

SUPER BLACK



7 giochi:

“SUPER BLACK”
“RICH DIAMONDS”
“WILD FOREST 4x4”
“PERSEO”
“BOOK OF CHEOPE”
“WILD TIGER”
“NIGHT”



“WILD FOREST 4X4”

Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco:
50, 100, 200, 300 o 400.

I **FREE GAME** si attivano quando sono presenti 3 o 4 simboli
“**SCATTER**” in qualsiasi posizione. In base al numero di simboli
“**SCATTER**” si avrà diritto a un numero di **FREE GAME** diverso:
3 **SCATTER** = 3 **FREE GAME**
4 **SCATTER** = 5 **FREE GAME**



“BOOK OF CHEOPE”

Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco:
25, 50, 100, 200 o 300.

- **Compare una combinazione come da tabella di simboli Special sui rulli diversi anche non adiacenti, il simbolo viene replicato su tutto il rullo e vengono pagate le configurazioni anche se i simboli non sono adiacenti tra loro.**
- **compare il simbolo SCATTER, ogni Scatter aggiunge un FREE GAME. In questi casi il simbolo Special resta quello estratto all'inizio dei Free Game**



Casualmente tremano i rulli, si crea un unico rullo al posto dei rulli 2-3-4, nel quale girano tutti i simboli in tabella eccetto il libro. Il simbolo che si ferma al termine del giro, va a sostituire tutti i simboli dei rulli 2-3-4. A questo punto verranno valutate le linee per verificare la presenza di combinazioni vincenti.

Casualmente tremano i rulli, si crea un unico rullo al posto dei rulli 2-3-4, nel quale girano tutti i simboli in tabella eccetto il libro. Il simbolo che si ferma al termine del giro, va a sostituire tutti i simboli dei rulli 2-3-4. A questo punto verranno valutate le linee per verificare la presenza di combinazioni vincenti.





"NIGHT"

Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco: 25, 50, 100, 200 o 300.

Durante il **BONUS** appariranno 5 interruttori e 5 insegne neon con Moltiplicatori e/o Exit. Il giocatore deve scegliere un interruttore cercando di evitare quello collegato all'insegna EXIT. Questa modalità di gioco ha termine quando si sceglie l'interruttore dell'insegna EXIT o al raggiungimento della vincita massima.



Durante i "WIN SPIN" tutti i giri saranno vincenti. Ogni giro di rulli non consumerà "SPIN", ma esclusivamente "WIN SPIN". Questa modalità di gioco ha termine quando il display "WIN SPIN" è pari a 0 o al raggiungimento della vincita massima.



"RICH DIAMONDS"

Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco: 25, 50, 100, 200 o 300.

Se nei rulli 1, 3 e 5 sono presenti simboli "SCATTER", in qualsiasi posizione, si attiva il "BONUS".

A questo punto gireranno i rulli con i simboli spenti eccetto il simbolo diamante.

Ogni diamante che si fermerà sui rulli al giocatore verrà assegnato un valore pari al bet; ad ogni nuovo diamante che si ferma quelle precedenti incrementeranno il loro valore di un bet e i giri a disposizione torneranno 3.

Questa modalità di gioco ha termine quando il display "Spin" (in alto a destra) è pari a 0 o al raggiungimento della vincita massima.



"PERSEO"

Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco: 25, 50, 100, 200 o 300.

Se al termine del giro dei rulli compare il simbolo wild nel rullo centrale, questo potrà trasformarsi in uno dei seguenti moltiplicatori: X1, X3, X7.



I 10 FREE GAME si attivano se al termine del giro dei rulli sono presenti 4 simboli "SCATTER" nei rulli 1,2,4 e 5 in qualsiasi posizione.



"WILD TIGER"

Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco: 25, 50, 100, 200 o 300.

Al termine del giro dei rulli, se compaiono wild sui rulli 2/3/4, si espandono su tutto il rullo generando eventuali vincite e si ottiene "1 GIRO GRATIS".



"SUPER BLACK"

Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco: 25, 50, 100, 200 o 300.

Quando appaiono una o più fiches nei rulli si attiva il Bonus Super Black.

La fiches si sposta sul tavolo di gioco e sul rullo appare un moltiplicatore.

A questo punto vengono distribuite due carte al giocatore, e una carta coperta e una scoperta al banco. Il giocatore ha facoltà di chiedere ulteriori carte cercando di ottenere il punteggio di 21 o fermarsi (nel caso il punteggio sia superiore a 21 in automatico il giocatore perde). Nel caso il giocatore si fermi, il banco scopre la propria carta e chiede carte cercando di battere il punteggio del giocatore. Si possono avere le seguenti situazioni:

- 1) Pareggio: vince la sola fiches presente sul tavolo di gioco moltiplicata per il moltiplicatore vinto sul rullo.
- 2) Banco Vince: la mano ha termine con win=0
- 3) Giocatore vince: vince una fiches del valore giocato, e il totale viene moltiplicato per il moltiplicatore vinto sul rullo (se il giocatore ha un 21 servito, vincerà una fiches pari a 1,5 volte la fiches giocata). Il gioco ha termine quando sono terminate le fiches sui rulli e gli Spin vinti verranno sommati a quelli già eventualmente presenti nell'apposito display.

Quando si hanno almeno 500 spin, si può sfruttare la possibilità di comprare la SUPER FICHES.

Una volta deciso il valore da attribuire alla "SUPER FICHES" il funzionamento di Bonus rimane il medesimo, quindi si può presentare la possibilità di pareggio, vincita del banco o vincita del giocatore.



SEDE LEGALE :

Via della Punta, 55
48018 Faenza (RA) - ITALY

Tel. 0039.0546.46995

Fax. 0039.0546.29560

e-mail : info@nazionaleelettronica.it

www.nazionaleelettronica.it