizionati nella parte posteriore della scheda generale:

Tasto OK	conferma della selezione
Tasti "+", "-", "*"	navigazione menu UP/DOWN; modifica di cifre e lettere
Trimmer REG	regolazione del contrasto

E' anche possibile collegare la tastiera esterna (K-P3N-000006) alla presa 'Program' sul retro della scheda.

7.3.2 STRUTTURA DEL MENU

Entrando nel menu coi tre tasti, il display propone la seguente schermata:



Utilizzare il tasto "+" per evidenziare l'icona della funzione di menu che interessa: la descrizione comparirà in basso (ad es. STATO PERIFERICHE per la prima icona, SVUOTA EROGATORI per la quinta, USCITA per l'ultima). Premere OK per accedere alla consultazione e alle modifiche della funzione.

7.3.3 VISUALIZZA STATO PERIFERICHE



Questo comando permette di visualizzare lo stato delle periferiche del sistema, per esempio:



Si ritorna al menu principale premendo il tasto OK.

7.3.4 VISUALIZZA CONTABILITÀ



Questo menu permette di leggere i totali e i parziali dell'incassato e dell'erogato, I Parziali sono disponibili per le banconote e per le monete / gettoni. Es. con Hopper 1 = 2 €, Hopper 2 = 1 €, Hopper 3 = 0,50 €, Hopper 4 = 0,10 €:

CONTABILITA'	
ENTRATE TOTALI:	50,00 €
USCITE TOTALI:	50,00 €
BANCONOTE IN:	45,00 €
BANCONOTE OUT (*):	0,00 €
MONETE IN:	5,00 €
MONETE OUT HP1:	21,00 €
MONETE OUT HP2:	5,00 €
MONETE OUT HP3:	4,00 €
MONETE OUT HP4:	10,00 €
CASHLESS IN:	0,00 €
ULTIMO PARZIALE IN:	0,00 €
ULTIMO PARZIALE OUT:	0,00 €
TOTALE RESIDUO PAGATO (**)	0,00 €

(*) Questa riga appare soltanto se la macchina include il lettore con riciclatore di banconote.

(**) Questa riga appare soltanto se è abilitata ed impostata l'opzione di AZZERAMENTO DEL CREDITO RESIDUO (cfr. In 7.3.5).

Si ritorna al menu principale premendo il tasto OK.

7.3.5 AZZERAMENTO CONTABILITA'



Questa funzione consente di azzerare completamente o parzialmente le registrazioni di Contabilità della macchina (erogato ed incassato), nonché di impostare la modalità di gestione (cancellazione oppure mantenimento) del Credito residuo. Per cancellare i totali registrati è necessario inserire il codice PIN.

AZZ. CONTABILITA'
AZZERAMENTO TOTALI
AZZERAMENTO PARZIALI
GESTIONE DEL CREDITO RESIDUO
USCITA

7.3.5.1 Azzeramento dei parziali e dei totali

La voce evidenziata appare su sfondo bianco: se si sceglie AZZERAMENTO PARZIALI, è sufficiente premere OK per eseguire la cancellazione (seguirà il messaggio: CONTABILITA' PARZIALE AZZERATA); se si sceglie AZZERAMENTO TOTALI, premendo OK viene richiesto di inserire il PIN.

AZZ. CONTABILITA'
INSERIRE PIN
■ ■ ■ ■

Per ciascuno dei 4 caratteri del PIN, utilizzare i tasti - e + fino a raggiungere la cifra desiderata, e confermarla con OK. Il cursore slitterà alla posizione successiva. Inserita la quarta, si avvia automaticamente la cancellazione.



(*) Quando si esegue un azzeramento dei parziali, la registrazione esistente degli ULTIMI PARZIALI azzerati (cfr. 7.3.4 Visualizza Contabilità) viene sostituita dal valore appena cancellato (somma di banconote e monete, IN e OUT). Inoltre, vengono azzerati anche tutti i dati registrati della contabilità del Refill.

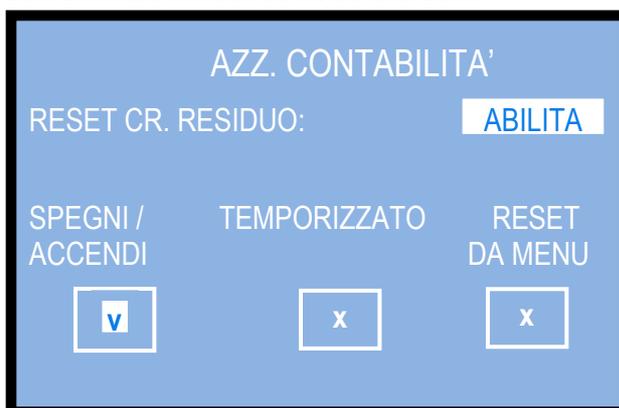
7.3.5.2 Gestione del credito residuo

Se gli hopper non contengono pezzi a sufficienza per soddisfare l'intera richiesta di acquisto, il credito rimanente viene visualizzato sul display e conservato in memoria. Normalmente, se il gestore è presente, gli sarà sufficiente spegnere la macchina, riempire gli hopper e riaccendere: il credito residuo verrà pagato. Altrimenti, è possibile decidere cosa fare dell'eventuale credito residuo impostando questa funzione. Il display mostra:



Abilitando l'opzione di Reset, si può scegliere di cancellare il credito residuo secondo una fra le seguenti tre modalità:

i. spegnendo e riaccendendo la macchina (convalidare l'opzione SPEGNI / ACCENDI)



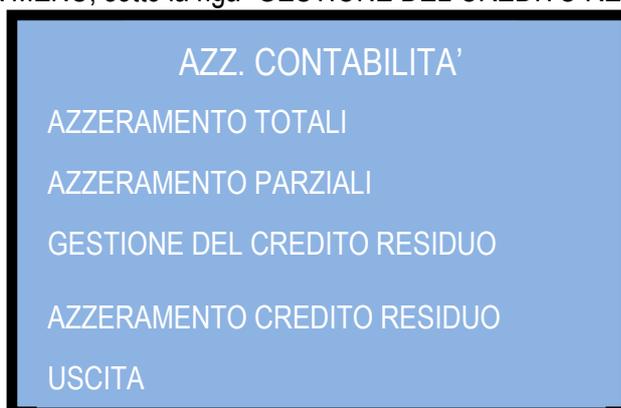
ii. automaticamente, dopo 30 secondi di attesa a macchina accesa. Se durante questi 30 secondi viene inserito altro denaro, esso si va a sommare al credito residuo (convalidare l'opzione TEMPORIZZATO).



iii. accedendo al Menu dell'Azzeramento della Contabilità e confermando la riga di AZZERAMENTO CREDITO RESIDUO (convalidare l'opzione RESET DA MENU).



La riga per l'AZZERAMENTO CREDITO RESIDUO viene resa attiva e disponibile, una volta convalidata l'opzione RESET DA MENU, sotto la riga "GESTIONE DEL CREDITO RESIDUO".



Quando tale opzione è abilitata, per cancellare il Credito residuo occorre entrare nel menu di AZZERAMENTO CONTABILITA', selezionare la riga AZZERAMENTO CREDITO RESIDUO, e confermare la scelta.

Ciascuna di queste tre modalità, al momento della cancellazione, registra simultaneamente l'importo cancellato nel menu VISUALIZZA CONTABILITA', sotto la voce TOTALE RESIDUO PAGATO.

7.3.6 IMPOSTAZIONI

Questa sezione offre lo strumento per personalizzare la macchina a seconda delle proprie esigenze. Il sottomenu UNITÀ PERIFERICHE consente di impostare quali tagli di banconote e monete devono essere accettati; se il dispositivo POS è incluso, il suo funzionamento può essere abilitato o disabilitato da questa stessa funzione. Se la macchina include il modulo di telemetria, in questo sottomenu si può configurare la funzione GSM-GPS.

La funzione MODO EROGAZIONE consente di impostare il modo in cui la macchina reagisce all'introduzione di denaro (ad es. cambiare immediatamente e automaticamente, oppure attendere che l'utente confermi dopo aver introdotto l'importo); consente inoltre di impostare le denominazioni delle monete (ed eventualmente le denominazioni delle banconote, se è presente il riciclatore) che possono essere erogate.

Grazie alla funzione TABELLA PAGAMENTI, quando abilitata, l'operatore può configurare diverse combinazioni di monete/gettoni relativamente agli importi introdotti. È possibile pre-impostare diverse opzioni operative, a seconda che il MODO EROGAZIONE sia stato impostato per il funzionamento AUTOMATICO o per quello MANUALE.

Al POS è assegnata la sua tabella separata. Se essa non viene configurata, il terminale POS non potrà funzionare.



(*) disponibile solo se il POS è stato abilitato (cfr. 7.3.6.1.C)

7.3.6.1 Impostazione delle periferiche

Questo sottomenu consente di impostare A) il tipo di tagli erogati dal lettore di banconote, B) le denominazioni di monete erogate e/o i valori dei gettoni erogati, e C) di abilitare o disabilitare l'eventuale Terminale POS.

IMPOST. PERIF.					
BANC. ABILITATE	5	10	20	50	100
LETTORE BANCON.	v	v	v	v	v
GETTONIERA:	PREMERE OK				
VALORE BANCON. (*)	PREMERE OK				
ABILITA POS?	NO				
USCITA					

(*) solo in presenza di Riciclatore banconote

7.3.6.1.A BANCONOTE ABILITATE (tagli di banconote da accettare):

I tagli di banconote da 5 a 100 € sono tutti pre-abilitati ('v' = abilitato). Premere il tasto OK per evidenziare la prima casella. Per modificare lo stato del taglio in oggetto (es. 5€), premere - o +, e poi confermare con OK: la sigla 'v' diventerà 'x' (o viceversa), ed il cursore lampeggiante passerà al taglio successivo.

A seguire, scorrere fra i tagli disponibili utilizzando il tasto OK, e premere - o + in corrispondenza dei valori da inibire.

Al termine della serie, premendo il tasto OK si torna alla voce 'Lettore Banconote'. Premere il tasto + per passare a impostare le monete da accettare.

IMPOST. PERIF.					
BANCON. ABILITATE	5	10	20	50	100
LETTORE BANCON.	v	v	v	v	x
GETTONIERA:	PREMERE OK				
VALORE BANCON. (*)	PREMERE OK				
ABILITA POS?	NO				
USCITA					

'v' = abilitato

'x' = inibito

(*) solo in presenza di Riciclatore banconote

7.3.6.1.B MONETE ABILITATE (tagli di banconote da accettare):

Questa funzione permette di impostare i valori delle monete da accettare e di quelle da scartare.

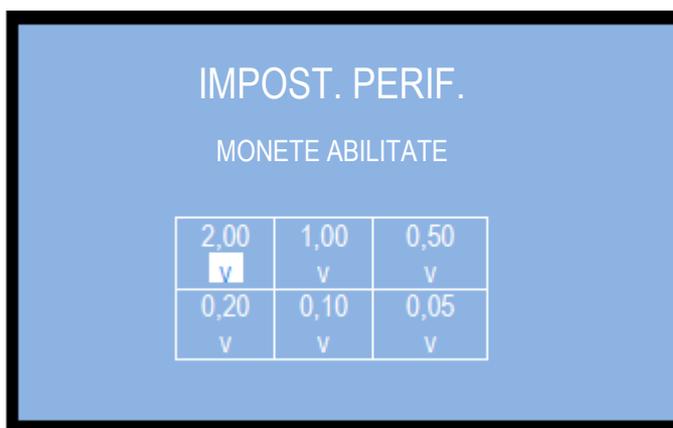
Se gli hopper sono tutti HopperOne S11, è abilitata di fabbrica la denominazione 2 €. Se c'è almeno un Hopper AH4 (discriminatore), sono abilitati di fabbrica i conii 0,50 € - 1,00 € - 2,00 €.

IMPOST. PERIF.					
BANC. ABILITATE	5	10	20	50	100
LETTORE BANCON.	v	v	v	v	x
GETTONIERA:	PREMERE OK				
ABILITA POS?	NO				
USCITA					

'v' = abilitato

'x' = inibito

Premere OK per accedere alla possibilità di modifica. Premerlo di nuovo per evidenziare la casella della prima denominazione (es. 2,00 €), poi con "+" o "-" invertire il suo stato. Premere OK per confermare l'impostazione (il segno "v" si trasformerà in "x" e viceversa) e per passare alla casella successiva (es. 1,00 €).



7.3.6.1.C ABILITAZIONE DEL TERMINALE POS

Evidenziare la riga ABILITARE POS? e premere OK per modificare lo stato: il cursore ne evidenzierà lo stato attuale. Utilizzare il tasto "+" o quello "-" per abilitarlo o disabilitarlo.



Premere OK per tornare alla funzione ABILITARE POS?, quindi premere "+" per passare a USCITA, quindi nuovamente OK per tornare al livello di menu superiore.

7.3.6.2 Impostazione del Modo Erogazione

La funzione MODO EROGAZIONE consente di impostare il modo in cui la macchina reagisce all'introduzione di denaro (ad es. cambiare immediatamente e automaticamente, oppure attendere che l'utente confermi dopo aver introdotto l'importo); consente inoltre di impostare le denominazioni delle monete (ed eventualmente le denominazioni delle banconote, se è presente il riciclatore) che possono essere erogate.



(*) disponibile solo se il POS è stato abilitato (cfr. 7.3.6.1.C)

Premere OK per accedere alla modifica dello stato esistente. Il display evidenzia la modalità in corso (es. AUTOMATICO). Se impostata sulla modalità AUTOMATICA e la tabella dei pagamenti è disabilitata, la macchina pagherà da ciascun hopper nel modo più uniforme possibile (ad es. 5 pezzi da HP1, 5 pezzi da HP2, 5 pezzi da HP3, 5 pezzi da HP4); se impostata sulla modalità AUTOMATICA e la Tabella dei pagamenti è abilitata, la macchina pagherà la combinazione preimpostata dall'operatore (vedere la sezione 7.6.3.A).



Per variare la modalità di erogazione, es. al MODO MANUALE 2P, premere il tasto + o il tasto - .

La modalità MANUALE 2P consente all'utente 1) di selezionare il taglio di moneta o di gettoni che desidera, se la Tabella dei Pagamenti è disabilitata, oppure 2) di ottenere la combinazione di monete/gettoni che desidera, se la Tabella dei Pagamenti è abilitata (vedere la sezione 7.3.6B): in questo secondo caso, l'Utente potrà controllare le opzioni disponibili premendo il pulsante SELEZIONA, ed avviare il pagamento dell'opzione scelta premendo CONFERMA.

SENSORI di LIVELLO: se il controllo è ABILITATO, e le monete scendono sotto il livello di minimo, il display avvisa che gli hopper sono vuoti. Tuttavia essi contengono ancora una certa quantità di pezzi, generalmente sufficiente a poter terminare un'eventuale erogazione. Se invece lo stato di vuoto viene rilevato alla (ri)accensione della macchina, il display mostrerà "Fuori Servizio", e sarà necessario riempire gli hopper.

Se invece il controllo è DISABILITATO, la quantità di monete disponibili non viene monitorata, perciò la macchina comanderà agli hopper di erogare monete anche se sono vuoti. Se gli hopper si vuotano durante l'erogazione, il display mostrerà il credito residuo. Se restano vuoti al termine dell'erogazione o sono vuoti all'accensione, non compaiono avvisi.

VALORE NEGLI HOPPER: a seguire, è possibile impostare i valori desiderati di monete/gettoni in ciascun hopper. Se è disponibile nell'apparecchio il Riciclatore di banconote, si possono impostare anche i tagli delle banconote da riciclare.



Premere OK per controllare o modificare le impostazioni predefinite o correnti. Il display mostrerà la seguente tabella:

IMPOSTAZIONI				
VALORE HP1		1,00 €		
VALORE HP2		2,00 €		
VALORE HP3		0,50 €		
VALORE HP4		0,20 €		
HOPPER PRIMARIO	HP1	HP2	HP3	HP4
	v	v	v	v

Premendo il pulsante OK, evidenziare la casella che deve essere modificata, quindi premere il tasto "+" o il tasto "-" per aumentare o ridurre il valore della moneta che deve essere pagata dall'hopper.

È possibile impostare quale hopper debba preferibilmente pagare per primo: ad es., quando i gettoni vengono erogati poniamo da HP1, ed è interesse dell'Operatore vendere tutti i gettoni acquistabili con il denaro introdotto.

Ciò si ottiene impostando il solo HP1 come erogatore primario.

IMPOSTAZIONI				
VALORE HP1	1,00			
VALORE HP2	2,00 €			
VALORE HP3	0,50 €			
VALORE HP4	0,20 €			
HOPPER PRIMARIO	HP1	HP2	HP3	HP4
	v	x	x	x

NOTA: se nella macchina è presente il Riciclatore di banconote, questa sezione offre anche la possibilità di impostare i tagli da riciclare tra quelli accettati.

IMPOSTAZIONI	
RC1	RC2
50,00 €	20,00 €
50,00 €	10,00 €
20,00 €	10,00 €

L'impostazione predefinita per il riciclatore (due tagli) è 50 € / 20 €. Per modificarla, evidenziare la combinazione desiderata premendo prima “-” / “+”, e quindi premere “OK” per confermarla e tornare al menu precedente. ATTENZIONE: non è possibile invertire l'ordine nelle combinazioni: il valore maggiore è sempre abbinato al primo erogatore RC1 (il che significa: non è possibile programmare € 20 in RC1 e € 50 in RC2).

7.3.6.3 Impostare la Tabella Pagamenti

Quando la tabella dei pagamenti è abilitata, l'Operatore può configurare diverse combinazioni di denominazioni da erogare a seconda dell'importo introdotto dall'Utente; è possibile preimpostare diverse opzioni operative, a seconda che il MODO EROGAZIONE sia stato impostato per la modalità AUTOMATICA o per quella MANUALE. Al POS è assegnata la sua tabella separata, che viene resa disponibile sul Menu solo se il Modo Erogazione è stato impostato su 'AUTOMATICO'. Se la tabella non viene configurata, il terminale POS non potrà funzionare.

IMPOSTAZIONI
IMPOSTA UNITA' PERIFERICHE
IMPOSTA MODO EROGAZIONE
IMPOSTA TABELLA PAGAMENTI
IMPOST. TABELLA PAGAM. POS (*)
USCITA

(*) disponibile solo se il POS è stato abilitato (cfr. 7.3.6.1.C)

Premere “+” / “-” per cambiare lo stato della funzione tra ABILITATO e DISABILITATO.

Se è ABILITATO, sarà possibile impostare la tabella;

se è DISABILITATO, e la macchina è impostata in MODO AUTOMATICO, il sistema pagherà quantità bilanciate di pezzi da ciascun erogatore;

se è DISABILITATO, e la macchina è impostata in MODO MANUALE, il sistema richiederà all'utente di scegliere in quale taglio/ quale tipo di gettoni (= da quale hopper) egli desidera ricevere il cambio per l'importo introdotto.

TABELLA	MODO AUTOMATICO	MODO MANUALE	MODO POS
ABILITATA	Cfr. 7.3.6.3.A	Cfr. 7.3.6.3.B	Cfr. 7.3.6.3.C
DISABILITATA	Cambio completo della somma inserita, ripartito tra tutti gli erogatori in quantità bilanciate	Numero di gettoni e/o tagli come da scelta dell'Utente	Numero di gettoni come da scelta dell'Utente

Gli importi nelle caselle "LIVELLO" possono essere impostati su valori determinati (tipicamente, i tagli accettati delle monete e delle banconote), mentre per le caselle relative sulla stessa riga va scelta una delle opzioni seguenti:

- numero di pezzi, tali da corrispondere all'importo impostato nella casella LIVELLO, se vengono erogate solo monete;
- qualsiasi valore desiderato, se vengono erogati solo gettoni (tale libertà consentirà anche l'assegnazione di bonus, ma solo se si disabilita il POS);
- qualsiasi combinazione coerente, se la macchina eroga gettoni con resto in monete.

NOTA BENE: all'uscita dall'impostazione della Tabella Pagamenti, il display raccomanda di "Azzerare la Contabilità Totale" (sez. 7.3.5), per prevenire possibili incongruenze future nei dati.

7.3.6.3 A TABELLA PAGAMENTI – MODALITA' AUTOMATICA [6 livelli disponibili; una combinazione ognuno]

Una volta confermata l'opzione ABILITATO premendo OK, il display propone il seguente schema:

IMPOSTAZIONI				
LIVELLO	HP1	HP2	HP3	HP4
0,00 €	0	0	0	0
0,00 €	0	0	0	0
0,00 €	0	0	0	0
0,00 €	0	0	0	0
0,00 €	0	0	0	0
0,00 €	0	0	0	0

IMPOSTARE LE TABELLE IN MODALITA' AUTOMATICA:

evidenziare il livello 1 con "OK", impostarne il valore con il pulsante "+", e confermarlo con "OK". Il cursore evidenzierà poi la casella HP1: confermare con "OK" e impostarne il valore con il pulsante "+" (modificare con "-"), poi confermare con "OK", e così via. Passare dal livello 1 al 2 tramite il pulsante "+", e replicare il processo per ogni livello desiderato.

FUNZIONAMENTO DOPO AVER IMPOSTATO QUESTA TABELLA: quando l'Utente inserirà denaro corrispondente a uno qualsiasi dei livelli programmati, la macchina pagherà la combinazione che l'Operatore ha pre-programmato per l'importo inserito dall'Utente (cfr. sezione 6.1). Vedi la pagina seguente per alcuni esempi di impostazioni.

ESEMPI DI IMPOSTAZIONI:

Posto che per esempio i valori impostati per gli hopper siano HP1 = 2 €, HP2 = 1 €, HP3 = 0,50 €, e HP4 = 0,20 €, l'Operatore potrebbe impostare le combinazioni da erogare come nella tabella in figura:

IMPOSTAZIONI				
LIVELLO	HP1	HP2	HP3	HP4
1,00 €	0	0	2	0
2,00 €	0	1	2	0
5,00 €	2	1	0	5
10,00 €	4	0	2	5
20,00 €	8	2	2	5
50,00 €	20	5	6	10

Pure la combinazione seguente potrebbe essere programmata con pari diritto, così come altre legittime combinazioni, sia per gettoni, sia per monete, sia per combinazioni di gettoni e monete. Ad esempio: 2 € possono essere pagati mediante 2 x 1 €, oppure 1 € + 2 x 0,5 €, oppure 4 x 0,50 €, oppure 1 x 1 € + 2 x 0,50 €, come nell'esempio sopra; oppure, nella forma di 1 x 1 € + 5 x 0,20 €, o ancora 10 x 0,20 €, ecc., come nell'esempio successivo:

IMPOSTAZIONI				
LIVELLO	HP1	HP2	HP3	HP4
1,00 €	0	0	0	5
2,00 €	0	1	0	5
5,00 €	2	0	1	5
10,00 €	5	0	0	0
20,00 €	9	1	2	0
50,00 €	15	15	8	5

IMPOSTAZIONI				
LIVELLO	HP1	HP2	HP3	HP4
1,00 €	0	0	0	5
2,00 €	2	0	0	0
5,00 €	2	1	0	0
10,00 €	6	0	0	0
20,00 €	12	0	0	0
50,00 €	15	15	8	5

L'impostazione illustrata a fronte elargisce bonus crescenti al crescere dell'importo introdotto (ma solo se si disabilita il POS):

Tale sistema si applica anche quando l'Operatore vuole limitare la quantità massima di pezzi da erogare. Ad esempio, per una Cassa-Gettoni da 5 € (es. con settaggi HP1 = 5 €, HP2 = HP3 = 2 €, HP4 = 1,00 €), si potrebbe impostare:

IMPOSTAZIONI				
LIVELLO	HP1	HP2	HP3	HP4
5,00 €	1	0	0	0
10,00 €	2	0	0	0
20,00 €	2	2	2	2
0,00 €	0	0	0	0
0,00 €	0	0	0	0
0,00 €	0	0	0	0

Se HP1 si dovesse svuotare, gli altri erogatori restituiranno il contante equivalente all'importo incassato.

ATTENZIONE: se tutte le caselle nello schema sono impostate su 0 (zero), la macchina si comporterà come se la Tabella dei Pagamenti fosse disabilitata, quindi erogherà in modo automatico quantità bilanciate da ogni hopper.

7.3.6.3 B TABELLA PAGAMENTI – MODALITA' MANUALE [9 livelli disponibili, 3 combinazioni per ogni livello]

Una volta confermata la modalità ABILITATO, il display mostra il seguente schema, che propone 3 combinazioni disponibili relative al primo livello di importo da cambiare (la tabella a destra compare soltanto se la macchina include il Riciclatore di Banconote):

IMPOSTAZIONI				
>	LIVELLO 1	0,00		
HP1	HP2	HP3	HP4	
0	0	0	0	
0	0	0	0	
0	0	0	0	

IMPOSTAZIONI					
>	LIVELLO 1	0,00			
HP1	HP2	HP3	HP4	RC1	RC2
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0

È possibile impostare nove (9) livelli di importi introdotti dagli Utenti. Tali importi vanno digitati nella casella alla destra delle scritte LIVELLO 1, ... , LIVELLO 9. Per ciascuno dei 9 livelli, si possono programmare 3 diverse combinazioni.

FUNZIONAMENTO DOPO AVER IMPOSTATO QUESTA TABELLA: quando l'Utente introdurrà la relativa quantità di denaro, gli verrà chiesto di scegliere tra le 3 combinazioni programmate associate a tale importo (cfr. sezione 6.2).

IMPOSTARE LE TABELLE IN MODALITA' MANUALE:

Evidenziare la casella LIVELLO 1 e confermare con OK; il cursore si sposterà sulla casella del valore (a destra): impostare tale valore con il pulsante "+" (correggere con il pulsante "-"), quindi confermare con "OK" (es. 1,00 €). Il cursore tornerà a sinistra della casella LIVELLO 1; scendere col pulsante "+" alla tabella inferiore per iniziare a impostare il numero di pezzi da erogare dagli hopper. Confermare con "OK" per modificare la prima casella della colonna HP1, quindi impostarla con il pulsante "+" (correggere con il pulsante "-"), infine confermare con "OK". Il cursore si sposterà sulla casella HP2 della riga. Continuare allo stesso modo fino a quando la prima riga è completa. Premere "OK" per riportare il cursore a sinistra della prima riga, e passare alla seconda riga premendo il pulsante "+". Procedere come spiegato sopra, fino a quando la 3a riga (o la riga precedente, se due sono sufficienti allo scopo desiderato) è completamente compilata.

Quando il cursore ritorna a sinistra della 3a riga, premere il pulsante "+" per rendere disponibile l'icona di uscita (>) nell'angolo in basso a destra del display. Ad es., supponendo HP1 = 2 €, HP2 = 1 €, HP3 = 0,50 €, HP4 = 0,20 €, è possibile programmare il seguente schema per il LIVELLO 1 = 1 €:

IMPOSTAZIONI				
LIVELLO 1		1,00 €		
HP1	HP2	HP3	HP4	
0	0	2	0	
0	0	1	5	
0	0	0	0	
0	0	0	0	
0	0	0	0	>

Premere "OK" per aprire il successivo LIVELLO 2. Ripetere le operazioni descritte sopra impostando un importo più alto e le 3 possibili combinazioni pertinenti; in seguito, passare al LIVELLO 3, scegliendo 3 possibili combinazioni tra tutte quelle valide per il valore settato, e così via fino al completamento dell'ultimo livello (LIVELLO 9), ad es.:

IMPOSTAZIONI				
LIVELLO 3		5,00 €		
HP1	HP2	HP3	HP4	
2	1	0	0	
2	0	2	0	
1	2	0	5	>

IMPOSTAZIONI				
LIVELLO 5		20,00 €		
HP1	HP2	HP3	HP4	
5	5	6	10	
8	2	4	0	
5	7	4	5	>

IMPOSTAZIONI				
LEVEL 9		100,00 €		
HP1	HP2	HP3	HP4	
30	25	20	50	
27	28	30	30	
....	>

Quando si conferma l'icona-freccia di uscita (>) dopo il livello 9, il sistema salverà tutte le impostazioni programmate.

- Se l'Operatore desidera rendere disponibili solo un numero limitato di opzioni di combinazioni (es. soltanto 2 opzioni), manterrà il valore 0 in tutte le caselle della riga 3.
- Se l'Operatore desidera impostare solo un numero limitato di livelli (es. 7 livelli su 9 programmabili), dovrà invece impostare 0 in tutte le caselle dei livelli 8 e 9.

NOTA: se tutte le caselle di ciascun livello sono impostate su 0 (zero), è come se la Tabella Pagamenti fosse disabilitata; perciò il display proporrà all'Utente di scegliere da quale hopper (cioè in che taglio) desidera ricevere l'erogazione.

7.3.6.3 C TABELLA PAGAMENTI - MODALITA' POS [10 livelli disponibili, 3 combinazioni per ogni livello]

La Tabella Pagamenti per il POS sarà disponibile sul Menu per essere configurata solo se il POS è stato abilitato (cfr. sezione 7.3.6.1.C *Abilitazione del terminale POS*).



Una volta confermata (premere il tasto OK), la modalità ABILITATO, il display mostra il seguente schema di 3 combinazioni disponibili relative al primo livello di importo da cambiare:

IMPOSTAZIONI				
>	LIVELLO 1	0,00		
	HP1	HP2	HP3	HP4
	0	0	0	0
	0	0	0	0
	0	0	0	0

È possibile impostare dieci (10) livelli di importi introdotti dagli Utenti. Tali importi vanno digitati nella casella alla destra delle scritte LIVELLO 1, ..., LIVELLO 10. Per ciascuno dei 10 livelli, si possono programmare 3 diverse combinazioni.

FUNZIONAMENTO DOPO AVER IMPOSTATO QUESTA TABELLA: quando l'Utente introdurrà la relativa quantità di denaro, gli verrà chiesto di scegliere tra le 3 combinazioni programmate associate a tale importo (cfr. sezione 6.2).

IMPOSTARE LE TABELLE IN MODALITA' POS:

Evidenziare la casella del LIVELLO 1 e confermare con OK; il cursore si sposterà sulla casella del valore (a destra); impostare tale valore con il pulsante "+" (correggere con il pulsante "-", quindi confermare con "OK" (es. 1,00 €).

Il cursore tornerà automaticamente a sinistra della casella LIVELLO 1; scendere col pulsante "+" alla tabella inferiore per iniziare a impostare il numero di pezzi da erogare dagli hopper.

Confermare con "OK" per modificare la prima casella della colonna HP1, quindi impostarla con il pulsante "+" (correggere con il pulsante "-", infine confermare con "OK".

Il cursore si sposterà sulla casella HP2 della riga. Continuare allo stesso modo fino a quando la prima riga è completa.

Premere "OK" per riportare il cursore a sinistra della prima riga, e passare alla seconda riga premendo il pulsante "+".

Procedere come spiegato sopra, fino a quando la 3a riga (o la riga precedente, se due sono sufficienti allo scopo desiderato) è completamente compilata.

Quando il cursore ritorna a sinistra della 3a riga, premere il pulsante "+" per rendere disponibile l'icona di uscita (>) nell'angolo in basso a destra del display.

Ad es., supponendo HP1 = 2 €, HP2 = 1 €, HP3 = 0,50 €, HP4 = 0,20 €, è possibile programmare il seguente schema per il LIVELLO 1 = 1 €:

IMPOSTAZIONI				
>	LIVELLO 1	1,00 €		
	HP1	HP2	HP3	HP4
	0	0	2	0
	0	0	1	5
	0	1	0	0

Premere "OK" per aprire il successivo LIVELLO 2. Ripetere le operazioni descritte sopra, impostando un importo più alto e le 3 possibili combinazioni pertinenti; in seguito, passare al LIVELLO 3, scegliendo 3 possibili combinazioni tra tutte quelle valide per il valore settato, e così via fino al completamento dell'ultimo livello (LIVELLO 7), ad es.:

IMPOSTAZIONI				
LIVELLO 3		5,00 €		
HP1	HP2	HP3	HP4	
2	1	0	0	
2	0	2	0	
1	2	0	5	

...

IMPOSTAZIONI				
LIVELLO 5		20,00 €		
HP1	HP2	HP3	HP4	
5	5	6	10	
8	2	4	0	
5	7	4	5	

.....

IMPOSTAZIONI				
LEVEL 9		100,00 €		
HP1	HP2	HP3	HP4	
30	25	20	50	
27	28	30	30	
....	

Quando si conferma l'icona-freccia di uscita (>) dopo il livello 10, il sistema salverà tutte le impostazioni programmate.
 - Se l'Operatore desidera rendere disponibili solo un numero limitato di opzioni di combinazioni (es. soltanto 2 opzioni sulle 3 disponibili), manterrà il valore 0 in tutte le caselle della riga 3.
 - Se l'Operatore desidera impostare solo un numero limitato di livelli (es. 7 livelli su 10 programmabili), dovrà invece impostare 0 in tutte le caselle dei livelli 8, 9 e 10.

NOTA: se tutte le caselle di ciascun livello sono impostate su 0 (zero), è come se la Tabella Pagamenti fosse disabilitata; perciò il display proporrà all'Utente di scegliere da quale hopper (cioè in che taglio) desidera ricevere l'erogazione.

7.3.6.4 Modulo GSM/GPRS

Premere il tasto OK per entrare nei settaggi del modulo di trasmissione.

IMPOSTAZIONI	
NOME MACCHINA >	SALA MELLA
NR. DI TEL. ABILIT.:	
TEST MODULO GSM / GPRS	
CODICE UTENTE	
LEGGI CODICE IMEI	
USCITA	

Premere il pulsante OK per inserire o per modificare il nome attribuito all'apparecchio, così da poterla individuare nel proprio parco-macchine in modo univoco.

La schermata che si presenta propone la prima lettera (A) per il primo dei 16 caratteri disponibili. Usare i tasti + e - per trovare la lettera/cifra che si vuole inserire, e confermarla con il tasto OK; automaticamente il cursore passerà al carattere successivo. Alla conferma del 16° carattere, il sistema salva il nome digitato, e ritorna all'opzione "NOME MACCHINA".

IMPOSTAZIONI	
INSERIRE TESTO:	
A	

Premere il tasto + fino a evidenziare l'opzione "NR. DI TEL. ABILIT.", e premere OK.



(*) Tale funzione è utile solo nel caso in cui la macchina sia equipaggiata col Modulo GSM Italtel, che permette di trasmettere messaggi via SMS.

Si apre l'elenco rappresentato sotto, che propone i numeri (massimo 4) eventualmente impostati in precedenza. Premere il tasto + per isolare il numero da inserire / modificare.



Confermando con OK, si apre una schermata in cui è predisposto il prefisso internazionale +39.

Usare i tasti + e - per trovare la cifra che si vuole inserire, e confermarla con il tasto OK; il cursore passerà al carattere successivo. Dopo aver confermato l'ultima cifra, confermare l'intero numero digitato: il sistema proporrà di inserire il secondo numero, e infine il terzo.

Per uscire, evidenziare USCITA (premendo il tasto +) e premere il tasto OK.



Navigare con il tasto + fino a evidenziare "TEST MODULO GSM / GPRS", e premere OK: parte automaticamente il test del sistema, mostrando in successione la fase di verifica e l'esito del test.





Al termine del test, il sistema ritorna automaticamente alla schermata "Impostazioni".
Si può ora inserire il Codice Utente. Navigare con il tasto + fino a evidenziare "CODICE UTENTE" (necessario se si usa il portale di telemetria Argo; viene fornito al momento della registrazione e sottoscrizione abbonamento):



Premere OK per iniziare a inserire il codice ricevuto via e-mail dopo aver sottoscritto l'abbonamento al servizio Argo:



Utilizzare i tasti + e - per individuare la lettera/cifra, e OK per confermarla; il cursore passerà automaticamente al carattere successivo. Sono disponibili 10 caratteri.
Dopo aver confermato l'ultimo carattere, il nome digitato viene salvato automaticamente.



Se non si desidera cambiare i dati inseriti, o correggere eventuali errori commessi, usare il pulsante + per evidenziare USCITA, e con OK uscire dal menu GSM / GPRS.



7.3.6.5 *Uscita dal Menu Impostazioni*

Selezionare con il tasto + la voce "USCITA", e confermare con OK per tornare al menu principale.

7.3.7 **SVUOTAMENTO EROGATORI**



Entrando nel menu con il tasto "OK", appare la seguente maschera operativa (gli erogatori banconote compariranno soltanto se presenti nella macchina, funzionanti e non vuoti), e si accendono i pulsanti "CONFERMA", "LINGUA", e "SELEZIONA" sullo sportello:



Se si resta nel menu di svuotamento per oltre 1 minuto senza fare nessuna operazione (es. ci si dimentica di uscirne dopo operazioni di servizio), il sistema torna in stand-by, per evitare il rischio che estranei abbiano accesso ai comandi. Premere il tasto OK della scheda (o il pulsante "CONFERMA" sullo sportello) per trasferire allo stacker del lettore le banconote presenti nei serbatoi degli Erogatori. Oppure premere i tasti + / - (o i pulsanti "LINGUA" / "SELEZIONA" sullo sportello) per navigare fra le opzioni: il valore svuotato appare a fianco di EROGAT. BANCON. Nr. x, poi al suo posto compare l'avviso 'RISERVA', che indica che nell'erogatore è rimasta la quantità minima programmata. Per svuotare completamente gli erogatori monete, evidenziarli e premere OK. Durante lo svuotamento, e al suo termine, comparirà il valore in € corrispondente alle monete erogate.

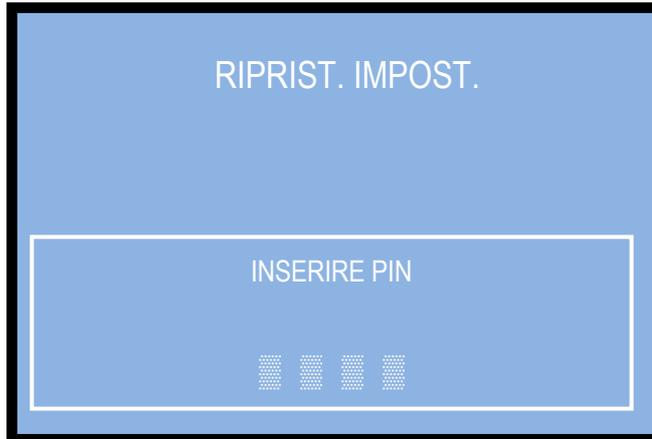


7.3.8 RIPRISTINO IMPOSTAZIONI



Per accedere a questo menù viene richiesto di inserire il codice PIN.

Per ognuno dei 4 digits del PIN, utilizzare i tasti - e + per raggiungere la cifra desiderata, e confermare ogni cifra con OK
Il cursore slitterà alla posizione successiva.



Se si inserisce il PIN sbagliato, viene visualizzato l'avviso di "PIN ERRATO". Una volta concluso l'inserimento dell'intero PIN, si avvia il ripristino. A seguire, compare brevemente il messaggio IMPOSTAZIONI RIPRISTINATE, e poi automaticamente la macchina esce dalla modalità di configurazione e ritorna alla condizione di stand-by:



NOTA: al ripristino della macchina, il sistema assume nuovamente la configurazione di default. Le statistiche restano registrate in memoria, ma il codice PIN ritorna all'impostazione di fabbrica: 0000.

7.3.9 IMPOSTAZIONE LINGUA



Scegliere la lingua che si desidera utilizzare come lingua di dialogo standard sul display. Utilizzare il tasto "+" oppure il tasto "-" e confermare con il tasto OK.

Se un utente che parla una lingua diversa desidera utilizzare la macchina, può fare la sua scelta tra quelle disponibili premendo il pulsante di cortesia "Cambia lingua".



AVVISO: la lingua programmata si ripristinerà dopo 1 minuto di inattività della macchina.

7.3.10 GESTIONE PIN



Il codice PIN permette di accedere ai menù sensibili della scheda di controllo.

Il PIN è composto da 4 cifre (ognuna da 0 a 9), la cui combinazione consente 10.000 varianti.

ATTENZIONE: il codice PIN di fabbrica é impostato a 0000

Il codice PIN serve per accedere ai seguenti menù sensibili:

GESTIONE PIN - AZZERAMENTO TOTALI - RIPRISTINO CONFIGURAZIONE

Per modificare il PIN esistente, dalla schermata del menu di configurazione evidenziare l'icona e premere OK; apparirà la schermata seguente:



Per ognuno dei 4 digits del PIN, utilizzare i tasti - e + per raggiungere la cifra desiderata, e confermare ogni cifra con OK. Il cursore slitterà alla posizione successiva. Alla conferma della 4a cifra, comparirà l'invito a inserire il nuovo PIN:



Man mano che ogni singola cifra del nuovo PIN viene confermata, viene sostituita da un asterisco, impedendo così ad estranei la visualizzazione del codice. Una volta confermato l'intero nuovo PIN, la macchina esce automaticamente dalla funzione e torna alla schermata del menu di configurazione.

L'Utente dispone di 5 tentativi di inserimento; se anche il quarto tentativo risulta errato, si può spegnere e riaccendere la macchina per riprovare. Dopo il quinto tentativo errato, la scheda va in blocco di sicurezza. In tal caso, sul display compariranno anche due codici. Comunicarli al Servizio Assistenza Alberici (tel. 051 944300), che in base a quelli fornirà le informazioni necessarie al ripristino del PIN di default.

Nota bene: nel caso in cui si effettui il RIPRISTINO CONFIGURAZIONE, il codice PIN verrà riportato al valore iniziale di fabbrica: 0000.

7.3.11 USCITA MENU



Premere OK per riportare la scheda in assetto di stand-by.



8. Messaggi

8.1 Avvisi a display

8.1.1 ANOMALIE:

Quando tutti gli erogatori di monete (ed i riciclatori di banconote, se presenti) sono vuoti, o quando qualsiasi combinazione operativa impedisce alla macchina di funzionare correttamente, compare il seguente messaggio:

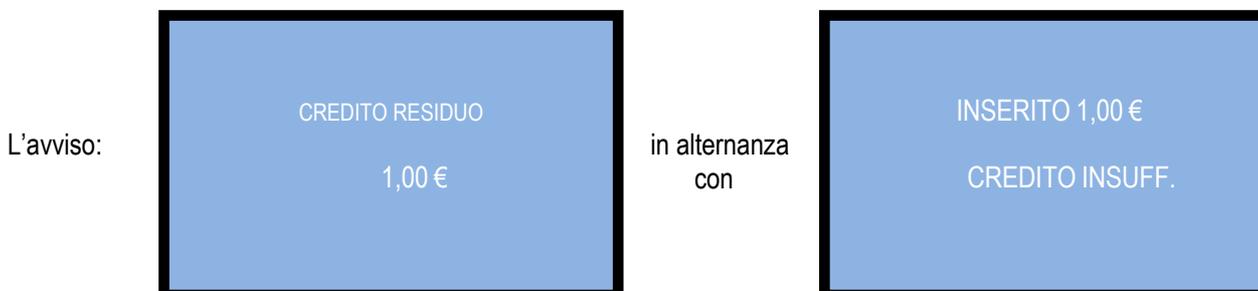


Quando compare l'avviso di "FUORI SERVIZIO", entrare nel menu  e verificare lo stato delle periferiche (sez. 7.3.3). In una singola schermata apparirà lo stato complessivo del sistema:



La schermata in esempio indica che: la gettoniera è collegata e funzionante, l'Hopper n. 1 e il n. 2 sono collegati e funzionanti, ma non risultano monete al loro interno, l'Hopper n. 3 è collegato ma non è funzionante, l'Hopper n. 4 è scollegato, e il lettore banconote è presente ma si è verificato un errore di funzionamento.

8.1.2 CREDITO RESIDUO:



significa che durante l'erogazione del cambio si sono esaurite le monete erogabili disponibili per chiudere il pagamento. Bisogna inserire denaro sufficiente a raggiungere almeno il prezzo immediatamente superiore, in modo che la macchina possa erogare la corrispondente quantità di gettoni e cancellare il credito residuo.

Oppure il Gestore, se presente, può spegnere la macchina, rifornire gli erogatori, e riaccendere: il credito residuo verrà pagato automaticamente. **In alternativa, agire come spiegato nella sezione 7.3.5.2 Gestione del credito residuo.**

8.1.3 COD. RI (SCHEDA CHANGEONE IN BLOCCO)

Se viene visualizzato questo messaggio, all'avvio o durante il funzionamento, premere simultaneamente per almeno 5 secondi i tre tasti (OK, - e +) a bordo della scheda. Questo comando ripristina i valori di default: bisognerà quindi riconfigurare il sistema come in precedenza. Nel caso in cui il codice RI venga visualizzato nuovamente dopo aver effettuato tale operazione, significa che la EPROM è fuori uso. Sarà perciò necessario sostituire la scheda.

8.2 Messaggi del lettore di banconote

8.2.1 ORYONE

Il numero di lampeggi rossi emessi dal frontalino permette di risalire a eventuali anomalie del lettore.

n° di lampeggi rossi	Descrizione messaggio
1	Rilevato lettore aperto
2	Banconota incastrata
3	Tentativo di frode rilevato
5	Eseguire regolazione dei sensori ottici
7	Cassetta banconote piena: vuotarla o sostituirla con una cassetta vuota.
9	Tensione di alimentazione troppo bassa
11	Verificare funzionamento del gruppo encoder+motore del lettore
12	Verificare funzionamento del gruppo encoder+motore dello stacker
14	Errore ROM

8.2.1.1 Altri avvisi luminosi del frontalino

2 Lampeggi blu: lo stacker (impilatore banconote) è stato rimosso, oppure il suo sensore di presenza è in errore.

Luce gialla fissa: errore nella comunicazione ccTalk. Controllare che la tensione di alimentazione (24Vcc) al lettore non sia soggetta a sblazi. Spegner e riaccendere.

8.2.1.2 Protezione anti-frode

Il lettore di banconote è dotato di un dispositivo di sicurezza che si attiva in caso di tentativi di frode (tramite ripescaggio o "fishing") ripetuti nel corso di un arco di tempo predefinito. Tale dispositivo può essere settato tramite il Dip-Switch SW8 per funzionare in modalità "soft" (*DS8=ON) o in modalità "estesa" (**DS8=OFF).

*DS8=ON: se settato su modalità anti-frode "soft", ad ogni tentativo di frode la banconota viene restituita, senza alcuna segnalazione luminosa, alla stregua di un taglio sconosciuto.

**DS8=OFF: se invece il lettore è settato su modalità anti-frode "estesa", esso restituisce la banconota senza segnalare il tentativo di frode, e resta in funzione. Al 3° tentativo, il lettore va in sicurezza e il frontalino lampeggia in rosso per tre volte. Bisogna spegnere e riaccendere. Lo stesso accade al 4° tentativo di frode. Al 5° tentativo di frode, il lettore va in errore, ed emette sequenze successive di tre lampeggi gialli. Attendere il ripristino automatico, senza spegnere.

(*) Dip-Switch SW8 ON

Ad ogni tentativo, la banconota viene restituita, senza alcuna segnalazione luminosa

(**) Dip-Switch SW8 OFF

Tentativo	Comportamento del Lettore	Operazione da eseguire
1°	Resta in funzione	-
2°	Resta in funzione	-
3°	> errore (sequenze di 3 lampeggi rossi)	Spegnere e riaccendere
... 4° ...	> errore (sequenze di 3 lampeggi rossi)	Spegnere e riaccendere
Al 5° tentativo di frode (3 lampeggi gialli) è necessario attendere il ripristino automatico, senza spegnere il dispositivo		

8.2.2 LETTORE VEGA CON RICICLATORE

Durante il funzionamento, molte delle eventuali anomalie viene segnalata dai Led del frontalino. E' possibile riconoscerle a seconda del numero di lampeggi del lettore e dal loro colore.

La tabella seguente descrive sia i casi in cui non appaiono segnalazioni luminose, sia quelli in cui invece appaiono:

Stato lettore	Colore lampeggi	No. di lampeggi	Descrizione dell'errore	Soluzione suggerita
Fuori servizio	spento	nessuno	Manca alimentazione	In questo caso il display del cambiamonete darà a sua volta un messaggio d'errore.
		nessuno	Assenza di comunicazione con la scheda di controllo del cambiamonete	In questo caso anche il display del cambiamonete darà a sua volta un messaggio d'errore. Controllare che non siano stati manomessi i settaggi dei dip- switch.
		nessuno	CPU lettore fuori uso	In questo caso anche il display del cambiamonete darà a sua volta un messaggio d'errore. Controllare connessioni e cablaggi interni al lettore
Fuori servizio	giallo	variabile	ROM o RAM fuori uso	Vedere manuale Vega, tabella 13, a seconda del numero di lampeggi
Banconote incastrate	rosso	variabile	Banconote o parti estranee bloccate nel lettore	Verificare all'interno del carrello di trascinamento
			Malfunzionamento di configurazione	Vedere manuale Vega, tabella 13, a seconda del numero di lampeggi
Rifiuta banconote	giallo	variabile	Settaggio errato dei DIP switch	Vedere manuale Vega pag. 9
			Sporcizia sui sensori	Pulire i sensori nella camera di trascinamento
			Funzionamento scorretto dei sensori di lettura	Vedere manuale Vega, tabella 14, a seconda del numero di lampeggi
Tasso di accettazione ridotto	giallo	variabile	Software non aggiornato a banconote recenti	Controllare che la banconota e/o l'anno di emissione corrispondano alla versione di aggiornamento del software
			Sporcizia sui sensori	Pulire i sensori nella camera di trascinamento
			Necessario test di calibrazione sensori	Verificare lo schema del lampeggiamento, e vedere manuale Vega, tabella 14, a seconda del numero di lampeggi. Realizzare test di calibrazione se necessario

9 Manutenzione

9.1 Lettore OryOne



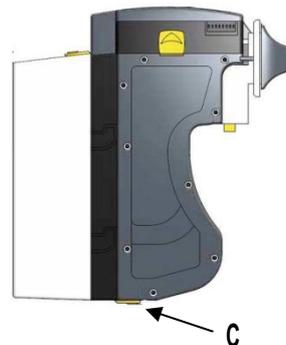
ATTENZIONE! Spegnere il cambiamonete prima di accedere al suo interno!

9.1.1 PULIZIA

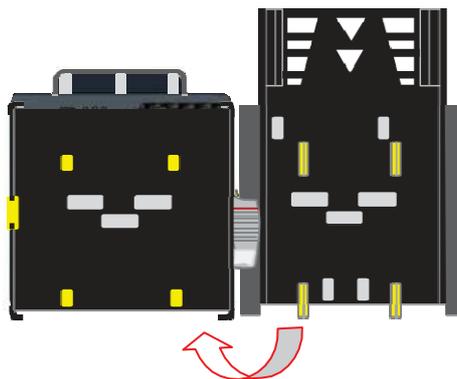
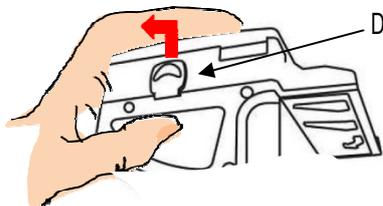
La capacità di accettazione può diminuire a causa dell'accumulo di pulviscolo di cellulosa e polveri rilasciate durante il transito dalle banconote, o a causa di residui o sostanze in sospensione aerosolica, che si depositano sui sensori di riconoscimento e sugli organi di trascinamento presenti sul lettino di lettura del validatore.

Si raccomanda perciò di pulire tali parti **con frequenza mensile**, come di seguito indicato.

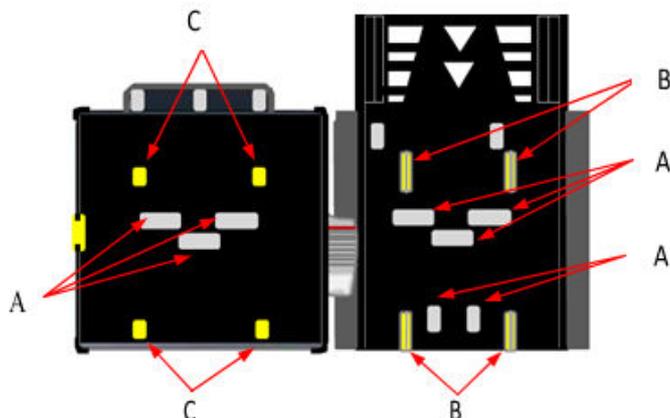
1. Spegnere l'alimentazione, e staccare il cavetto di collegamento dal connettore interfaccia a 10 poli. Premere il pulsante giallo C, situato sotto il lettore, per sganciare il corpo principale dal frontalino, e farlo slittare all'indietro fino a estrarlo.



2. Accompagnare verso l'alto il pulsante a slitta D (situato sul lato sinistro del BillyOne), e tenendolo premuto tirare il coperchio verso la parte posteriore; quindi sollevarlo e ruotarlo di 180° facendo perno sul cavo flat situato sul lato destro.



3. Strofinare delicatamente i sensori con un panno pulito e non sfilacciato, o con un bastoncino cotonato, oppure con una piccola spugna, eventualmente inumiditi con *alcol isopropile*. Rimuovere completamente la polvere e i residui dai 4 rulli silconici di trascinamento situati sul lettino, e dalle 4 rotelle elastiche di riscontro che si trovano nella superficie inferiore del coperchio. Per asportare le concrezioni più ostinate che si fossero accumulate sui rulli e sulle rotelle, utilizzare *alcol isopropile*.



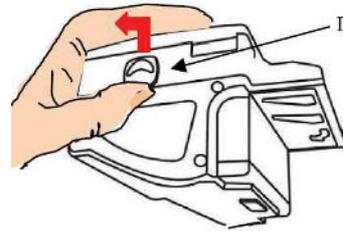
ATTENZIONE! Usare unicamente alcohol Isopropile. Non usare solventi organici (es. Alcohol denaturato, diluenti, o benzina).

1. Sensori
2. Rulli silconici di trascinamento
3. Rotelle elastiche di riscontro

9.1.2 INCEPPAMENTI DI BANCONOTE

ATTENZIONE! Togliere l'alimentazione al lettore prima di aprire lo sportello superiore.

Aprire il coperchio superiore mediante il tasto D, ed estrarre la banconota incastrata (ed eventuali altri oggetti che ne ostacolano il transito).



9.2 Lettore Vega

9.2.1 PULIZIA



ATTENZIONE: non usare solventi organici (es. diluente, essenza di trementina, acido citrico o benzina), né all'interno né all'esterno del lettore di banconote.

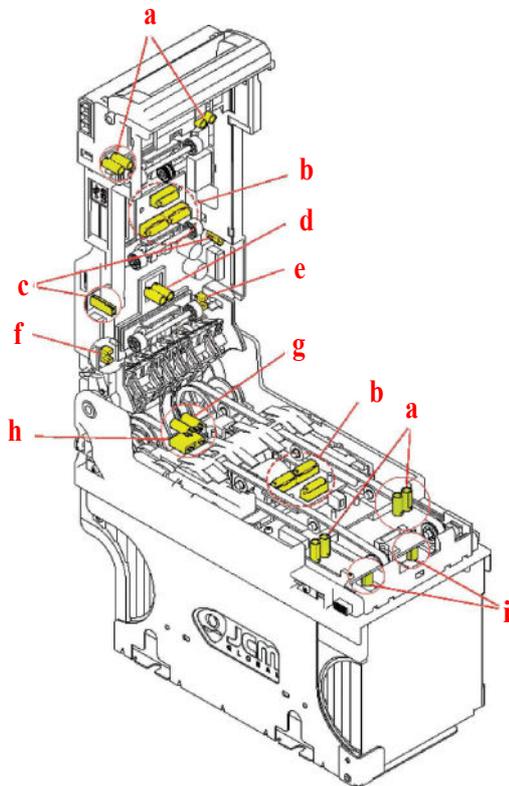
Per pulire le lenti, utilizzare un panno senza sfrangiature e un blando detergente non-abrasivo, ad es. una soluzione di sapone liquido e acqua. La pista banconote, i rulli di trascinamento e le cinghie devono essere tenuti puliti.

Per eliminare sporco e macchie dalle superfici dei sensori magnetici e ottici, dai rulli di trascinamento e dalle cinghie, usare un panno senza sfrangiature o un bastoncino cotonato.

Fare attenzione a non graffiare le lenti dei sensori, che sono costituite da un polimero trasparente. Ripetere la pulizia fino a che la pista è libera da qualunque corpo estraneo e contaminante.

Procedura per pulire i sensori:

1. Assicurarsi che l'alimentazione sia spenta.
2. Aprire lo sportellino superiore.
3. Pulire la pista relativa a ciascun sensore.



Pulire con panno senza sfrangiature: a - Sensore d'ingresso

b - Sensore di validazione c - Sensore laterale
d - Sensore deposito (escrow)

Pulire soffiando con flacone aria compressa: e - Sensore sportellino Riciclatore (RC)

f - Sensore sportellino Impilatore (Stacker)

h - Sensore cassetta banconote e cassetta banconote i -
Sensore di riposo del meccanismo di spinta

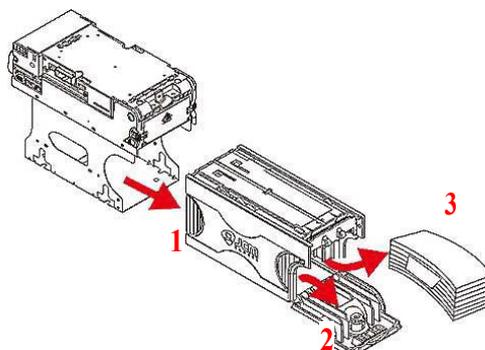
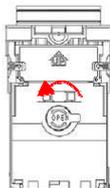
Pulire con bastoncino cotonato:

g - Sensore di presenza dell'impilatore (Stacker)

9.2.2 INCEPPAMENTI DI BANCONOTE

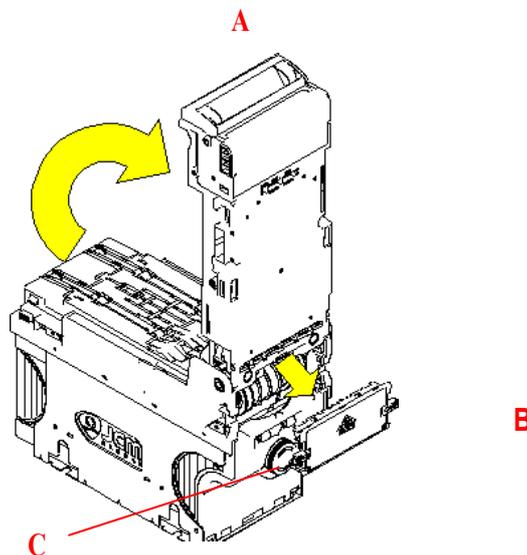
- *Prelievo delle banconote dall'impilatore*

1. Estrarre l'impilatore.
2. Ruotare il pomello di chiusura in senso anti-orario e aprire lo sportellino
3. estrarre le banconote



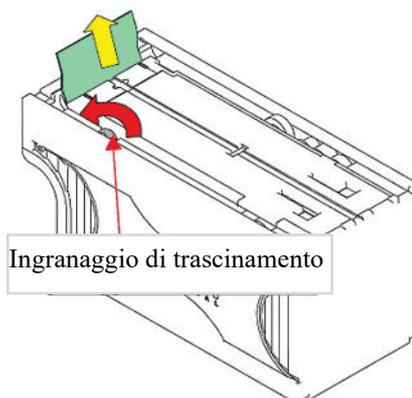
- *Inceppamenti di banconote nel lettore*

1. Non alimentare il lettore durante questa operazione.
2. Aprire lo sportellino superiore premendo i pulsanti di ritenuta A.
3. Rimuovere lo sportellino del rullo premendo i pulsanti di sblocco B.
4. Ruotare il pomello di chiusura C per accedere alla banconota inceppata
5. Estrarre la banconota inceppata, o eventuali altri oggetti incastrati.



- *Inceppamenti di banconote nell'impilatore (stacker)*

1. Non alimentare il lettore durante questa operazione.
2. Estrarre l'impilatore tirando dalla maniglia.
3. Ruotare l'ingranaggio di trascinamento banconota dell'impilatore nella direzione utile a far fuoriuscire la banconota.





IMPORTANTE! Osservare le norme vigenti per lo smaltimento degli imballi e per la rottamazione del prodotto!

Rif.: D. Lgs. 151/2005 - Direttiva 2002/96/EC

INFORMAZIONE AGLI UTENTI SUL DL 151/2005

ai sensi dell'art. 13 del Decreto legislativo 25 Luglio 2005, n. 151 "Attuazione delle Direttive 2002/95/CE, 2002/96/CE, relative alla riduzione dell'uso di sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche, nonché allo smaltimento dei rifiuti":

In adempimento a quanto stabilito dall'Art. 13 del citato decreto, si trasmettono all'Utente del prodotto le informazioni seguenti, attinenti alla salvaguardia dell'ambiente, e relative allo smaltimento dei RAEE (Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche).

Questa apparecchiatura è classificabile come Distributore Automatico di denaro contante o gettoni, e quindi appartiene alla categoria 10.2 prevista dal decreto legislativo sopra citato, allegato 1B.

1. Alcune parti della presente apparecchiatura, a causa di specifiche sostanze presenti nei componenti elettronici, potrebbero arrecare effetti potenzialmente dannosi per l'ambiente e per la salute umana, se non smaltite conformemente alle norme in oggetto o se usate in maniera impropria.
2. Sulla presente apparecchiatura è applicato un simbolo che rappresenta il cassonetto barrato: esso indica che il prodotto, una volta giunto alla fine della sua vita utile, deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. E' fatto espresso divieto di smaltire la presente apparecchiatura come rifiuto urbano: essa deve essere tassativamente sottoposta a procedura di raccolta separata.
3. A questo scopo, sono stati disposti appositi centri di raccolta delle apparecchiature elettriche ed elettroniche a cui consegnare i prodotti da smaltire (RAEE).
4. Il Rivenditore, a fronte dell'acquisto di un nuovo prodotto equipollente, ritirerà gratuitamente l'apparecchiatura dismessa per inoltrarla ad uno dei centri di raccolta, trattamento e smaltimento ambientalmente compatibili.
5. La negligenza nell'applicazione della Direttiva comporta l'applicazione delle segg.

SANZIONI AMMINISTRATIVE:

- i. Il Rivenditore che, nell'ipotesi di cui all'articolo 6, comma 1, lettera b), non ritira a titolo gratuito un'apparecchiatura elettrica o elettronica, è punito, per ogni apparecchiatura non ritirata o ritirata a titolo oneroso con sanzione amministrativa pecuniaria da euro 150 ad euro 400.
- ii. Il produttore che, senza avere provveduto alla iscrizione presso la Camera di Commercio ai sensi dell'articolo 14, comma 2, immette sul mercato AEE, è punito con la sanzione amministrativa pecuniaria da euro 30.000 ad euro 100.000.
- iii. Il produttore che, entro il termine stabilito col decreto di cui all'articolo 13, comma 8, non comunica al registro nazionale dei soggetti obbligati allo smaltimento dei RAEE le informazioni, relative ai dati di vendita ecc, di cui all'articolo 13, commi 6 e 7, ovvero le comunica in modo incompleto o inesatto, è punito con la sanzione amministrativa pecuniaria da € 2.000 ad € 20.000.
- iv. Il produttore che non provvede ad organizzare il sistema di raccolta separata dei RAEE professionali di cui all'articolo 6 - comma 3 ed i sistemi di ritiro ed invio, di trattamento e di recupero dei RAEE, di cui agli articoli 8 - comma 1 e 9 - comma 1, 11 - comma 1 e 12 - commi 1, 2 e 3, e fatti salvi, per tali ultime operazioni, gli accordi eventualmente conclusi ai sensi dell'articolo 12 - comma 6, è punito con la sanzione amministrativa pecuniaria da euro 30.000 ad euro 100.000.
- v. Il produttore che, dopo il 13 agosto 2005, nel momento in cui immette una apparecchiatura elettrica od elettronica sul mercato, non provvede a costituire la garanzia finanziaria di cui agli articoli 11 - comma 2, o 12 - comma 4, è punito con la sanzione amministrativa pecuniaria da euro 200 ad euro 1.000 per ciascuna apparecchiatura immessa sul mercato.
- vi. Il produttore che non fornisce, nelle istruzioni per l'uso di AEE, le informazioni agli Utenti di cui all'articolo 13 - comma 1, è punito con la sanzione amministrativa pecuniaria da € 200 ad € 5.000.
- vii. Il produttore che, entro un anno dalla immissione sul mercato di ogni tipo di nuova AEE, non mette a disposizione dei centri di re-impiego e degli impianti di trattamento e di riciclaggio le informazioni di cui all'articolo 13 - comma 3, è punito con la sanzione amministrativa pecuniaria da euro 5.000 ad euro 30.000.
- viii. Il produttore che, dopo il 13 agosto 2005, immette sul mercato AEE prive della indicazione o del simbolo del "cassonetto sbarrato" di cui all'articolo 13, commi 4 e 5, è punito con la sanzione amministrativa pecuniaria da euro 200 ad euro 1.000 per ciascuna apparecchiatura immessa sul mercato. La medesima sanzione amministrativa pecuniaria si applica laddove i suddetti indicazione o simbolo non siano conformi ai requisiti stabiliti all'articolo 13, commi 4 e 5.
- ix. Fatte salve le eccezioni di cui all'articolo 5, comma 2, chiunque, dopo il 1° luglio 2006, immette sul mercato AEE nuove contenenti le sostanze di cui all'articolo 5, comma 1 o le ulteriori sostanze individuate ai sensi dell'articolo 18, comma 1, è punito con la sanzione amministrativa pecuniaria da euro 50 ad euro 500 per ciascuna apparecchiatura immessa sul mercato oppure da euro 30.000 ad euro 100.000.

11. Condizioni di garanzia

L'apparecchio beneficia di 12 mesi di garanzia, che decorrono dalla relativa settimana di produzione.

Qualunque comunicazione al riguardo va accompagnata dal numero di matricola dell'apparecchio e da copia della fattura di vendita. Per ottenere la riparazione in garanzia, inviare il prodotto franco destino alla sede della Alberici S.p.A., accompagnato da:

- copia della fattura di vendita
- documento di trasporto con chiaramente indicata la motivazione "reso per riparazione in garanzia"
- una relazione dettagliata del tipo di problema riscontrato e delle circostanze in cui si verifica.

Prima di inviare il prodotto, raccomandiamo comunque di contattarci al numero (+39) 051 944300; è spesso possibile risolvere le eventuali anomalie per via telefonica, evitando aggravii inutili.

La Alberici S.p.a. si riserva di verificare che i termini della garanzia siano applicabili, ossia che il problema non derivi da:

- danni da trasporto
- danni derivati da installazione impropria o configurazione errata
- installazione in complessi non a norma civile o elettrica
- manomissione intenzionale o involontaria
- utilizzazione o manutenzione errate o negligenti del prodotto
- inosservanza delle Precauzioni d'uso (cfr. Cap. 4)
- calamità naturali, atti vandalici, azioni dolose o colpose

La mancanza di entrambe le etichette (esterna ed interna) annulla il diritto alla garanzia.

Il prodotto, una volta riparato, viene reso in porto assegnato o con trasporto pagato in anticipo.

12. Servizio al Cliente

La Alberici S.p.a. è lieta di fornire tutto il necessario supporto informativo con riguardo sia all'uso e manutenzione ordinaria, sia all'assistenza tecnica.

Vi preghiamo di chiamare il numero (+39) 051 944300, specificando se si tratta di un quesito tecnico o di una richiesta relativa all'uso del prodotto.

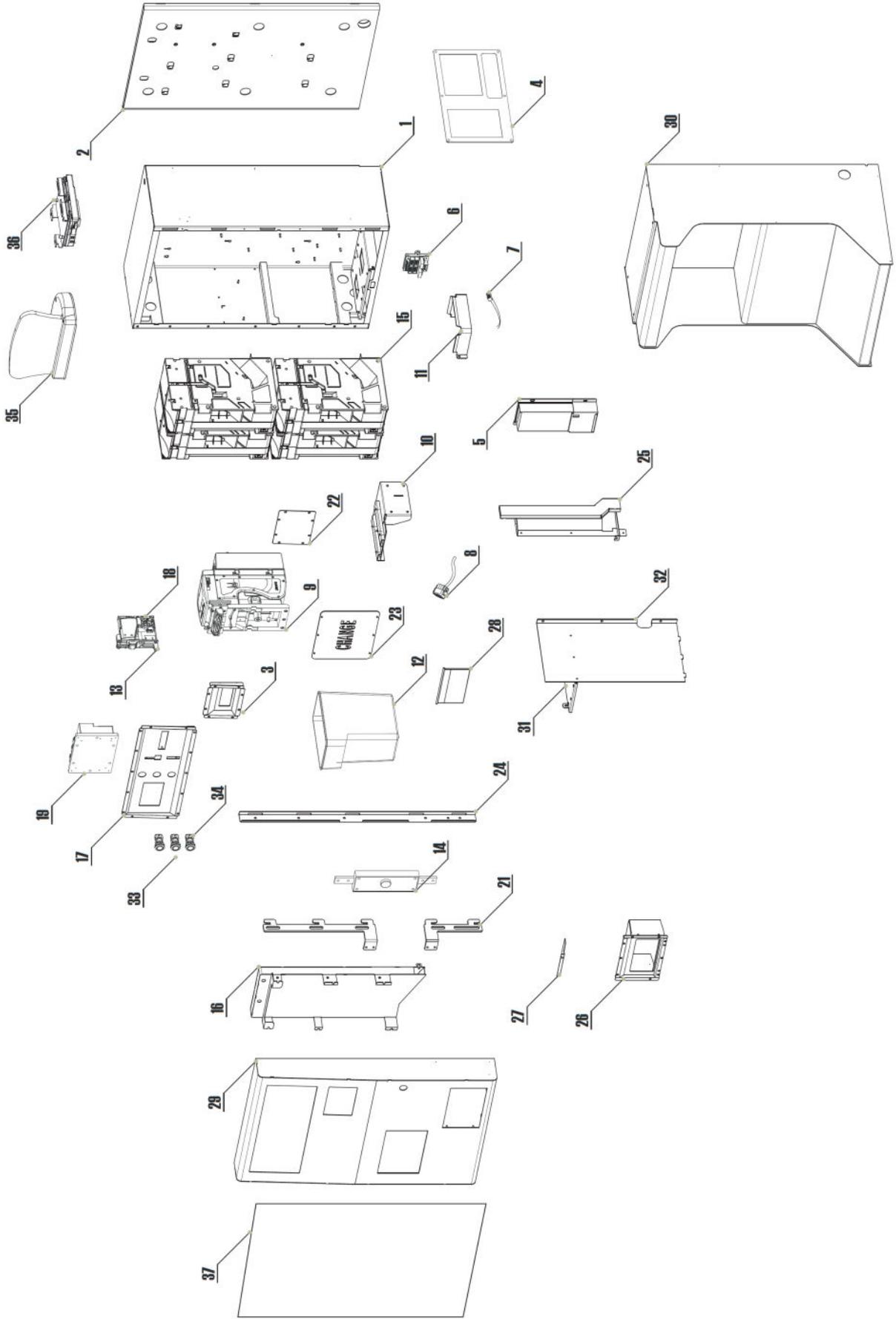
ATTACHMENT: Spare parts List

LAND

LISTA PARTI PART LIST

REF. OPT.	COD.	DESCRIZIONE	DESCRIPTION
1	MT0-MB01-V06	Mobile nero buccato	Unit core (w/oPeriph. units)
2	MT0-AM16-V06	Piastra fissaggio a parete	Wall-mount slab
3	MT0-AM10-100	Bocca per lettore VEGA	Vega inlet
4	P-AM0702-10T	Porta larga P3 con serigrafia	Unit core (w/oPeriph. units)
5a	A-CM0057	Assemblato alimentatore con cablaggio	RD-125 Power Unit with bracket
5b	AE-0806	Alimentatore RD-125	RD-125 Power Unit
6	AA-0145	Concentratore per cablaggi P3	P3 Hub board
7	S-030501-000	Cavo flat 10 poli	10p flat cable
8a	S-030189-000	Cablaggio per OryOne UN1	OryOne UN1 wire harness
8b	S-030182-000	Cablaggio per VEGA	VEGA wire harness
9a	LB-MU02	Lettore OryOne UN1 con stacker da 300 banconote	OryOne UN1 with 300 banknotes stacker
9b	LB-MU03	Lettore OryOne UN1 con stacker da 600 banconote	OryOne UN1 with 600 banknotes stacker
9c	LB-MC0E-0100	Lettore banconote VEGA	VEGA note validator
9c.1	AA-2001	Riciclatore VEGA-RC	VEGA-RC recycling unit
9c.2	AA-0210	Riciclatore VEGA-RC2	VEGA-RC2 recycling unit
10a	MT0-AS14-100	Supporto OryOne UN1	OryOne UN1 support bracket
10b	MT0-AM11-Z00	Supporto VEGA	VEGA support bracket
11	MT0-AM03-Z00	Staffa porta cassetta in plastica	Plastic coin box holder
12	AM-1305	Cassetta moneta "A"	"A" coin box
13	IM-N000-0L10	Introduzione moneta PP	PP inner bracket for coin acceptor
14	C-070104-000	Serratura centrale a doppio catenaccio	Main lock (straight latch)
15	K-02C-020074	HopperOne S11 cc:Talk con prolunga Sector 75	HopperOne S11 cc:Talk with Sector 75 extension
16	MT0-AS04-Z00	Tubo moneta	Coin pipe
17a	MT0-AS11-100	Pianca scheda + OryOne UN1 + gettoniera	Control board + OryOne UN1 + coin acceptor panel
17b	MT0-AS12-100	Pianca scheda + Payer + gettoniera	Control board + Payer + coin acceptor panel
17c	MT0-AS17-100	Pianca scheda + gettoniera + stampante	Control board + coin acceptor + printer panel

REF. OPT.	COD.	DESCRIZIONE	DESCRIPTION
19	SH-1D41	Scheda elettronica CMG (display blu 5")	CMG electronic control board (5" blue display)
20	MT0-AS02-Z00	Asta chiusura superiore	Upper locking bar
21	MT0-AS03-Z00	Asta chiusura inferiore	Lower locking bar
22	MT0-AS21-100	Piastra chiusura valina	Valine closing plate
23	MT0-AS19-100	Pannello CHANGE	CHANGE panel
24	MT0-AS01-Z00	Piastra chiusura staffe	Bracket closing plate
25	MT0-AS05-Z00	Tubo moneta cassa	Cash coin tube
26	MT0-AS06-100	Involucro vasca monete	Coins casing
27	MT0-AS10-100	Supporto luci per caduta monete	Lights support
28	S-100230-00T	Sportellino moneta	Coin door
29	MT0-SP01-V06	Sportello	Door
30	AA-0161-0600	Piedistallo	Free-standing support
31	MT0-AM08-Z00	Supporto per 3 hopper	3 hoppers support bracket
32	MT0-AM09-Z00	Piastra fianco per 3 hopper	3 hoppers side plate
33	PN-MD0T-0000	Puls. antivandalico con corona luminosa	Vandal-proof push-button with ill. ring
34	PN-MI186	Portamico mini elettronico L.E.D. RGB	RGB L.E.D. mini electronic socket
35	TL-46S1	Testata luminosa Keeper	Keeper illuminated topper
36a	AA-0175	Modulo Hermes GPRS-GSM-GPS / Wi-Fi modello a penna	GPRS-GSM-GPS / Wi-Fi Module Kit - Pen Aerial model
36b	AA-0172	Modulo Hermes GPRS-GSM-GPS / Wi-Fi modello a Disco	GPRS-GSM-GPS / Wi-Fi Module Kit - Disk Aerial model
36c	AA-0173	Modulo Hermes GPRS-GSM modello a Penna	GPRS-GSM Hermes Module Kit - Pen Aerial model
36d	AA-0170	Modulo Hermes GPRS-GSM modello a Disco	GPRS-GSM Hermes Module Kit - Disk Aerial model
36e	AA-0174	Modulo Hermes Wi-Fi modello a Penna	Wi-Fi Hermes Module Kit - Pen Aerial model
36f	AA-0171	Modulo Hermes Wi-Fi modello a Disco	Wi-Fi Hermes Module Kit - Disk Aerial model
37a	S-050161-000	Grafica adesiva Standard	Standard adhesive artwork
37b	S-050161-P00	Grafica adesiva Personalizzata	Custom-made adhesive artwork





DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ



DIRETTIVA 2014/35/UE - DIRETTIVA 2014/30/UE

La ditta Alberici S.p.A., avente sede in via Ca' Bianca 421, 40024 Castel San Pietro Terme (BO) - Italia,

DICHIARA

che il sistema classificato nella famiglia di prodotto **apparecchio elettrico d'uso domestico e simile - Sistema Cambiamonete e Cambia-banconote LAND CM**, finito di costruire e collaudare il __/__/__, e identificato univocamente da:

Modello	Configurazione	N° di Serie
<input type="checkbox"/> OryOne-4S11	<input type="checkbox"/> OryOne-3S11-1AH4	-----
<input type="checkbox"/> BillyOne-4S11	<input type="checkbox"/> BillyOne-3S11-1AH4	
<input type="checkbox"/> Vega-RC1/2-4S11	<input type="checkbox"/> Vega-RC1/2-3S11-1AH4	

essendo realizzato conformemente al modello campione Land CM avente matricola (numero di serie) 0000001, finito di testare positivamente ai fini EMC e LVD con rapportoRif: (7415/757): 7415 CE - LAND CM.doc) il 31/07/2018, dalla STP S.r.l., con sede legale in via Cervese, 373, 47521 Cesena (FC), Italia e sede operativa in via San Donnino, 4, 40127 Bologna (BO), Italia, risulta essere conforme a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie:

- a) le norme armonizzate (per i punti applicabili):
- CEI EN 55014-1 (CEI 110-1);
 - CEI EN 55014-2 (CEI 210-47);
 - CEI EN 55022 (CEI 110-5);
 - CEI EN 55024 (CEI 210-49);
 - CEI EN 60065 (CEI 92-1);
 - CEI EN 60335-1 (CEI 61-150);
 - CEI EN 60335-2-82 (CEI 61-226);
 - CEI EN 60950-1 (CEI 74-2);
 - CEI EN 61000-3-2 (CEI 110-31);
 - CEI EN 61000-3-3 (CEI 110-28);
 - CEI EN 61000-4-2 (CEI 210-34);
 - CEI EN 61000-4-3 (CEI 210-39);
 - CEI EN 61000-4-4 (CEI 210-35);
 - CEI EN 61000-4-5 (CEI 110-30);
 - CEI EN 61000-4-11 (CEI 110-29);
 - CEI EN 61000-6-1 (CEI 210-64);
 - CEI EN 62233 (CEI 61-251).
- b) In conformità ai requisiti essenziali di sicurezza della Direttiva Bassa Tensione:
- 2014/35/UE del 26 Febbraio 2014;
 - L. 791 del 18 Ottobre 1977 e s.m.
- c) in conformità ai requisiti essenziali di sicurezza della Direttiva Compatibilità Elettromagnetica:
- 2014/30/UE del 26 Febbraio 2014;
 - D.Lgs. 194 del 06 Novembre 2007

che conferiscono la presunzione di conformità alla Direttiva 2004/108/CE

Castel San Pietro Terme (BO), Italia, li, __/__/__

Felizio Alberici

Il Presidente

Alberici S.P.A.

Progettazione e produzione sistemi di pagamento, accessori per videogames e vending machines
Via Ca' Bianca 421, Zona industriale, 40024 Castel San Pietro Terme (BO), Italia
Telefono: +39-(0)51-944300 r.a. - Fax: +39-(0)51-944594 - P.Iva: 00627531205
E-mail: info@alberici.net - Url: <http://www.alberici.net>



NOTA

La Alberici S.p.A. si riserva il diritto di apportare modifiche alle specifiche tecniche dell'apparecchiatura descritta in qualunque momento e senza preavviso, nell'ambito del perseguimento del miglioramento continuo del proprio prodotto.



Via Ca' Bianca 421
40024 Castel San Pietro
Terme (BO) – ITALY

Progettazione e produzione di sistemi di pagamento, accessori per videogames e macchine vending
Design and manufacture of payment systems, accessories for videogames and vending machines

Tel. + 39 051 944 300
Fax. + 39 051 944 594

<http://www.alberici.net>

info@alberici.net